

□

Глава 4. Прощай я...

□

□

Уничтожив большое количество монстров, я опять отошла от края для того чтобы толпы внизу вновь “очистили” территорию и заполнили её.

Так, хорошо, у меня сейчас 87, так что я собираюсь, как минимум сейчас добить уровень до сотого, а уже после вернуть домой. Итак, хорошо, пока есть свободное время, займусь-ка я навыками...

Имеющиеся навыки я пока ещё дальше улучшать не буду, лучше купить новый полезный навык, например, у меня нет навыка телепортации на короткие расстояния, так что первым делом займусь им.

Навык, который я нашла, называется «Мгновенная перемещение», и тут название говорит само за себя, вот только откат долгий, аж целый час, так что мне пришлось его улучшить до 10 уровня, и откат тоже уменьшился. Теперь я могу каждые 10 секунд перемечаться на расстояние поля моего зрения, ну или туда, где я уже была.

Управление одновременно и лёгкое, и сложное, но со временем я привыкну, так что всё нормально. И вот, сосредоточившись на ближайшем здании, я телепортировалась на его крышу.

Отлично. Теперь я могу телепортироваться, так что смогу выбраться из любой сложной ситуации.

Возвращаться обратно на то здание смысла особого нет, какая разница, с какой крыши скидывать гранаты? Ни для меня, ни для зомби от этого ничего не изменит, они так и будут взрываться, а я так и продолжу повышать уровень, так что я подошла к краю крыши и стала кидать гранаты.

Таким образом, перемещаясь от здания к зданию, я постепенно истребляла бесконечный поток монстров, но с каждым разом становилось всё сложнее повысить уровень. И мало того, стали появляться монстры сильнее и крепче обычных зомби, из-за чего приходилось тратить больше гранат, и даже задействовав взрывчатку, разрушительная мощь которой превосходит гранаты, они умирали не сразу.

Но есть и плюсы, похоже, смерти более сильного противника, мой уровень повышается быстрее, так что я даже сама стала закидывать всех отличающихся от обычных зомби взрывчаткой.

Из-за того, что я стала использовать взрывчатку, здания тоже стали попадать в радиус поражения, из-за чего я случайно разрушила, хотя лучше сказать до рушила несколько зданий.

Наконец, я добила уровень до сотого, и решила на этом закончить. За раз повысить уровень до 100 – думаю это даже выше нормы, так что продолжу в следующий раз.

Ну, для меня тут больше делать нечего, так что я открыла портал обратно к себе домой, как раз прошло 15 часов. Так как я отправлялась днём, то сейчас, когда я вернулась, уже ночь, так что я сходила в душ и пошла спать...

Новый день, новые приключения! Так же, кажется, говорят? Ладно, как-то всё равно, я, в принципе, своей цели достигла, подняла уровень, к тому же до сотни...

Хм, немного скучно так жить, получила силу как в новеллах, но без перерождения и задания. Это же не интересно!.. Ладно, раз у меня никакой цели нет, то надо просто её придумать, и нечего париться.

Так, цель значит, ну для начала я бессмертна, так что логично будет отправиться в путешествие по мирам, накопить знаний, стать типа мудрецом, который повидал и знает многое... Отлично, вот и задание: Обойти как можно больше миров, и собрать как можно больше информации обо всём, от политики и до военного дела, изучить все науки, узнать, как строятся космические корабли, и так далее... Короче, для достижения этой цели у меня уйдёт много времени, так что думаю теперь можно не беспокоиться об этом.

Отлично, осталось только решить, что же делать со своей жизнью. В смысле, со своей обычной жизнью в этом мире... В принципе можно заморочиться и придумать какую-нибудь отмазу для мамы и остальных людей, можно не заморачиваться, и просто с имитировать собственную смерть, но как по мне, это слишком жестоко, мама плохо перенесёт всё это, а я не хочу причинять ей боль. Ну и последний вариант, это оставить всё как есть.

Нет, это не значит, что я отложу своё путешествие и проживу обычную жизнь, есть и другой вариант: клонирование! Просто сделаю клона, который возможно даже не будет помнить о том, что он клон, и вообще забудет обо всём, что не связано с обычной жизнью. Итак, для всего этого мне нужен собственно навык клонирования, и навык подмены памяти, чтобы клон думал, что он это я, и всё.

«Клонирование» нашлось быстро, так как его название прямо говорит обо всём, а вот со вторым пришлось поискать. Второй навык называется «Марионетка», и с его помощью можно “оживлять” или превращать марионеток уже живых существ, и настраивать их поведение, характер, память, основные настройки в виде силы, ловкости, и выносливости...

Для начала пришлось улучшить оба навыка как минимум до 10 уровня, так как клон имел большие ограничения по времени, а объём влияния на марионетку был маленьким. Но после улучшения клон может прожить сотню лет.

Сейчас клон, который я создала, лежит на кровати в моей комнате без сознания, и, склонившись над ним, я активировала навык «Марионетка».

Передо мной появилось несколько табличек с основными свойствами “марионетки”.

----- Настройки (№1)-----

Имя: Нори *(Поменять имя)

Раса: человек *(Поменять на доступную расу)

Возраст: 16 *(Поменять на доступный возраст)

Здоровье: 300 *(Изменить от 10 до 1000)

Статистика:

- Сила 40 *(Изменить от 10 до 1000)
- Ловкость (скорость) 50 *(Изменить от 10 до 1000)
- Выносливость 50 *(Изменить от 10 до 1000)
- Восприятие (реакция) 50 *(Изменить от 10 до 1000)

Ага, на этой табличке можно менять основные показатели... Хорошо, так как я хочу ставить "меня" здесь, то пусть они будут обычными, средними так сказать... Ладно, что там дальше...

----- Настройки (№2)-----

Старение: Выключено

Иммунитет к болезням: Выключено

Иммунитет к ядам: Выключено

Ментальный иммунитет: Выключено

Регенерация: Завышенная

Необходимость в питании: Выключено

Заниженная восприимчивость к повышенной температуре: Выключено

Заниженная восприимчивость к пониженной температуре: Выключено

Так, вот тут надо кое-что поменять... Во-первых, включу старение, во-вторых, регенерацию поставлю на обычную, и последнее, включу необходимость в питании. Хотя и хотелось бы сделать клона сильнее, но я оставляю её как свою замену, и не хочется, чтобы она что-то натворила...

Так, далее табличка с характером, но так как это мой клон, то и характер такой же, как и у меня, так что менять ничего не буду. Потом настройка памяти, и вот тут надо кое-что изменить...

Ну, показывать и рассказывать, как я копалась и меняла "собственную" память я не буду, просто скажу, что убила на это много времени, так как пришлось удалять любые воспоминания связанные с системой и другими мирами.

Ну и вот, собственно всё. Конечно, осталась ещё табличка, но там можно менять и настраивать внешность, так что я её просто пропустила.

Сохранив изменения, я в "последний раз" осмотрела комнату, и, вздохнув, активировала «Червоточину». Мир я выбрала рандомный, так что меня там ждёт неизвестность и приключения...

Встав напротив портала, я оглянулась на спящую “себя”, и тихим голосом сказала «Прощай, я», после чего сделала шаг и прошла через портал. Как только я оказалась по ту сторону, портал уменьшился и исчез.

Оказалась я в каком-то тесном переулке. Под ногами какая-то каша, и вонь стоит невыносимая... Мне даже пришлось нос зажать, чтобы понемногу привыкнуть к здешнему воздуху.

Осмотревшись, я поняла, что угодила скорей всего в мир со средневековым развитием, так как дома каменные и деревянные, и лишь главная дорога, к которой я вышла, мощена камнем.

Эх, вот знала я, что что-то забыла, но решила что всё остальное потом, потом, вот и пришлось сейчас в спешке искать навык «Карта», для того чтобы можно ориентироваться в пространстве, а то стою я такая в незнакомом городе, да ещё и в странной одежде... Размер охвата у навыка маленький, так что пришлось его ещё и до 10 уровня улучшать, чтобы он мог показать не только город, в котором я нахожусь, но и окрестности на многие километры.

Ну, с одной проблемой разобрались, теперь перейдём к другой...

Погуляв немного по городу, я осматривала людей и их одежду, и, подобрав подходящий набор, я забежала в переулок. Создала я себе обтягивающие чёрные штаны и такую же “кофту”, я быстро надела их на себя с помощью «Инвентаря». (Поместив в инвентарь старую одежду, за долю секунды надела новую) Ну, в общем-то нормально, только одежда кажись кожаная, так что придётся привыкать... Ну и на конец, я создала накидку в виде серого плаща с капюшоном.

Отлично, дополнив образ парой кинжалов, теперь я похожа на авантюристку, или вора... Но это для кого как... Так что закончив с одеждой, я вышла из переулка и отправилась дальше гулять по городу.
