

В другом месте Правитель вампиров Владивосток с расстроенным выражением лица наблюдал, как прервалась его связь с Еленой, единственным существом, имевшим доступ к Криксу, ярко сияющим в руках Небожителей.

Он отправил множество сообщений ей и контролируемым им силам в Подземном мире, но не получил ответа!

Его проблемы усугублялись, так как он знал, что его положение в Альянсе пошатнется, если он не сможет держать в руках такого могущественного шпиона, которого они внедрили в ряды Небожителей.

Он повернулся к одному из своих подчиненных и раздраженно спросил.

"Силы в направлении крепости Веритас отправились?"

"Да, Мастер. Королевский вампир Рокку и его войска должны прибыть в течение нескольких часов".

Правитель вампиров Владивосток кивнул, его красные глаза мерцали. Он знал, что эта первая битва против Небожителей была решающей и задаст тон всем последующим сражениям.

Он отправил множество вампиров вниз, чтобы укрепить оборону магов, а остальные силы переместились, чтобы усилить оборону в других важных областях, пока они готовились.

Мысли о Криксе он пока отложил в сторону, сосредоточившись на текущих делах, на том, как вибрирующая сила этого существа в Царстве Кования Звезды продвигается вперед.

---

В крепости Веритас прошло три дня, пока клон Ноя наслаждался приемом магов, тренируясь до максимального уровня мастерства своих деревьев навыков.

В то время как во внешнем мире прошло всего три дня, в Пространстве Времени он провел более 3 месяцев! Это было поистине невообразимое число, которое даже представить себе невозможно, но оно позволило быстро продвинуться в повышении мастерства навыков и их последующей комбинации.

Два дерева навыков уже соответствовали требованиям и перешли в Царство Расширения Домена, так как он работал вдвойне, чтобы объединить одиночные навыки, которые он не использовал, в ранг Домена, а затем пожертвовать их в деревья навыков. Два других дерева навыков не отставали, так как в данный момент они ожидали необходимых жертвенных навыков!

Первыми он улучшил [Род Древних] и [Род Ужаса], их деревья навыков имели схожие названия, так как он выбрал путь, где они оба были названы "Птенцами".

Он продвинул их первыми, так как именно их он, скорее всего, будет использовать чаще всего в ближайшие дни, а Верховного Лича Ра'Зан и Хранителя судьбы пока оставил. После них, следующим важным умением, на развитие которого понадобилось больше времени, стало дерево умений [Агент Хаоса], которое напрямую противостояло Закону Судьбы!

Но пока что первым было дерево навыков [Род Древних], в основе которого лежали способности Владыки Крови. Это дерево навыков было расширено до пути, который назывался [Птенец Древнего]!

Домен [Владыка Крови] (45/45):: Способности - Рассвет Владыки Крови (5/5), Мир Крови (5/5), Истощение жизни (5/5) и Кошмарный спуск (5/5). >> [Род Древних] (60/60):: Наследник Древней Крови(5/5), Древний Клон Крови(5/5), Призыв Древних(5/5), Ярость Крови(5/5) >>[Птенец Древней Крови] (75/75):: Птенец расы могущественных существ, населяющих просторы Леталис, навыки этого конкретного птенца больше склоняются к управлению кровью. Способности включают в себя "Призыватель Крови" (5/5), "Поддержка Клона Крови" (5/5), "Поддержка Осушения Жизни" (5/5) и "Доминирование" (5/5).

[Призыватель Крови] (5/5):: Когда одновременно активны способности Рассвет Кровавого Лорда и Наследник Древней Крови, пользователь может призвать 30 Древний Крови себе в помощь.

[Поддержка Клона Крови] (5/5):: Клон Древней Крови еще больше усиливается, теперь он способен проявлять 100% силы основного тела.

[Поддержка Осушения Жизни] (5/5):: Способность "Осушить жизнь" усилена, ее действие не ограничивается только нанесенными атаками - аура крови будет пассивно вырываться, высасывая жизненную силу из врагов вокруг вас. Эффект кражи жизни увеличен с 5% до 10%.

[Доминирование] (5/5):: Глаза Птенца Древней Крови испускают доминирующий свет, который завораживает всех, у кого слабая душа. Телами доминирующих можно управлять, чтобы либо пополнить запасы крови Древнего с помощью [Мешка крови], либо нанести урон окружающим врагам с помощью [Кровавой бомбы].

Перед ним появился набор блестящих новых умений, и несколько раз просмотрев их он понял все, не нуждаясь в повторении.

Осушение Жизни и Поддержка Клона Крови были просты, причем последний был еще более полезен, поскольку давал его Клону Древней Крови способность проявлять всю силу основного тела. Это означало, что теперь из было двое, кто мог эффективно высвободить всю его силу на полную мощь!

Хотя стоит задуматься, ограничивало ли прежнее процентное ограничение в 60% силу клона хоть сколько-нибудь существенно, если вспомнить о доступной ему мане?

Затем Ной перешел к двум другим: "Призыватель Крови" был довольно уникальным, так как позволял ему вызывать 30 новых бойцов, если у него были активны два определенных навыка. Если эти Кровавые Древние были хоть немного близки по силе к Древним, которых он мог призвать с помощью способности [Призыв Древних], ему не нужно было беспокоиться об их огневой мощи.

Последняя способность была самой уникальной, она называлась [Доминирование], и ему не терпелось опробовать ее на поле боя! Эта способность позволяла ему подчинять себе людей со слабыми душами, и у этих доминирующих душ была только одна судьба - кровь и тело, которые можно было использовать для пополнения его запасов или в качестве взрывов, чтобы нанести

урон окружающим!

Это было очень яркое и разрушительное умение, которое ему не терпелось применить, когда он представлял себе легионы Небожителей, приближающиеся к этому месту.

К сожалению, после обновления этого навыка он не обнаружил ни одного другого умения типа Наставник, похожего на [Неуправляемый Наставник], которое вытекало из [Хранителя Судьбы], и это не изменилось, когда он взглянул на обновленное дерево навыков Рода Ужаса, которое добавило 4 новые способности под следующим улучшением - [Птенец Эфирного Ужаса]!

<http://tl.rulate.ru/book/38845/1767787>