

Результат.

Он обнаружил, что он просто не может воспроизвести талант высшей власти, который слился в этом свирепом звере с силой колдуна пятого ранга.

Шону было немного трудно принять этот результат, и вскоре после этого он нашел еще одно свирепое чудовище с силой колдуна пятого ранга. Другая сторона имела пламенный талант, который достиг высшего уровня, но он легко копировал и сливался в неверие.

С тех пор у него в голове была догадка.

Он считал, что причина, по которой он не мог скопировать талант высшей силы, в том, что он уже обладал этим свирепым зверем. Все властные головоломки таланта на теле, так как все они обладали, естественно, они не могли быть скопированы и сплавлены.

Другими словами, верхний уровень уже был концом единого родового таланта, и больше ничего нельзя было упомянуть!

Конечно, это не означало, что с точки зрения родового таланта, топ-уровень - это конец линии.

Физический родовый талант на этом порочном звере с длиной тела в сто метров, несомненно, был талантом, который был выше верхнего уровня, но родовый талант другой стороны. Очевидно, что это был не один родовый талант, а смесь двух родовых талантов, силы, а также защиты.

Другими словами, если бы он хотел увеличить свой родовый талант в большей степени сейчас, он мог бы только скопировать и сплавить этот смешанный родовый талант. И вы не могли получить толчок, копируя и объединяя таланты более низкого уровня.

И это явно снизило значение способности копировать и плавить.

"Интересно, есть ли какие-нибудь изменения в сети "Талант Ро"..."

Качая головой, Шон больше не думал об этом.

Пересечение царства из Паладина в Легенду произошло, было разумно сказать, что талантливые сети Луо должны измениться, и он не сконцентрировался на чувствах. Вверх.

Очень скоро он узнал об изменениях в талантливых сетях Луо.

Прежде всего, диапазон зондирования Talented Rho Net изменился, увеличившись с первоначальных 100 метров до 300 метров.

Диапазон обнаружения значительно увеличился, так что, естественно, было бы удобнее находить родословные таланты.

Раньше, при поиске свирепых зверей с родословными талантами на море, именно свирепый зверь всегда находил его первым. Это, несомненно, поставило бы Шона в очень пассивную ситуацию, после этого ситуация должна измениться.

Во-вторых, количество раз, когда Core Fusion мог существовать одновременно, увеличилось до восьми, что означает, что он мог копировать и плавить восемь раз подряд, только Прелесть

этого, вероятно, заключалась в том, что время, необходимое для восстановления после каждого слияния реплик, не было сокращено, а продолжалось полмесяца.

И, наконец, была добавлена новая способность - слияние кровей.

И увидев эту способность, Шон знал, что есть решение проблемы, которая беспокоила его в течение полугода.

Слияние крови, в буквальном смысле, было слиянием двух разных родословных в одну, и эти два родословных таланта пришли от самих себя, а не Внешний.

Проще говоря, можно было дублировать и объединять два таланта на себе в один.

Это не могло не заставить Шона задуматься о физическом таланте этого стометрового гигантского свирепого зверя, и если он объединит силы, а также оборонительный талант два. Приведет ли слияние естественных родословных к приобретению этого физического родословного таланта?

Шон хотел попробовать, но в конце концов остановился, потому что обнаружил, что эта способность к синтезу крови может использоваться только раз в год.

Так как его можно было использовать только раз в год, естественно, он не мог просто попробовать, он должен был принять правильное решение о том, какой из двух видов слияния принесет ему наибольшее улучшение.

Кроме того, он также обнаружил, что ограничения слияния кровной линии не останавливались на достигнутом, были также ограничения на два таланта кровной линии, которые были слияния. Две родословные, которые слились воедино, должны были быть родословными талантами, которые были ранжированы на высшем уровне.

В этом случае количество способных кровеносных сосудов, несомненно, несколько уменьшилось.

В настоящее время, родословные таланты, которые были ранжированы к вершине были сильные таланты, скорость талант, молния талант, пламя талант, и оборонительный талант соответственно Другими словами, нужно выбрать два из этих пяти талантов для слияния крови.

Уставившись на пять талантов на сетчатке, Шон не мог не задуматься, но в конце концов он немного не определился с двумя комбинациями.

Первая комбинация - это сочетание сильного таланта и таланта скорости.

Сильный талант обладал двукратным увеличением, с одной стороны, он увеличил силу и усилил свою боевую мощь в ближнем бою, а с другой стороны, он смог Повышение прочности силовых оборонительных полей.

Другими словами, талант "Сила" может повысить как свою боевую силу, так и оборонительную - талант, который на самом деле обладает увеличением и того, и другого! Роль, выбор его в качестве родословной, несомненно, был хорошим выбором.

Причина, по которой в качестве скоростного таланта был выбран другой талант, заключается в том, что Шон уже достаточно страдал от того, что уступал сопернику.

С точки зрения борьбы Царя Волхвов, его боевая мощь не уступала Царю Волхвов после увеличения разрушительного оружия второго уровня, а с точки зрения оборонительной мощи, он был еще более. Причина этого в том, что он не так быстр, как Король волшебников.

Кроме того, преимущества скорости талант не заканчивается на этом, он уже спросил у легенд со скоростью таланта, и когда он сам достиг легендарного царства. После этого, скорость талант фактически имеет эффект увеличения скорости полета, то есть скорость талант так же, как сила талант, также через два аспекта обладает возрастающим эффектом.

Вместе эти два таланта на самом деле имеют эффект увеличения в четырех аспектах, можно представить себе преимущества слияния этих двух родовых талантов! .

Вторая комбинация, с другой стороны, была комбинацией таланта Молнии и таланта Пламени.

Можно сказать, что талант Молнии и талант Пламени - это два таланта, которые очень похожи друг на друга, так как оба обладают способностями дальнего действия, конечно же. В какой-то степени можно также сказать, что два родовых таланта перекрылись.

Ранее он сплавил пламя таланта, потому что хотел посмотреть, эффективен ли дубликат сплава против высшего родового таланта.

Причина, по которой он объединил эти два таланта, заключалась в их сходстве.

Пока неизвестно, какое увеличение будет после слияния кровей, но здравый смысл подсказывал, что чем больше сходства, тем больше. При объединении, чем сильнее будет эффект.

Значит ли это, что если вы соедините очень похожий талант Огня с родословной таланта Молнии, вы получите большее увеличение, чем если бы вы соединили талант Силы с талантом Скорости и родословной таланта Молнии? А как насчет того, когда "Талантливая кровь" расплавится?

Конечно, это только догадки, так это или нет, и только путем слияния таланта молнии с родословной огненного таланта, а таланта власти - со скоростью. Таланты и родословные слились воедино, и ответ будет известен только после сравнения их друг с другом.

В конце концов, у Шона был выбор, и чтобы играть в него безопасно, в конце концов, он решил сплавить чрезвычайно похожие Молнии талант с пламенем, как и Он чувствовал, что после слияния этих двух талантов, возможность получения увеличения боевой мощи была еще больше.

Сплав крови!

Шон, который уже принял решение, непосредственно начал родословную слияния таланта молнии и таланта пламени.

Базз!

Появились обжигающе горячие ощущения.

В следующий момент, когда Шон выбрал синтез крови, в теле Шона внезапно появилось горячее чувство.

Как магма текла, как кровь во всем его теле была заменена горячей магмой, или как все его тело было погружено в магму.

Бусины пота скользили по его лбу, делая его одежду, которая была запятнана потом от его тренировок, еще более влажной.

Слуга уже приготовил ванну в комнате, Шон вернулся в комнату, снял с себя одежду и промок в ванной.

10 минут.

20 минут.

.....

Один час.

Только после целого часа Шон почувствовал, что тепло утихло, и он использовал свой талант ролодекс для зондирования, и стало ясно, что первоначальный талант молнии не то же самое, что и Талант Пламени исчез, и на его месте оказался этот талант.

[Элементарный талант: молния, пламя]

Это другой талант, чем в прошлый раз, когда мы видели этот вид физического родового таланта, но нет сомнений, что это тот же вид физического родового таланта, что и этот вид физического родового таланта. Похожие таланты, без звания, с двумя родословными талантами, которые слились в этот гибридный родословный талант.

Поставив на чистый комплект одежды, Шон в очередной раз вытащил желтый кристалл и поместил его на стол, активируя эту недавно полученную элементарную смесь. Bloodline Talent, затем нажал руку на желтый кристалл.

Вспыхнули руны, и в конце концов появилось несколько персонажей древней цивилизации.

Шон смотрел на этих немногих персонажей древней цивилизации.

20 кристаллов!

Вот что означают эти древние цивилизационные тексты, а это значит, что, используя этот недавно приобретенный элементарный смешанный родовой талант, его сильнейший Боевая мощь может достигать 20 кристаллов.

Только что, когда он измерил собственную силу, не используя свой родовой талант, он показал 0,1 кристалла, так что это означает, что этот вновь приобретенный Элементарный смешанный родовой талант имел прирост боевой мощи в 200 раз.

"200 раз!"

Придя к такому выводу, Шон кивнул головой в удовлетворении.

Раньше при использовании простого таланта "Молния-кровь" или "Пламя-кровь" прирост боевой мощи был в сто раз больше, а теперь прирост боевой мощи составил Она увеличилась в 200 раз, очевидно, и в сто раз.

И совершенно случайно, это число оказалось суммой увеличения множителя таланта верхней молниеносной кровной линии и таланта верхней молниеносной линии, который был Шону пришлось задаться вопросом, будет ли смешивание двух родовых талантов дополнением к первоначальному мультипликатору увеличения двух высших родовых талантов.

И распространяется ли это правило добавления на все родственные таланты топ-уровня, или просто на таланты топ-уровня, которые очень похожи, как Молния Пламя? Талант к крови?

"Давайте сначала найдем место, чтобы увидеть эффект этого элементарного смешанного родового таланта!"

Качая головой, Шон перестал думать об этом и готов был уехать из столицы и найти пустое место для проверки своего недавно приобретенного таланта Elemental Bloodline Mixing.

Независимо от того, было ли это настолько специфично, как он догадывался, для того, чтобы прийти к заключению, понадобилось бы многократное слияние кровей, и слияние кровей, которое могло бы двигаться только один раз в год. Ситуация такова, что это просто не тот вывод, который можно сделать за короткое время.

Ого!

Суммируя оборонительное силовое поле, тело Шона пролетело над небом, не слишком быстро, так как он не использовал свой летающий талант, просто... Используя способность к полету, которую он получил после достижения Легендарного царства, и с его собственным царством только что достиг Легендарного, его скорость полета была естественно не будет быстрым.

<http://tl.rulate.ru/book/40227/929103>