

Тарас снял игровой шлем. Поднялся прислушиваясь к ощущениям собственного тела. Уставшим он себя не чувствовал. В сон не клонило. Разве, что тело немного затекло от долгого нахождения в одной позе. Небольшой комплекс упражнений решил эту проблему. Следом завтрак и душ. Ну а дальше книги. Он планировал успеть почитать некоторое время, прежде чем к нему в квартиру ворвутся две возбужденные девушки. Судя по тому, что его телефон перестал беспрерывно вибрировать, голоса о куче входящих сообщений, осталось не долго.

Так и случилось. Стук в дверь отвлек парня от высшей математики. Старые привычки никуда не делись. К собственной двери Тарас крался, даже не смотря на услышанные за ней знакомые голоса. Быстро глянув в глазок и внимательно прислушавшись, ничего подозрительного не нашел. Спрятал нож в одном из заготовленных неприметных мест и открыл дверь.

Маша и Аня бушующим штормом влетели в его квартиру. Последняя осталась у подруги, чтобы они первый раз зашли в игру вместе. Поток слов не прекращался ни на секунду. Полученные впечатления вызывали у обеих девушек необычайное восхищение и трепет. Тарас, слушая новых знакомых, спокойно отправился на кухню. Маша, да и остальные девушки из их компании, стали частенько заходить к нему после того, как узнали об уровне навыков готовки нового члена их компании. Как оказалось, готовил Тарас очень и очень хорошо. Маша с подругами не стеснялись этим пользоваться.

Сам парень на это не жаловался. Было приятно приносить кому-то столько положительных эмоций. Да и готовка для него сложным делом не являлась. Он все приготовил ещё вчера вечером. Нужно было лишь подогреть. Нескончаемая тирада девушек, перебивающих друг друга, закончилась, стоило тарелкам опуститься на стол. Его подруги, как и любые обычные девушки, любили вкусно поесть, поэтому соглашались с единственным правилом на кухне Тараса.

Есть молча.

Тарас сам никогда не говорил, когда ел, неважно где и в какой компании он находился. От других он этого не требовал, пока они не оказывались в его жилище. Тут правила их необычного друга вступали в полную силу и распространялись на всех. Хочешь прийти сюда в ближайшее время ещё раз – извольте выполнять. У хозяина квартиры рука не дрогнет захлопнуть дверь прямо у тебя перед носом. Если он вообще тебе её откроет. Оставшаяся часть их группы подтянулась довольно быстро. Из квартиры Тараса они переместились в квартиру Маши. Чисто из соображения свободного пространства: её квартира была просторнее. Началось бурное обсуждение прошедшего игрового дня. Стоило приехать Дарье, про-игроку из Первого Ордена, на неё посыпался град историй, моментов, показавшихся ребятам интересными или важными, а новые вопросы звучали с куда большей скоростью, чем девушка могла отвечать.

Даша тяжело вздохнула, услышав очередной вопрос, ответ на который не нес в себе никакой полезной для её друзей информации. Правда винить их за такое поведение не стоит. Пусть они еще даже не побывали за пределами города и не участвовали ни в одном настоящем сражении, первое погружение всегда производит на человека неизгладимое впечатление. Единственным, кто молчал был Тарас. Девушка заметила, как тот водит пальцем по экрану

своего телефона – читает очередную заумную книгу по физике или математике. Тем не менее она знала, что парень их внимательно слушает. Ему каким-то образом удавалось делать два дела сразу, причем делать их хорошо. Спроси его сейчас, о чем идет речь, и он сможет практически слово в слово пересказать последние несколько минут разговора.

- А что скажешь ты, Тарас? Как прошел твой первый игровой день в игре? – спросила Даша, игнорируя очередной вопрос.

Ей была нужна передышка. Пусть пока Тарас побудет в центре внимания. Взгляды остальных моментально переключились на читающего парня. Несмотря на свою нестандартную внешность, выделяющей его на фоне других, ему каким-то непостижимым образом удавалось становиться незаметным. Порой вообще забываешь, что он находится с тобой в одной комнате.

- Я сходил в библиотеку, ну а потом пару часов поработал в кузнице.

Коротко, но ёмко. Ответ Тараса описал его первый день в игре от начала и до конца.

- И все? – с сомнением спросила Дарья.

- И всё.

- То есть, ты правда хочешь скачать, что за двадцать четыре часа ты успел только пару часов поработать в кузнице и посидеть в библиотеке? Сколько книг ты там попросил? Двадцать?

- Нет. Всего восемь. И я там не просто сидел, а читал, вникал и запоминал.

- Ты реально большую часть дня просидел в библиотеке?

В этот раз спрашивал уже Макс. У них то день прошел куда более интересно. После небольшой экскурсии по городу, Олег повел их на тренировочную площадку, где члены его гильдии дали им их первое оружие. Ну а после этого начались тренировочные бои. На площадке было полно неписей-целителей, которые лечили новичков бесплатно. Пол дня они дрались друг с другом, Олегом, а потом и с другими новичками. В перерывах они успели познакомиться со множеством людей. Ближе к концу игрового дня, когда они совсем вымотались, их повели в библиотеку где они должны были приобрести первые знания.

- Ага. Было очень интересно. Да и в кузнице успел опробовать свою магию на практике.

Даша удивленно вскинуло брови:

- Ты уже пользовался магией? В первый день?

Остальные тоже в ожидании уставились на парня. Подавляющее большинство игроков тратило первую неделю в городе именно на освоение использования маны. Сложно вот так просто научиться управлять энергией, появившейся из ниоткуда. В жизни то у людей нету маны внутри. Да и просто ощущать её с помощью дополнительного чувства было крайне непривычно.

- Да. Это оказалось не так сложно, как я предполагал. Правда маны мне на долго не хватило. Промысловая магия огня сжигает ману с астрономической скоростью. С магией металла вышло получше.

- Так ты успел опробовать аж два вида магии? В какой кузнице ты работал? Мастер, наверное, уже предложил тебе обучение?

В игре неписи-кузнецы могли взять игрока в качестве ученика. Случаи редкие, но уместные, если игрок с первых дней показывал хорошие результаты.

- Я не планирую становится кузнецом. Мне просто нужно сделать себе оружие. Об этом я почти сразу сказал гному. Он согласился дать мне все необходимые материалы после трёх дней работы в его кузнице.

- Ты был в кузнице у гнома!?

Даже Даша, состоящая в боевом крыле Первого Ордена, знала обо всех проблемах, возникших из-за этого гнома у их отдела ремесленников. Как только они не пытались к нему подступиться. И просили, и деньги приносили, потом сменили их на редкие материалы, затем помощь их гильдии предлагали. Ничего не выходило. Гном был непрошибаемым. Хотя, судя по добытой о нем информации, уровень у него был немаленький. Этим и объяснялось желание Первого Ордена послать к нему своих учеников. В этой части игровой карты гномов было немного и свои методы они держали в секрете. Из-за чего цены на производимые ими товары были немаленькими, ведь качество у гномьих работ было отменное.

- Ага. Попросил у него материалы в обмен на работу. Он согласился после того, как я выковал ему один меч.

Выковал один меч. Если бы глава отдела отвечавшего за ремесленников Первого Ордена услышал бы это, то скорее всего у него бы сердце встало. Больше она у Тараса ничего не спрашивала. Парень был необычным в жизни и таким же остался в игре. Дальше девушка продолжила отвечать на вопросы своих друзей и инструктировать их по поводу дальнейших действий. Сказала им на чем стоит сконцентрировать внимание, какие вещи обязательно стоит узнать, а о чем можно пока не думать. Сегодня у неё был выходной поэтому этот разговор длился до самого вечера. Тогда у её друзей вопросы давно иссякли и сами они уже хотел поскорее снова зайти в игру. Очередной законченный учебный год уже никого не волновал. Про него забыли, как самое незначительное событие. Сейчас у всех в голове была одна мысль –

Дастриус.

Тарас слушал всё это, изредка подмечая для себя нечто новое и одновременно с этим читал книгу. Ему по-прежнему требовалось работать, чтобы обеспечивать себя без боёв в клубе. Для этого ему необходимо развиваться без остановки.

Покинув друзей ближе к восьми часам, парень успел немного посидеть за компьютером, закрепив на практике прочитанные вещи. Подошло время включения серверов Дастриуса, и Тарас надел на голову игровой шлем, сосредоточившись на своих ощущениях.

Во время второго погружения в игру ему тоже не удалось поймать момент смены реального мира на виртуальный. Просто в один момент темнота вокруг неспешно уступила место знакомой обстановке – душной кузнице гнома. Низкорослый ремесленник копошился где-то в недрах своего жилища.

Его новый помощник решил потратить это время на распределение свободных очков характеристик. Проведя перед лицом ладонью с двумя не согнутыми пальцами, Тарас вызвал меню игрока. В этот раз полоска маны просела лишь на десятую часть. Прогресс. Пошарив по вкладкам, он вернулся к хранящей внутри информацию о его характеристиках.

[Имя: Вольный]

[Раса: Человек]

[Титулы: Отсутствуют]

[Сила: 3.07]

[Живучесть: 3]

[Стойкость: 3]

[Выносливость: 3.13]

[Ловкость: 3.03]

[Гибкость: 3.02]

[Магическая Сила: 3.01]

[Ширина энергетических каналов: 3]

[Дух: 3.01]

[Свободных очков характеристик: 5]

Титулов у него пока не имелось. На характеристики они не влияли, какими бы мощными ни были. Зато могли влиять на отношении к тебе неписей. Титулованный воин будет получать уважительное отношение от обычных граждан, а вот вор и убийца, прославившийся в этой местности только презрение и неприязнь. Зато в криминальном кругу подобные титулы будут вызывать уважение собратьев по цеху. В общем титулы могли изменять отношение к тебе других в зависимости от их расы, класса, окружающей местности, принадлежности к группировке, вере и т.д. Пунктов в данном списке было великое множество.

Следующей была сила. Тут всё просто. Эта характеристика отвечала за мощность твоих ударов и максимальное количество поднимаемого груза. Чем ты сильнее, тем более тяжелую экипировку можешь носить.

Живучесть показывала насколько много ран ты сможешь выдержать и с какой скоростью они будут регенерировать. Конечно, как бы сильно ты не развил этот параметр, если тебе воткнут нож в мозг, то ты умрешь. То есть смертельные ранения будут такими и оставаться. Во всех остальных случаях у тебя повышается шанс выжить при тяжелых ранениях, как и количество мелких ранений, которые твой организм может вытерпеть.

Стойкость отвечала за крепость твоего тела. Кожа, мышцы, сухожилия, кости – всё это становится крепче и прочнее с увеличением данной характеристики. Лишь глаза по-прежнему не прибавляли в прочности, оставаясь самым уязвимым местом на голове.

Выносливость. Элементарно. Показывает насколько велик твой запас сил. Чем её больше, тем дольше ты сможешь работать, бежать или сражаться.

Ловкость. Отвечает за скорость твоих движений. Именно движений, а не бега. На скорость бега влияет в большей степени твоя сила, так как ты мощнее отталкиваешься от земли и собственно используемая тобой техника бега. Ловкость здесь играет не столь большую роль. Зато кинжалами махать при большом значении данной характеристики будешь с астрономической скоростью.

Гибкость. Здесь тоже ничего сверхъестественного. Её увеличение влияет на максимальный диапазон движений в твоих суставах.

Магическая сила отражает максимальный запас маны.

Ширина энергетических каналов определяет максимальное количество маны, которое ты способен высвободить в одночасье. Параметр не менее важный чем магическая сила. Какой толк от океана маны внутри, если ты можешь выпустить за раз всего пару капель?

Дух был самой сложной и комплексной из всех характеристик, так как его влияние игроки замечали во многих вещах. Но самое главное, эта характеристика отвечала за скорость восстановления маны. Зелья восстановления маны были достаточно дорогими и кроме элитных членов крупных организаций, да ходящих денежных мешков, позволить их себе никто не мог.

Тарас отметил, что часть характеристик подросла. В игре было достаточно много способов поднять свои характеристики. Как временно, так и навсегда. Самый очевидный - свободные очки характеристик, получаемых за поднятие уровня. Второй способ, так не любимый простыми игроками: тренировки. При правильном и регулярном выполнении упражнений можно было поднимать характеристики с их помощью. Дело это трудное и скучное поэтому большинство игроков таким не заморачивались. Чего не скажешь об игроках различных организаций или просто толковых ребят. Даже простой минимум упражнений, выполняемый на протяжении нескольких месяцев, позволит набрать десятка два очков характеристик.

Четыре уровня.

Учитывая с каким трудом в Дастриусе поднимаются уровни и с какой легкостью, они теряются, дело более чем выгодное.

Третий способ безумно дорогой и заключался в приеме зелий, полученных высокоуровневыми алхимиками при использовании ингредиентов, крайней степени редкости. Среди игроков пока нет ни алхимиков способных создавать подобные эликсиры, ни групп способных добыть нужные компоненты.

Четвертый способ, как бы странно не прозвучало, - это вера. В Дастриусе было множество богов разной степени могущества. У каждой расы был собственный пантеон, хотя никто не мешает человеку поклоняться богам тифлингов, а орку - человеческому божеству. Хотя ярые верующие твоей собственной расы подобное приветствовать, естественно, не будут. Как правило молитвы, независимо от своего характера и вида, могли дать лишь краткосрочный эффект. Однако при особых условиях, например, выполнении тяжелого задания, носящего религиозный характер, в конце бог мог одарить вас одним-двумя очками характеристик. Верхушкой данного пункта становилась божья отметка. Знак, оставленный на твоём теле, который не только повышал характеристики, но и давал носителю особые возможности. Сообщество игроков по-прежнему не уверено в существовании подобных меток. Крупные же организации и гильдии эту теорию ни подтверждают, ни опровергают, тем самым подливая масло в огонь непрекращающихся споров.

Часть его характеристик уже успели подняться в результате вчерашних тренировок в перерывах во время чтения и работы.

Подумав, Тарас вложил два очка в Магическую силу, два в Выносливость и один в Дух. Благодаря своим навыкам его боеспособность была на несколько уровней выше чем у других игроков. Физические характеристики поднимались и с помощью простых тренировок, а в данный момент они ему не сильно нужны. Характеристики же, отвечающие за магический потенциал, повышались при простом использовании магии. Конечно, уже были разработаны

специальные тренировки и для этой группы характеристик, позволявшие растить их с большей скоростью. Да только у Тараса сейчас не было на это времени, да и желания. В его планах не было становиться магом, способным крушить целые отряды игроков одним единственным заклинанием. Нет, магия для него лишь вспомогательный инструмент, дополнение, к физическим способностям и навыкам.

Парню требовались характеристики, способные помочь в выполнении задачи стоящей перед ним непосредственно в данный момент. Три дня работы в кузнице. Его сил, пусть и еле-еле хватало для работы. А вот выносливости, как в физическом, так и в магическом плане ему явно не хватало. Остаточная после вчерашнего игрового дня усталость полностью ушла, стоило ему повысить свою выносливость. Силы наполнили тело, как и мана.

- Ну что парень? Готов работать? – спросил гном, когда вернулся.

Тарас кивнул. Достал очередной металлический слиток и опустил тот в печь для нагревания. Пока заготовка разогревалась, он начал делать простые упражнения на растяжку. В тесной, заваленной инструментами, материалами и заготовками кузнице сделать это было не так уж легко. Найдя немного места у стены, Тарас прошелся по всем группам мышц и суставов начиная с шеи и заканчивая голеностопом.

- Пора доставать металл, - напомнил Дугор, стоило его новому помощнику закончить разминку.

Тарас тоже следил за временем, поэтому напоминание гнома не стало для него чем-то неожиданным. Достав металл из печи щипцами, он водрузил его на наковальню и взял в руки молот. По-прежнему тяжелый. В жизни бы он смог махать таким с утра до ночи, а тут...

Что же, по крайней мере у него есть магия для облегчения работы. Мана через его руку потекла в молот, стараясь принять внутри образ нужной части будущего меча. В кузнице раздался удар второго молота.

Работа началась. Тарас погрузился в неё моментально. Сосредоточенно бил своим молотом по заготовке, следя за формой маны внутри инструмента. Сейчас она была очень грубой и по сути представляла собой полоску, более длинную и тонкую чем его нынешняя заготовка. Ему было страшно представить каким мастерством обладали ремесленники кующие церемониальные доспехи для правителей и генералов. Пусть они и были не столь полезны в бою, но показывали статус своих владельцев. Часто в подобных доспехах имелись, ну к примеру, наплечники в виде львиной пасти. Как можно придать металлу такую форму с помощью доступных в игре инструментов Тарас понятия не имел. Конечно, тут есть магия, но поддерживать такую сложную форму маны в инструменте для него пока казалось попросту невозможным. Все вместе, наверное, позволяло создавать такие красивые вещи, только для приобретения навыков достаточного уровня нужно было потратить пол жизни.

Изредка гном делал замечания Тарасу. Говорил, когда тот делает что-то неправильно в самом процессе работы, или, чаще, когда парень использовал слишком много маны. Магия –

палка о двух концах. При недостаточном количестве задействованной маны никакого эффекта добиться не получится. Использовать слишком много — значит рисковать целостностью предмета и максимальным запасом его прочности. Если бы это было не так, то Дугор наштамповал бы таких мечей несколько сотен за день. По его словам.

Насчет сотен Тарас не был уверен, однако об увеличении производительности гнома в несколько раз в данных условиях, можно было верить. Дугор орудовал молотом словно робот, используя именно то количество силы и маны, какое требовалось для данного конкретного места. К обеду Тарас сумел сделать два меча. Дугор сделал вчетверо больше, при этом не забывая готовить металл для последующих мечей. Заготовленные до этого слитки уже начали заканчиваться.

В это время гном отложил молот и сказал сделать тоже самое своему помощнику. Спорить с хозяином кузницы человек не стал и воспользовался передышкой для тренировок, связанных с энергетической сетью. Парень начал проделывать упражнение, опробованное в библиотеке: перемещение пучка маны по энергетической сети для открытия узлов. Вторая попытка вышла значительно лучше. Всего за пару минут ему удалось наладить хорошее управление пучком маны и синхронизировать его движение с собственным дыханием.

Правда продлилось это не долго. Пусть он и концентрировался на упражнении, подсознание продолжало пристально следить за окружающей обстановкой. Привычка, выработанная годами в месте, где он рос. Звук чьих-то шагов, быстро приближающихся к кузнице, заставил его отвлечься. Внутри без стука зашла девочка лет тринадцати с небольшой корзинкой в руках. Невысокая, ниже Тараса на голову, с симпатичным лицом и светлыми волосами, собранными в хвост. Одета в обычную одежду для девушки её лет и сословия: две туники, одна поверх другой. Нижняя, белая, доставала до самого пола, а её рукава закрывали руки девчушки полностью. Верхняя имела бледно-оранжевый цвет и была короче, без рукавов. На поясе был простой веревочный пояс, на ногах — обычные лапти.

- Добрый день дядюшка Дугор, - весело произнесла девушка и тут же остановилась, заметив Тараса.

Гость в кузнице гнома был явлением редким. К тому же этот выглядел как один из бессмертных. Их сварливый гном на дух не переносил.

- Привет, Зарка, - удивительно приветливо произнес кузнец, - Это Вольный, мой временный помощник.

Девушка отдала корзинку Дугору, по запаху Тарас опознал в содержимом еду, и прошлась оценивающим взглядом по парню от головы до ног.

- Что-то он, кажется, хиловат, дядя Дугор, - с серьезным видом произнесла Зарка.

Гном захохотал в голосину и хлопнул ладонью по ноге, услышав “оценку” девочки. Тарас тоже не смог сдержать улыбки, глядя на хмурую Зарку.



- Это только на вид, девочка. От него будет толк, - сказал гном, отсмеявшись.

Тут девушка всполошилась, осознав нечто важное.

- Дядя Дугор. Я еды то на одного принесла. Сейчас сбегаю принесу еще.

- Да ничего страшного, Зарка. Завтра можешь принести чуть больше. Сегодня не нужно. Ты скажи лучше, вам там помочь ничем не надо?

Девчушка покачала головой.

- Не, дядя Дугор. У нас все хорошо. Мама передавала вам привет. Она положила ваших любимых грибов сегодня.

- Ну тогда передай матушке мою благодарность.

- Обязательно передам дядюшка Дугор, - произнесла девушка уже стоя на пороге кузнице.

Бросив последний взгляд на гнома и его нового помощника, Зарка упорхнула наружу.

Лицо гнома быстро потеряло всё то радушие и приветливость. После чего Дугор посмотрел на корзинку с едой, затем на Тараса и, нехотя, поставил корзинку между ними.

<http://tl.rulate.ru/book/38694/830955>