

Остаток дня прошёл довольно спокойно. Больше ко мне никто не заходил. А я ведь ждал своего лысого знакомого. Хотя возможно даже при всём эффекте моего внешнего вида мысли людей тогда были о том, как выжить в этом мини филиале современных военных действий. Сейчас я сидел в комнате и ждал последние минуты до конца подсчёта моей награды. Днём в первые часы поисков я нашёл большую часть прослушки установленной там моим отцом. Затем вынеся из комнаты всю технику я воспользовался мини ЭМИ, чертёж которой мне так по-дружески за 10 000 продал Шульц. Штучка одноразовая и имеет небольшую зону поражения. Поэтому на комнату я потратил 5 таких бомбочек. После чего вернул все вещи на место и сел смотреть какой-то сериал по телеку. Под конец второй серии этого детектива предо мной предстало оповещение о конце расчётов и оторвавшись от довольно забавной задумки насчёт радио, которое позволяло общаться двум людям из разного времени я выключил телевизор и открыл окно с миссиями.

Дзинь!

Задание выполнено

Вы спасли жизни 300 людей и помогли сохранить её ещё 87. Вы уничтожили 70% от всей мини армии Ванко, а её мощи хватило бы на небольшой переворот в стране третьего мира. Вы помогли обезвредить безумного гения самым рискованным и нелогичным способом. Создатель системы оценил ваши действия и в будущем вы сможете получить доступ к тестам более продвинутых функций системы.

Награда: 167 С.О., Лечебный лотерейный билет, Билет с суперспособностью, Билет с одноразовой способностью, Секретный билет (временно заблокирован).

А не слишком много очков? Их количества хватит, чтобы из обычного военного сделать капитана Америку. По фильму же говорилось, что сыворотка прокачивала тело до максимума по всем параметрам. А как я понял 100 это максимум для человека. Где были такие награды в начале? Тогда бы мне не пришлось кушать столько свинца своей пятой точкой.

Ладно забудем. Время выпустить мой внутренний азарт. И думая о вишенках я порвал билет с суперспособностью.

Вы получили «адский огонь». Эта способность позволяет вам призывать и контролировать пламя самой преисподней. Сила пламени, как и его количество ограничено вашими способностями и запасом маны. (Неплохо смотрится с цепями и мотоциклами)

Я теперь пиромант?! Круть!!! Но предложение насчёт ограничения мощи смущает. Мана? Где мне узнать мой запас маны? Система ответь! ... потрясающе. А главное её и не протестить пока. Я хоть и убрал все камеры и прослушку, но бережённого... как говорится.

Дальше я порвал мой одноразовый подарок.

Вы получили «остановку времени». Произнеся ключевую фразу “ZA WARUDO” вы заморозите время. Вам будет дано 5 секунд до окончания навыка.

А вот это уже читерство. Мне нравится (¬□¬).

Окрылённый своей удачей я порвал третий билет.

Вы получили «бальзам звёздочка». Это очень мощное лекарство способное мгновенно исцелить любые травмы. В древних летописях даже упоминалось возможность возвращения из мёртвых с помощью этого лекарства, но подтверждений этому не было обнаружено.

Эммм а я вообще смогу её открыть?

Может я ещё не проснулся? Просто слишком много удачи для одного дня. В играх персонажа обычно закидывают плюшками перед босс файтом. Меня, что ждёт какая-то жопа впереди?

+1 к интуиции

Супер. Это против кого меня выставят с такими подгонами? Даже страшно представить. Ладно надо проверить статьи, а то я что-то слишком забежался за сегодня (сказал человек посетивший сегодня только три локации: своя комната, гостиная, кухня).

Имя: Раин Пирс

Уровень:34

Опыт:24125/25000

Параметры:

-Сила:95

-ловкость:106

-Выносливость:223

-Интеллект:68

-Интуиция:59

-Свободные очки:168

Особенности: «мажор», «лабораторная мышка», «попаданец», «недоальфа».

Умения/навыки: «боевые искусства 54ур», «стрельба 54ур», «полиглот 5ур», «психология 18ур», «стратег 35ур», «скрытность 31ур», «разум игрока МАХ», «устрашение 29ур», «стиль животного 13ур», «сопротивление наркотическим веществам 14ур», «хакермен 27ур», «инженер 12ур», «воля альфы 3ур», «регенерация 19ур», «повар-алхимик 8ур» «покер фейс 7ур», «вой 1ур», «взгляд сокола 5ур», «болевого порог 17ур».

Сверхспособности: “ускорение времени”, “ликантропия”, “адский огонь”.

Блин смотря на мои характеристики я выгляжу, как какой-то танк. Такими темпами я смогу только стоять и получать удары, даже не понимая откуда они приходят. Мне только мазохизма не хватает для полного билда. Так я бы мог неплохо дезориентировать врагов. Представляю, как идёт на врагов такой парень без брони или оружия и попадая под удары и выстрелы даже не показывает признаков травм. Вы бьёт и стреляете, а потом останавливаетесь чтобы понять, что это за херня. А он подходит ближе и кричит ЕСЧО!!! И шок вам обеспечен, хотя скорее психологическая травма. Бррр.

Ваша задумка пришлась по вкусу создателю.

Вы получаете в дар навык «мазохизм 1ур». Вам желают удачи в ваших планах (▮▽▮).

Нееееет. Заберите. Я не такой. Пожалуйста!...

Просидев с пустым взглядом ещё пару минут, я понял, что этого не изменить. Язык мой-враг мой. Но тут у меня появился план. Ведь болевой порог так же качается от повреждений, а это

значит мне просто нужно, чтобы он прокачался раньше мазохизма. И тогда даже самая сильная боль будет для меня, как щекотка. Пойти что ли пообжиматься с кактусом я как раз видел один в кабинете отца. Что-то не туда идут мои мысли ой не туда.

Ладно сейчас наверно нужно разобраться с другими новыми навыками и рассказать, как я усилил старые. Ну начнём с сопротивления всем расслабляющим и веселящим веществам. Его я апнул приготовив отборную смесь из кучи наркоты и овощей. Почему овощей? Ну чтобы чуть-чуть сровнять вред и пользу от коктейля. В общем закинул я всё это в блендер и через пару минут был готов коктейль/энергетик/баф. В общем тогда у меня открылся навык по готовке таких забористых напитков. Как я понял и не только их. Ведь после часа довольно приятного время препровождения за просмотром мексиканских сериалов я почувствовал, что хочу есть. Благо у меня всё было в мини квартирке. Но в этот момент началась реклама в стиле звёздных воин. И мне захотелось печенек. У меня ведь тоже отец злодей. А я всё ещё не перешёл на тёмную сторону. Поэтому в награду за мой волевой подвиг я решил так себя наградить. И плюсом этот навык пригодится, когда я буду переманивать кого-то на свою сторону.

Подготовив все ингредиенты, я открыл видео с тем, как их готовить. Следуя всем инструкциям и смешивая всё что было под рукой я завершил создание своего шедевра. Прождав 20 минут, я наконец вкусил плоды своих трудов. И это было божественно. Они даже наполняли тело энергией. И только, когда мой рот умял седьмую печенку я наконец понял, что какие-то они слишком особенные и решил проверить ингредиенты на кухне. Там мной был найден пустой пакет с кокаином. Похоже у меня какая-то связь с этим веществом. Во время готовки коктейля я оставил четверть пачки на будущее. И похоже готовя продукт тёмной стороны я об этом забыл и решил сначала высыпать до конца почти пустой пакет и только потом открывать новый. Поэтому мои печенки получились на белоснежной смеси муки и кокаина. Если подумать, то на такой продукт можно и подсаживать. Попробуешь одну печенку и не остановишься. А рецепт знаю я один. И учитывая, что при готовке апается навык, то и поваром могу быть только я.

Что-то я слишком заговорился. В общем вот так я смог прокачать старый навык и одновременно открыть новый. Хакера я улучшил, разбирая и вскрывая до конца данные Хаммера. Инженера я похоже прокачал, разбирая дронов. Личико похоже появилось на выставке, как и вой со взглядом сокола. Кстати, на счёт взгляда. Это что получается у соколиного глаза ловкость за сотню? Или это просто совпадение названий?

Сейчас учитывая информацию, которую мне дали преодоленные пороги по выносливости и ловкости я решил, что и силе пора превзойти пределы человека. А учитывая то количество очков, которое мне дали в награду я точно не обеднею.

Поздравляю с прохождением предела по силе. Теперь вы всё меньше похожи на человека. Осталось ещё 2 предела.

За преодоления барьера человеческих возможностей вы получаете навык «максимальный удар

1ур».

В мою голову сразу полились знания о этом навыке. Спасибо системе. Этот навык позволяет мне нанести удар на максимальной мощности, которую сможет выдержать моё тело. На первом уровне мой удар становится сильнее в два раза. Только у этого навыка есть и негативная сторона. Каждое его использование перегружает тело. А конечность которой наносится удар вообще повреждается. Насколько сильна отдача пока не понятно. Но учитывая мою регенерацию это скорее временный дебаф. Так же множитель увеличивается каждые 10 уровней.

Ложился спать я довольным.

С утра я отправился к Старку. Чтобы разобраться насчёт брони и попросить некоторые модификации для неё.

-Сэр цель покинула дом. Преследовать? - Спросил мужчина в чёрной машине, припаркованной между деревьев.

-Конечно. Фьюри пока не докладывать. - Дал команду чей-то голос.

-Есть. - Ответил мужчина и завёл двигатель машины.

От Старка я вышел ещё более довольным, хотя казалось куда больше? Моя броня получит ряд нужных улучшений. Хотя насчёт некоторого вооружения он сильно сомневался и даже поржал над моим предложением от души в начале разговора. Он сказал, что я спутал его броню с средневековыми доспехами. Но мы посмотрим, кто смеётся последним.

Прикупив велосипед в магазине попавшимся на пути, я отправился подальше от людей для теста новой способности.

В общем и целом, мои навыки в обращении с адским огнём были довольно ущербны.

Нормально атаковать им кроме, как касанием я пока не могу. И повысить его степень нагрева тоже получается коряво. Зато я довольно легко научился самому зрелищному трюку гонщика. А именно я смог прокатиться по полю на велосипеде с огненными колёсами. Наверно это выглядело бы эпично, если бы я не купил ВМХ. А так прикольно, но что-то не то. Тем более потом пришлось бежать к машине за бутылкой воды, чтобы мой огненный след не вызвал пожар.

Ну Рим тоже не за один день строился. Научусь и прокачаюсь. Только огорчает отсутствие как такового понимания количества моей маны. Ведь от неё зависит время использования этой плюшки. Тот же огненный покров для велика забирал минимум, который перекрывался регенерацией энергии. А вот разогреть пламя до плавки камня и уничтожить пару родственников Бэна Грима уже просаживало мои резервы на половину. Грусть беда. Зато я смог проверить кое-какую из своих теорий. Разведя мини костёр с помощью жидкости для розжига и спичек, я опустил в него руку. И мои ожидания оправдались. Тратя часть энергии, я получаю невосприимчивость к тепловому урону.

После чего я добавил жидкости в костёр и узнал, что траты энергии зависят от температуры пламени. И скорее всего тому же огнёмёту я не смогу противостоять больше 4-5 минут. Зато зная свои пределы я могу хоть сейчас бежать на ближайший пожар и косплеить Дени. Благо игра престолов здесь есть и мой косплей не примут за эксбиционизм.

Собрав все вещи и затушив костёр Раин благополучно покинул полянку. За ним её покинула и тень, скрывающаяся в паре сотен метров от места его тренировки.

<http://tl.rulate.ru/book/43512/1065985>