

Давайте проведем день, совершенствуя мои системы и делая их похожими на обновление, если хотите. давайте сначала поговорим о некоторых мелочах: фермерские деньги в день и на акр каждый акр зарабатывает 500 гп в день. Я буду придерживаться этого каждый раз, когда почва увеличивается в 10 раз, она удваивается, так что в 20 раз, что я собираюсь сделать в этой главе, это 1 кгп в день. в возрасте 8 лет он потратил все свои деньги на модернизацию королевства, вернув его к нулю, с тех пор он потратил плюс-минус 500 тыс. фунтов стерлингов на такие вещи, как его багажник, луны и случайные предметы, в промежутках между ними, оставив ему около 2 млн фунтов стерлингов из его 3-летней экономии, добавленной к 5 млн фунтов стерлингов из комнаты требований, что позволило ему, скажем, округлить 7 млн. в опись я собираюсь включить только важные вещи, которых сейчас почти нет. королевство может интегрировать в него предметы, такие как обновления, например, у тернера макса есть 5 оборотов, так что 5 часов в прошлое, если он получит рабочий, не в магазине, он перейдет в королевство и исчезнет, предоставив ему возможность использовать его без того, чтобы он сказал, что предмет будет уничтожен при обновлении королевство возвращается в прошлое вместе с ним, однако никто не может покинуть его, кроме него, когда это произойдет, чтобы предотвратить временные проблемы предметы, которые могут предлагать такие вещи, как вечная молодость или бессмертие, такие как эликсир жизни, будут интегрированы по-другому мы не хотим бессмертного королевства от простого питья вода и дерьмо, я придумаю хороший способ выразить это позже, может быть, такая реликвия, как пустой Вавилонский сад, интегрированный в королевство для хранения сокровищ / обновления инвентаря. предметы, которые можно добавить в пруд фермы, - это такие вещи, как святая вода для благословения и снятия проклятий, а также для убийства нежити, противоядия и предметы в стиле исцеления, такие как слезы феникса, предметы, не обладающие бессмертием, и жидкости для таких вещей, как очищение от загрязнений тела, - это некоторые вещи, которые можно добавить в следующее путешествие по миру, когда он путешествует в другой мир, он может выбрать переселение в тело своего койса, как он выбирает, как он выглядит, или он может выбрать человека, которого он хочет возродить, поскольку указанный человек все равно вырастет, чтобы выглядеть как он. проблема в том, что такие люди, как иссей хедоу, которые рождаются с такими вещами, как священные шестеренки, что я собираюсь сделать, это заблокировать их при рождении, и ему придется зарабатывать их за счет очков магазина, которые соответствуют этому, также родословные попадут в эту категорию, я что-нибудь придумаю, может быть, он сможет использовать тени как тип клона тела, если он не хочет, чтобы определенная родословная была похожа на переключение сознания с ней, она будет неразделенной, так что, скажем, у 1 тени есть родословная сайян, только у этой тени есть она, а не у других, если он не решит отдать ее им всем, так что это будет основное тело, тень сайян, обычная тень, обычная тень, обычная тень и т. Д. Но если он захочет ее использовать, он поменяется с этой тенью, и его основное тело станет сайяном, вы понимаете, к чему я клоню? они в основном действуют как теневые клоны, которыми он может дистанционно управлять и учиться у них. Я также хотел бы получить некоторые предложения по названию для объединенных систем, пожалуйста, классное название. теперь давайте посмотрим, смогу ли я сделать это аккуратно и правильно, кстати, убийство тролля подняло его до 7-го уровня, к вашему сведению.

[Имя: Райан]

[LVL: 07 (следующий уровень: 450/800)]

[Уровень фермы: 10]

[Тени: 6 (следующая разблокировка 700 тыс. опыта)]

[Миры: 1]

[Возраст: 11]

[Вид: Человек]

[Пол: Мужской]

[Названия: Доступно 3\*]

[СТАТИСТИКА]

[Количество попаданий: 1100/1100]

[Магические очки 600/600]

[STR:45]

[дЕкс: 40]

[INT:60]

[ИСВ: 40]

[уДача: 15]

[Статистика очков: 35]

[НАВЫКИ]

[Внимание геймеров: Сохраняйте спокойствие (maxlvl)]

[Рукопашный бой: Многие боевые искусства смешиваются, чтобы сформировать новый базовый стиль (уровень мастера)]

[Оккульменция: защита разума и усиление мыслительных функций (уровень гроссмейстера)]

[Мастерство владения кинжалом: Увеличьте мастерство и урон, наносимый кинжалами (высокий уровень)]

[Мастерство метания: Повышенная точность и урон от метательного оружия (средний уровень)]

[ИНВЕНТАРИЗАЦИЯ]

[Золото:7,2 млн]

[Количество очков в магазине: 67 тысяч]

[Предметы: 1X Багажник на заказ (можно обновить), 1X Палочка, 1X Кобура для палочки]

Итак, скажите мне, что вы все думаете, что я свернул названия и избавился от множества различных стилей боевых искусств в 1 базовую рукопашную Я решил, что каждый новый базовый пейзаж составляет 100 тыс. Каждый пейзаж высокого уровня составляет 1 м. Я, вероятно, пропустил некоторые вещи, которые мне придется перечитать, что я написал позже, дайте мне подсказки и напоминания, если вы что-нибудь заметили, я, вероятно, сделаю случайное обновление вещей королевства и, возможно, начну покупать предметы и кое-что

сделаю . Я также хотел бы, чтобы люди прокомментировали, что некоторые из ваших любимых миров , и мы посмотрим, как туда отправимся после этого мира романтика / гарем, верно теперь будет медленно, в конце концов, ему 11 в настоящее время не так много, что я могу или хочу сделать, я не буду добавлять заклинания в список навыков, но я буду добавлять такие вещи, как анимагические или призрачные способности, подобные этому, я не хочу тратить 2 часа на то, чтобы печатать это дерьмо или заполнять свои главы только заполнителями страниц статуса, это нехорошо, у нас могут быть крошечные побочные главы, такие как приключения гномов в замке и повседневная жизнь некоторых персонажей с их точки зрения, как день в жизни Луны, следуйте за ней в ее пудинге и день, заполненный покемонами, Я хочу дать другим персонажам время сиять, как хобби и личности, я не хочу просто мертвых случайных побочных персонажей в нашем путешествии, им нужно больше энергии, я буду работать над этим, как я уже сказал, я потратил всего 2-3 дня на эту книгу с нуля, и я впервые пишу, так что все отзывы - хорошие отзывы, я все еще учусь.. вернемся к истории в следующей главе.

<http://tl.rulate.ru/book/38754/1637985>