

□Эпизод 9 - Битва с лесным великаном

□В предыдущем эпизоде:

□Повинуясь желанию могучего воина Гланца, Магнус делает его своим временным компаньоном.

□Я быстро и четко произнес несколько заклинаний.

□"Фран ле мура вар пре нун!

□А лен мвла на лен!

□Си хар й е дель!

□Си тилт лен э ну генк тилт хар!

□Кун ун и кал кхел ну э сис!"

□"Огненное оружие" - заклинание, наделяющее оружие цели силой огня.

□"Магическая броня" - заклинание, дающее цели небольшую защиту.

□"Магический щит" - заклинание, усиливающее защиту и уклонение цели.

□Остальные заклинания увеличивают различные показатели, такие как сила и скорость, наделяя бойца еще большей мощью.

□На самом деле магия усиления, которой обучаются волшебники, не так уж и эффективна.

□Это узкоспециализированный вид магии, который можно использовать только после многих лет тренировок и обучения, а также овладения навыком "Усиление магией".

□Я с детства был отличником в академии, но, по сути, всегда оставался одиночкой, поэтому к магии "усиления других" относился с опаской и, естественно, не владел данным "умением".

□Но теперь я владею Великим магическим жезлом, особый эффект которого автоматически и почти втрое повышает мощь магии усиления.

□Этот эффект намного полезнее, чем от навыка "Усиление магией"!

□Я применил к Гланцу столько заклинаний, сколько смог, так что теперь его будет не так просто убить.

□Однако разница в уровнях между ним и монстром-боссом составляет от 10 до 12.

□Гланц безнадежно слабее, поэтому мне нельзя терять бдительность.

□"Охоооооооооооооооо!"

□С диким выкриком Гланц бросился вперед со своим Стальным мечом и Боевым щитом ветерана.

□Преимущества усиления магией хорошо ему известны, потому что мы обсудили их заранее.

□Наш противник - лесной великан ростом, наверное, более шести метров.

□В обычной ситуации нападать на него в одиночку было бы очень опасно.

□Кроме того, как волшебник, я не могу использовать ментальную магию (магию промывания мозгов, если угодно), например, заклинания "Храбрость" или "Мораль", в которых хороши монахи, соответственно, у меня нет магических средств, устраняющих страх.

□Иными словами, атака Гланца была обусловлена лишь его собственной отвагой и его чувствами к Мел!

□"Охооооооооооооооо!"

□Гланц атаковал ноги лесного гиганта, нанося удары по его голням.

□В другой ситуации он со своим уровнем вряд ли бы смог причинить ему какой-то ущерб.

□Однако его меч был усилен моим "Огненным оружием", а потому наносил уверенный, хотя и скромный урон.

□"Гуооооооооооооооо!"

□Лесной великан оглушительно заревел от боли.

□С багровыми от ярости глазами он обрушил свои кулаки на Гланца, еле успевшего увернуться.

□От каждого его удара земля разлеталась, в ней оставались вмятины и кратеры.

□Но Гланц оставался невредимым.

□Всеми силами он уклонялся от кулаков монстра. Не имеет значения, насколько сильна атака, если ты под нее не попадаешь.

□А все благодаря моей "Скорости", значительно увеличившей быстроту движений Гланца.

□Впрочем, есть кое-что еще, помимо "Скорости".

□Против этого монстра-босса эффективна магия ослабления, понижающая различные характеристики.

□Я заранее изучил этот вопрос в "Книге стратегий", а потому сразу же наложил на монстра ряд отрицательных эффектов.

□Один из них - "Неуклюжесть", серьезно ослабившая ловкость лесного великана.

□Уклонение и скорость Гланца увеличились, а характеристики великана уменьшились, поэтому от его атак и удавалось успешно уворачиваться.

□"Давай же! Ну давай! Хаааааа!"

□Гланц перемещался вокруг ног лесного великана, размахивая мечом.

□Один за другим он наносил множество мелких ударов.

□Тем временем лесной великан все больше и больше свирепел, забывая обо мне и обрушивая свои кулаки на Гланца.

□Но безрезультатно!

□Хм, а он и правда хороший воин.

□По первоначальному плану я, полностью прокачанный волшебник 28-го уровня, должен был с помощью магии усилить себя и ослабить противника, а затем, с легкостью уклоняясь от атак лесного великана, постоянно применять атакующую магию. Я был абсолютно уверен, что смогу справиться и в одиночку.

□Но благодаря самоотверженности Гланца мне удастся значительно сократить время, необходимое для победы над боссом!

□Пока Гланц отвлекал противника, я спокойно произнес заклинание, способное без проблем его уничтожить.

□А именно - сильно модифицированный Огонь III, к которому великан был особенно уязвим. В этот раз я произносил заклинание дольше обычного, чтобы добавить такие эффекты, как "Пятикратное увеличение мощности", "Одиночная атака" и "Увеличение частоты срабатывания".

□"Фран-и-лен-эль!"

□Я завершил заклинание и.....

□"Гу-о-о-о-о! Оооооооооо!"

□Почти в тот же миг удачный удар монстра все же обрушился на Гланца.

□Лесной великан был охвачен пламенем, обратившись в живой факел, корчащийся в агонии.

□Но перед этим в Гланца влетел его кулак.

□В последний момент Гланц успел выставить Боевой щит ветерана между кулаком гиганта и собственным телом.

□И это спасло ему жизнь.

□Его щит был разбит вдребезги, а его накачанное тело было отброшено далеко назад, однако каким-то чудом он сохранил несколько хитпоинтов*. Повреждения были серьезные, но, к счастью, не смертельные.

□"Хм..... Не зря я наложил "Магический щит".

□Если бы не усиления, то Гланц, скорее всего, мгновенно бы погиб.

□Как бы то ни было, мы победили.

□А теперь - момент триумфа!

□Босс уничтожен! Что же с него выпало?!

Спасибо, что читаете!

П.П.: Хитпоинты, ХП - единицы здоровья в видео- и ролевых играх. Если они заканчиваются, персонаж погибает. В оригинальном тексте использован именно этот термин.

<http://tl.rulate.ru/book/42682/3190291>