

□Эпизод 15 - Злой повелитель Великих шахт

□В предыдущем эпизоде:

□Боевой голем Гладиус наконец скрафчен!

□"Ехать на нем очень удобно, Базельф".

□"Конечно. Я ведь лично его обучал".

□У моего спутника, Гладиуса, была ребристая спина, что облегчало посадку на него, а также было весьма эстетично для глаз - умный ход со стороны Базельфа.

□И вот теперь мы с Базельфом, расположившись на спине Гладиуса, двигающегося ровной рысью, покачивались верхом.

□Скорость у него примерно такая же, как у лошади. Конечности Гладиуса прочнее, поэтому тряска на нем ощущается меньше.

□Но, похоже, гномы и правда не умеют ездить верхом, - Базельф хоть и хвастался, но голос его дрожал.

□Из-за этого я все не мог перестать хихикать.

□"Можно я пушу вскачь?"

□"Да, конечно..... Как хочешь..... Только ты полегче, не горячись".

□Жалкий дрожащий голос Базельфа заставил меня громко рассмеяться.

□Не обращая на него внимания, я пустил Гладиуса в галоп.

□Он примерно так же быстр, как лошадь, и хотя тряска на нем не так сильна, она все еще ощущается.

□До удобства и комфорта парящего ковра ему далеко, но, в общем-то, главное не это.

□Основное назначение Гладиуса - боевое.

□"Думаю, ехать лучше помедленнее, хоть так и будет дольше".

□"Да, ты прав! В смысле, делай, как считаешь нужным..... Но, честно говоря, это было бы очень кстати".

□Я вернул скорость Гладиуса к обычной, к немалому облегчению Базельфа.

□В данный момент мы возвращаемся в Великие шахты Меголауса из ближайшего города, куда попали через Портал в город.

□В прошлый раз с нами была Ария, и мы смогли воспользоваться "парящим ковром", так что путешествие получилось быстрым.

□Но в этот раз мы едем медленно и неторопливо.

□Зато можно насладиться прекрасными природными пейзажами, окружающими дорогу!

□□□□◆◆◆◆

□Увы, настрой на осмотр достопримечательностей сохранялся ровно до тех пор, пока мы не добрались до Меголауса.

□Въехав в туннели на спине Гладиуса, я, как и в прошлый раз, обрушил шквал Стрел маны на кишащих вокруг скелетов-солдат.

□Мы продолжили свой бешеный марш, рассчитывая на одном дыхании добраться до самой глубокой части шахт.

□Наша цель - сразить обитающего там злобного монстра-босса.

□"Может, Вам уже пора возвращаться, Базельф?"

□"Не говори глупостей! Я сам обучал Гладиуса, и я просто обязан увидеть его первую битву".

□"Рискуя собственной жизнью?"

□Монстр-босс, с которым нам предстоит сразиться, представляет реальную опасность, ведь он превосходит меня на целых шесть уровней! Поэтому я должен буду сосредоточиться на сражении. Я не могу позволить себе беспокоиться о защите Базельфа.

□"Нет, конечно! Я буду смотреть издалека".

□"Хм. Вы действительно мастер кузнечного дела".

□Больше я ничего не сказал. Я принял мужественность Базельфа, его душу кузнеца, как должное.

□А потом.....

□Мы достигли самой глубокой части Великих шахт Меголауса.

□Пробираясь через туннели, мы наткнулись на огромную и естественную на первый взгляд пещеру.

□Пространство было настолько большим, что в него мог бы полностью поместиться дворянский особняк.

□Там притаился гигантский демон.

□Если быть точнее - скелет дракона.

□Но это не просто оживший труп. Это древний монстр-нежить.

□И зовется он Костяным драконом.

□Спустившись со спины Гладиуса, мы предстали перед монстром-боссом.

□"Да он огромный....."

□Ахнул Базельф, уставившись на монстра, кажущегося громадным даже сейчас, когда он лежал, свернувшись и скрючившись.

□"Вернитесь назад, Базельф. Дальше. Нет, еще дальше. Там все еще опасно, отойдите еще".

□Я сказал Базельфу, чтобы он вернулся в туннель и не входил в пещеру.

□Тем временем Костяной дракон проснулся.

□Он медленно и с ужасающим хрипом поднял свое огромное тело.

□Черная субстанция, похожая на туман, которая внезапно вырвалась из его тела, - это миазмы.

□Согласно информации, содержащейся в "Книге стратегий", любой человек ниже 10-го уровня получит серьезный урон, просто прикоснувшись к ней, а если вдохнет большое количество этого вещества, то и вовсе умрет.

□Какая мощь!

□Какой ужас!

□Но основная угроза, исходящая от Костяного дракона, кроется в другом.

□"Гуахаааааааааа!"

□Костяной дракон раскрыл пасть и зарычал.

□В то же время плотность миазм, исходящих от его тела, увеличилась.

□Затем с землей внутри полости начало твориться нечто необычное.

□Она стала подниматься то тут, то там, а потом из ее глубин выползли скелеты-солдаты.

□Ужасающее зрелище!

□В том-то и проблема с этим монстром-боссом: мне придется иметь дело с его многочисленной армией скелетов, в то время как ему - с одним только мной.

□Без поддержки этот босс даже для меня был бы крепким орешком, но теперь у меня есть Гладиус, специально натренированный Базельфом, чтобы помогать мне.

□"Гладиус, защищай меня!"

□По моей команде Гладиус пришел в движение.

□Боевой голем в форме медведя-гризли встал на пути нападающей армии скелетов. К счастью, он разносил их с одного удара, обеспечивая мне полную защиту.

□Он даже не рычал, а просто спокойно орудовал своими стальными когтями. В этом даже чувствовался некий профессионализм. Как надежно!

□Благодаря ему я смогу сосредоточиться на атаке самого Костяного дракона.

□"Ши-ха-а-а-дель-эль!"

□Я выпустил в монстра Тень III, мощное атакующее заклинание стихии Тьмы.

□Огромная сфера сгущенной тьмы возникла перед Костяным драконом и поразила его.

□От ее удара вызванные боссом миазмы рассеялись.

□Но на этом все.

□В скелете, составляющем тело монстра-босса, не появилось ни единой трещинки.

□Более того, от его тела, дрожа и колыхаясь, вновь начали исходить миазмы.

□"Эй, Магнус! Ты же вроде говорил, что темные атаки не действуют на нежить?"

□"Молчите и смотрите".

□Я произнес следующее заклинание и атаковал Костяного дракона Камнем III.

□Возникающая буря каменного щебня налетела на монстра-босса.

□На этот раз эффект был потрясающий, многие части скелетного тела Костяного дракона разлетелись вдребезги.

□Не останавливаясь, я обстреливал босса Камнем III, разнося его огромное тело на куски.

□"Вау..... Вот теперь другое дело! На этот раз все работает! Продолжай в том же духе, Магнус!"

□Ликующе завопил Базельф, наблюдающий за происходящим у меня из-за спины.

□Камень III, еще одно заклинание наступательной магии, должен был быть эффективным против этого монстра-босса.

□Однако.....

□"Гуаааааааааааааааааа!"

□Костяной дракон взревел.

□Миазмы вспыхнули, словно черный огненный столб.

□И что вы думаете?

□Его кости, разбитые и разбросанные по земле, начали срастаться.

□А потом они вновь срослись в единый скелет.

□Перед нами снова предстал Костяной дракон, на сей раз двухголовый.

□"Это безумие..... Он что, бессмертный?....."

□Ахнул Базельф.

□Но я спокойно и невозмутимо произнес следующее заклинание.

□"Ши-ха-а-а-дель-эль!"

□Это снова была Тень III.

□Причина, по которой я не стал повторять его сразу, заключалась не в том, что я прислушался к совету Базельфа, а в том, что это заклинание относится к так называемой высшей магии, которой невозможно пользоваться слишком часто.

□Применив такое заклинание, вы какое-то время попросту не сможете его повторить. Мы в академии знали это по собственному опыту, но в "Книге стратегий" это явление называлось "Время перезарядки".

□Вторая Тень III ударила по Костяному дракону.

□Взорвавшись, сфера тьмы вновь рассеяла густые миазмы, которыми он был окутан.

□Однако скелетное тело Костяного дракона осталось невредимым, а миазмы быстро восстановили свою силу.

□"Я же говорил тебе, что это бесполезно!"

□"Просто доверьтесь мне!"

□Воскликнул я, внимательно глядя на миазмы, вновь сгустившиеся вокруг Костяного дракона.

□Я снова выпустил шквал Камня III, чтобы сдержать Костяного дракона.

□Но, как бы много урона он ни получал, его тело просто продолжало регенерировать. Его лапы и крылья восстановились, вдобавок он отрастил себе уже третью голову и еще больше увеличился в размерах.

□А еще он стал в разы более злобным.

□"Гуааааааааа!"

□Все три головы раскрыли свои пасти, извергая из них сумрачно-черные миазмы.

□От столь масштабной атаки мне никак не укрыться.

□Чтобы хоть немного снизить урон, я укрепил свою защиту с помощью магической энергии.

□"Гкхааааа!"

□Хриплый крик агонии вырвался из моего горла.

□Но я выдержал. Может, мой уровень и ниже, чем у Костяного дракона, но он все еще высок, к тому же я максимально увеличил все свои характеристики. Однако больше всего мне помогло Кольцо Ангела-Хранителя, которое я ношу на правой руке. Именно оно спасло мне жизнь.

□"Ши-ха-а-а-дель-эль!"

□Третья по счету Тень III.

□Она поразила Костяного дракона, но не повредила его скелет.

□"Да что ты, черт возьми, делаешь, Магнус?!"

□"Хе-хе. Посмотрите повнимательнее, Базельф".

□"М?....."

□Да, Тень III никак не может разрушить скелет Костяного дракона.

□Потому что это заклинание сносит противнику не ХП, а МП*.

□Миазмы, которыми был окутан Костяной дракон, почти полностью исчезли.

□Призыв армии скелетов стоил ему немало МП, регенерация и трансформация его скелетного тела - еще больше, и вдобавок он получил три прямых удара Тенью III, так что монстр-босс оказался на грани истощения.

□Для надежности я снова поразил его серией Камней III, а затем ударил четвертой Тенью III.

□В результате миазматическая дымка Костяного дракона была полностью и окончательно рассеяна.

□Он больше не может вызывать новых скелетов-солдат или регенерировать свое скелетное тело.

□Я победил.

□Монстр-босс, способный призывать толпы слабых монстров-прислужников, полностью восстанавливать ХП вне зависимости от полученного урона, принимать еще более мощную и злобную форму и вдобавок обладающий 34-м уровнем - обычным способом я бы ни за что не одолел такого мерзкого противника.

□Но, читая "Книгу стратегий", я придумал тактику, основанную на сжигании его МП.

□Теперь мне остается лишь обстреливать его Камнями III, пока он не будет уничтожен.

□Уже не способный выдыхать миазмы, он в агонии бросился на меня всем своим огромным телом, надеясь прикончить меня в ближнем бою.

□"Ха-ха-ха, ну и идиот. Впрочем, на что еще может хватить ума демону?"

□Смеясь, я с легкостью скрылся в узких туннелях.

□Естественно, он не мог последовать за мной из-за своего огромного тела.

□Лишенный всякой возможности для сопротивления, беспомощный Костяной дракон был окончательно добит серией Камней III.

□Все, что от него осталось - это куча опыта** и множество ценных предметов.

□Похоже, меня ждет повышение уровня!

□Спасибо за чтение!

□П.П.: *Манапоинты, МП - единицы маны (магической энергии) в видео- и ролевых играх.

Расходятся на применение или поддержание заклинаний;

□**Опыт (в данном контексте, понимается) - ресурс, необходимый для повышения уровня все в тех же видеоиграх.

<http://tl.rulate.ru/book/42682/3218263>