

Блокирование достигло 1 основного уровня, дальнейшая тренировка невозможна

Сила увеличена на 3, выносливость увеличено на 3

Соотношение силы для успешного блока без использования техник: 1 к 1

Парирование достигло 1 основного уровня, дальнейшая тренировка невозможна

Ловкость увеличено на 3, выносливость увеличено на 3

Соотношение ловкости к силе для успешного парирования без использования техник: 1 к 1

Владение двуручным мечом достигло 1 основного уровня, дальнейшая тренировка невозможна

Сила увеличена на 3, Ловкость увеличено на 3

С начала тренировок прошло пять дней, за это время он стал известен как живой манекен, он просто приходил утром на тренировочную площадку, и просил его непрерывно атаковать, так длилось около четырех дней, и сейчас он прошел испытание на повышение навыка. Самое забавное было то, что, что бы пройти испытание, ему нужно было иметь 50% блока/парирования/попадания в спарринге против надсмотрщика за тренировочным полем.

Кроме того, в это время к нему пришли нанятые им кузнецы, и он быстро предоставил им контракт. Они были удивлены возрастом Ишики но решили не задавать лишних вопросов.

За время тренировок он получил небольшие прибавки к характеристикам: +2 к силе, +3 к ловкости, +4 к выносливости. Ишики сделал небольшую разминку и решил проверить свой статус:

Имя: Madcrag

Класс: -

Подкласс:-/-

Раса: Человек

Титулы: «Атлет»

Уровень: 4 (435/800)

Жизнь:210/210

Мана:160/160

Энергия:190/190

Живучесть:100/100

Характеристики

Сила: 32

Ловкость: 24

Телосложение: 24

Выносливость: 29

Интеллект: 16

Мудрость:13

Слот для доп. Хар.

Слот для доп. Хар.

О.х: 0

Навыки

Н. кузнечество 2 Ур.; Н. Полировка 1 Ур.; Н. заточка 1 Ур.; Н. обработка кожи 1 Ур.; Н. выделка кожи 1 Ур.; О. Блокирование 1 Ур.; О. Парирование 1 ур. О. Владение двуручным мечом 1 Ур.

О.н.: 0

Способности

О.с.: 0

«Хех, насколько я могу предположить, игра способствует так называемому героизму, каждый умеет почти все, чем больше будет навыков основного уровня, тем больше будет характеристик, а если не ошибаюсь, то чем выше уровень, тем больше и бонусы. Впрочем, у меня есть преимущество в характеристиках, и это забавно, а теперь мое оружие и броня уже должны быть готовы»

Ишики слегка торопясь покинул тренировочное поле, и отправился в кузницу, где оставил своих работников. Быстро до нее добравшись, он зашел вовнутрь. Он преждевременно написал им, что придет за снаряжением. И вот сейчас он стоял и смотрел на вещи, лежащие на столе.

Железный ????

Прочность: 100/100

Качество: Обычное

Редкость: Уникальное

Атака: 40-50

Особые свойства: ???

Новое и неизвестное оружие

Ограничение: 5 ур.; 35 Силы. 25 ловкости.

Средний железный доспех

Средняя прочность: 100/100

Качество: Обычное

Редкость: обычная

Средняя защита: 45

Обычный доспех из железа со средней степенью защиты.

Ограничения: 5 ур. 20 силы. 15 телосложения.

Он улыбнулся, после чего спросил:

-Эмм, а что и названием и редкостью у меча?

Мужчины почесали затылки, после чего один из них заговорил:

-Когда мы делали первые прототипы меча, нам сказали что это новый тип оружия и сказали дать название типу меча, но мы каждый раз отклоняли и решили оставить право назвать меч вам. А когда мы доделали этот, хорошо поработав над балансом лезвия, нас еще попросило дать имя самому мечу.

-Вот как? Ладно, посмотрим, что это за меч.

Он взял в обе руки меч, и перед ним появилось меню:

Тип оружия не назван, из-за отказа создателей меча назвать его, вам предоставляется такая честь.

Оружию не дано имя, из-за отказа создателей меча назвать его, вам предоставляется такая честь

Ишики чуть подумал после чего, вздохнул и сказал:

-Тип, думаю, уместно будет назвать Чжанпеш.

Вы хотите назвать этот тип оружия «Чжанпеш»? Да/Нет

Ишики быстро нажал на кнопку «Да», и еще немного посмотрев на меч, он улыбнулся, после чего сказал:

-Имя этому мечу, Линчеватель.

Вы желаете назвать этот Чжанпеш, «Линчевателем»? Да/Нет

Опять нажав на «Да», он заметил, что меч на секунду засветился, после чего на нем появились странные письмена. Ишики широко улыбнулся, после чего еще раз осмотрел меч:

«Линчеватель»

Прочность: 100/100

Качество: Отличное

Редкость: Персональное

Атака: 80-100

Особые свойства: Если задействован не против преступников урон его урон понижается на 50%. Убийство преступников дает удвоенный опыт и шанс выпадения вещей. Убийство преступников не дает известности и положительной репутации в области, невозможно получить награду за убитого преступника. Привязывается к человеку(Использовать другое оружие можно только после разрушения этого), пожирает души преступников(Дает игрокам удвоенный штраф на характеристики и удвоенное время штрафа если они были преступниками, постепенно повышает собственный урон (0/100))

Первое в своем роде оружие, получившее имя от своего первого хозяина, имя, предназначавшее ему быть погибелью для преступного мира.

Ограничение: Madcrag, Репутация: нейтральная или более положительная

<http://tl.rulate.ru/book/4053/85372>