

## □Эпизод 13 - Великие шахты Меголауса

□В предыдущем эпизоде:

□Магнус подружился с гномьим мастером Базельфом, но чтобы тот смог создать магический предмет, придется достать для него молот.....

□Впервые в жизни я сел на "парящий ковер".

□Согласно "Книге стратегий", это уникальный волшебный предмет ранга А, и в королевстве Лакстия таких всего пять.

□Это транспортное средство, способное перевозить около шести человек, плавно скользя над землей.

□При соблюдении максимального скоростного режима и движении по прямой оно может развивать скорость аж в два раза выше, чем у лошади.

□"Дорога до Великих шахт должна занять не более двух часов".

□Сказала Ария, присаживаясь рядом со мной.

□Да, этот драгоценный ковер принадлежит ей - вернее, Торговой палате Малума.

□Он был специально одолжен нам для поездки в Великие шахты Меголлауса, расположенные на границе между королевствами Лакстия и Халикон, удаленно ото всех населенных пунктов.

□Если бы не этот ковер, то до них было бы около недели ходьбы, даже с учетом того, что до ближайшего города можно добраться через "Портал в город".

□"Слава Богу. Эй, Базельф?"

□"Да-да, сейчас. Уже иду".

□Базельф, усевшийся позади нас, выглядел ужасно растрепанным.

□Общеизвестно, что гномы не умеют ездить верхом, но, видимо, летать на парящих коврах им тоже не приходится. Он и раньше был немногословен, но сейчас в его голосе явно слышалась дрожь.

□Ну, ничего не поделаешь. Придется потерпеть, пока мы не доберемся до места.

□"Господин Магнус, я приготовила для нас обед. Давайте пока поедим".

□"Мы будто на пикнике".

□Я не смог удержаться от легкого смешка, глядя, как Ария с энтузиазмом открывает корзинку.

□Парящий ковер практически не раскачивался, как бы быстро мы ни ехали, так что нашему обеду ничто не помешало.

□Домашние бутерброды Арии оказались восхитительными.



□Итак, что же такого особенного в этих Великих шахтах Меголауса?

□Как минимум - месторождения полезных ископаемых. Эти шахты известны добычей редких металлов с магическими свойствами, таких как мифрил, адамантит и орихалк.

□Вернее, были известны.

□Поскольку шахты расположены на полпути между Лакстией и Халиконом, обе страны претендовали на владение ими, и Меголаус часто превращался в поле боя. В огромных туннелях и за их пределами неоднократно происходили страшные сражения.

□Теперь же это место превратилось в логово нежити и было заброшено.

□Оно стало своеобразным памятником человеческой глупости.

□Мы направлялись в Меголаус по просьбе отца Арии, богатого купца Малума.

□Нам предстояло добыть там большое количество редких металлов, а в награду за то, что мы привезем их в Лакстию, мы должны были получить от Торговой компании Малума Орихалковый кузнечный молот.

□А началось все с того, что, просматривая информацию в "Книге стратегий", я обнаружил сайд-квест\* "Просьба богатого купца Малума №5: добыча в Великих шахтах Меголауса!"

□Я немного опешил, когда Ария сказала, что пойдет на задание со мной (это же не свидание, в конце-то концов!), но решил, что рядом со мной ей ничто не угрожает. Мне так и так придется защищать Базельфа, еще одна персона ничего не изменит.

□Кроме того, благодаря тому, что меня сопровождала Ария, я смог воспользоваться заветным парящим ковром Торговой палаты Малума, так что с выбором я не прогадал.

□Но самое главное - это, конечно, удовольствие от того, что Ария будет рядом во время путешествия (очень важный фактор, который нельзя игнорировать).



□"Значит, это и есть Великие шахты Меголауса?"

□"Угу. Надо же, вход и коридоры такие широкие".

□"Естественно. В те времена они копали, копали и копали, добывая все редкие металлы, которые только можно было найти. Неудивительно, что проходы разрослись".

□"Базельф совершенно прав. И для нас это весьма кстати - мы сможем перемещаться по шахтам, не слезая с парящего ковра".

□"Неужели до сих пор не накатался?! Сдалась тебе эта ненадежная тряпка!"

□"Будет трудновато добираться до глубин шахты пешком. У нас-то с Вами крепкие ноги, а вот стройные девичьи ножки Арии не так сильны".

□"Ах!!! Вы и правда беспокоитесь обо мне..... Я так рада, господин Магнус!"

□"Хм-м-м..... Ладно, пусть будет по вашему!"

□После обсуждения мы сразу же отправились в путь на парящем ковре.

□Туннели в шахтах не прямые, так что быстро двигаться не получится. Пешком мы шли бы почти с той же скоростью.

□Однако с точки зрения удобства это шаг вперед, позволяющий нам полностью сфокусироваться на поиске.

□Впрочем, скорость движения - не единственная наша проблема.

□Не прошло и нескольких минут после входа в шахты, как на нас напали монстры, бродившие по туннелям.

□Это была группа скелетов-солдат с ржавыми мечами и щитами и в истлевших доспехах.

□"Бедные люди. И глупые. Полюбуйтесь - вот до чего доводит человеческая алчность. Они даже не могут вознестись на небо, им приходится вечно скитаться по этим подземельям".

□Равнодушно фыркнул Базельф.

□"Я так понимаю, человеческая алчность идет в комплекте с гномской?"

□Слегка усмехнувшись, я кивнул на одного из скелетов-солдат, что был гораздо ниже остальных, но с более крепким телосложением.

□"Хм. Это просто маленький ребенок. Он не может быть гномом".

□"Не признаете очевидных вещей? Какой же Вы упрямец".

□Мы с Базельфом беззаботно посмеивались, обмениваясь колкостями.

□Базельф боялся летать на ковре, но совсем не боялся неживых монстров.

□А вот Ария - наоборот.

□Как только ей открылось жуткое зрелище скелетов-солдат, она побледнела и воскликнула "Аааааааааа!"

□О нежити я предупредил ее заранее, и она, вероятно, морально готовилась к встрече с ней, но, конечно, слышать о чем-то и видеть это на самом деле - две совершенно разные вещи.

□Тем не менее, Ария была достаточно мужественна, чтобы не поддаться панике и не начать суетиться.

□Она с удовольствием прижалась бы ко мне, но вместо этого сидела, вцепившись в длинный подол моего плаща, стараясь не мешать мне бороться.

□Какая храбрая девушка!

□Чтобы развеять ее опасения, я веселым голосом произнес заклинание.

□"Мура а ноо а бан на рен тилт!"

□Из поднятого мною Великого магического жезла вылетели бесчисленные потоки черных стрел.

□Стрел маны.

□Другими словами, сотканных из чистой разрушительной силы.

□Область поражения других видов наступательной магии слишком велика, чтобы использовать их в этих туннелях. Их применение могло бы привести к обрушению.

□Однако Стрела маны - заклинание, точно и с гарантией поражающее одну цель.

□С ее помощью можно эффективно уничтожить одиночного противника, не нанеся никакого урона окружающему пространству.

□Более того, благодаря особому эффекту Жезла великой магии, моего снаряжения ранга S, изначально одиночная Стрела маны может атаковать целую группу врагов.

□Именно поэтому я выпустил не одну, а множество стрел, летящих по сложным траекториям и попадающих в скелетов-солдат одна за другой.

□Каждое попадание было фатальным и превращало скелетов-монстров 3-го уровня в пыль.

□"Боже мой..... уничтожил всех всего одним заклинанием....."

□"Господин Магнус, это потрясающе!"

□Базельф был ошеломлён, а Ария настолько впечатлена, что с чувством обняла меня.

□Да уж, даже Стрела маны низшего ранга может удивить своей мощью, когда ее использует волшебник 28-го уровня.

□Интересно, как бы они отреагировали, если бы я использовал Стрелу маны III, которую изучил буквально на днях? "Может, проверить?" - мелькнула в голове озорная мысль.

□Да не, лучше не надо. Я здесь не для того, чтобы развлекаться. Тратить ману понапрасну - это не в моем стиле.

□□□□◆◆◆◆

□Мое стремительное продвижение было невозможно остановить.

□Туннели были заполнены огромным количеством скелетов-солдат, но моя Стрела маны массового поражения одолела их всех!

□Я прокладывал себе путь через заваленную белыми костями местность, не спеша продвигаясь вперед на парящем ковре.

□"..... Похоже, ты куда более грозный волшебник, чем я предполагал".

□Базельф был так впечатлен, что с восхищением подергивал себя за бороду.

□Ария же, похоже, поняла, что ей не так уж и страшно, когда я рядом с ней.

□"Ааааа! Перед нами демон! Демон! Господин Магнус, мне страшно!"

□Сейчас она уже была вне себя от радости и возбуждения и обнимала меня, как будто это был какой-то аттракцион.

□Я забавлялся с ней, зная, что мои хорошо отточенные заклинания от подобного ничуть не сойдутся. Повторя "Мне страшно, мне страшно!" в качестве оправдания, она прижималась ко мне, ничуть не беспокоясь о том, что Базельф все видит.

□"..... Не сбейтесь с пути, господин волшебник".

□Подколол меня Базельф, криво усмехнувшись.

□Ну да, было бы глупо заблудиться в шахтах, отвлекшись на мягкие прикосновения Арии и ее приятный запах.

□К счастью, уничтожая скелетов-солдат, я не забывал заглядывать в "Книгу стратегий".

□Ведь там есть она.

□Полная карта Великих шахт Меголауса.

□Если постоянно сверяться с ней по мере продвижения, то вы ни за что не заблудитесь, даже в сложных туннелях, похожих на муравейники, и уж точно не забредете в самые глубокие глубины, в которые лучше вообще не соваться.

□"Вот мы и добрались. Это здесь".

□Я остановил парящий ковер.

□Выйдя на открытую площадку в конце узкого коридора, мы расправились с копошившимися там скелетами-солдатами. Отлично, область зачищена.

□Это заброшенное во время войны место добычи редких металлов.

□Здесь мы трое будем выкапывать полезные ископаемые, взяв в руки кирки. Шучу, конечно же. Это слишком неэффективно.

□Вместо этого я произнес очередное заклинание.

□"Генк-а-тилт-эль!"

□Тут же в пустоте открылись черные врата.

□За вратами находилась столица королевства Лакстия.

□И с той стороны через них толпами хлынули сильные шахтеры.

□Да, я соединил место добычи со столицей "Порталом в город", и нанятые отцом Арии люди были доставлены сюда в целостности и сохранности, с высокой скоростью и в большом количестве.

□Все, что касается непосредственно добычи редких металлов, мы оставим на этих ребят с

кирками.

□Кроме того, поскольку среди людей, нанятых богатым купцом Малумом, обнаружилось немало вышибал, у нас более нет причин здесь оставаться. С парочкой скелетов-солдат эти парни и сами справятся.

□Моя задача выполнена.

□Пришло время получить заслуженную награду - Орихалковый кузнечный молот!

□И заняться, наконец, крафтом!

□Спасибо, что читаете!

□П.П.: Сайд-квест - в ролевых и видеоиграх - побочное или дополнительное задание, не связанное с основным сюжетом, но зачастую предлагающее полезные награды.

<http://tl.rulate.ru/book/42682/3218217>