

"Будет лучше, если я попробую шнырять по ночам. Люди здесь слишком активны в течение дня," - подумал Арнольд и передумал копаться в поисках информации о подозрительном парне. "Я мог бы попросить Натана о некоторой помощи в этом вопросе, но у этого парня уже слишком много дел, и я не хочу больше обременять его такими мелочами. В конце концов, если все станет серьезно, я обращусь к нему, но пока... Сначала я должен починить свое снаряжение."

Как только взвод солдат скрылся из виду, он развернулся и вошел в мастерскую. Он чувствовал, что кто-то может снова попытаться проникнуть вокруг мастерской, и поэтому с помощью своих големов он закрыл окна одеялами, которые использовались для покрытия оборудования внутри мастерской.

Как только окна были полностью закрыты, он начал вынимать свое снаряжение из инвентаря, который состоял из защитника, его плаща Феникса и перчаток призрака. Перчатки были в самом плохом состоянии среди других механизмов. Это было связано с тем, что Арнольд использовал их в течение самого долгого времени. Ну, технически он использовал свои пушки, Разрушителя, в течение самого долгого времени, но поскольку он регулярно поддерживал и улучшал их, они были в отличном состоянии. К сожалению, он не мог сказать то же самое о своих перчатках.

"Я бы использовал кусочек шкуры Виверны, чтобы сделать новую пару перчаток. Перчатки призрака сослужили мне хорошую службу, но пора двигаться дальше..."

Подумав об этом некоторое время, Арнольд решил, что, поскольку его призыв не мог использовать никаких элементарных способностей, давать им перчатки было бесполезно. Затем он подумал о том, чтобы передать их кому-нибудь еще, но понял, что ему больше некому передать свое снаряжение, и с некоторым сожалением бросил перчатки в пылающее пламя кузницы.

- Ну а теперь давай сначала сосредоточимся на оружии. Их мощь зашкаливает, - пробормотал Арнольд и поднял один из сдвоенных пистолетов. - Но они только жизнеспособный вариант для сценариев ближнего боя... их диапазон не очень большой, я должен что-то сделать с этим в первую очередь.

Он думал о многих способах сделать это, например, удлинить стволы пушек, но быстро отказался от этой идеи, так как удлинение стволов пушек сделало бы их тяжелыми, что могло бы в конечном итоге затруднить его движения, что было совсем нежелательно. Ловкость и уклонение - вот две вещи, с которыми он не мог пойти на компромисс. Чем больше он думал об этом, тем больше расстраивался.

- Уф! Вместо того, чтобы пытаться обновить их диапазон, будет легче сделать оружие дальнего действия с нуля!

В конце концов он решил не модернизировать защитника и сосредоточился на своем плаще, так как у него уже было видение того, что он собирается с ним делать.

Арнольд быстро достал шкуру и кости Виверны из своего инвентаря, прежде чем взять алмазный резак с полки оборудования и начал резать шкуру, которая имела твердость алмаза. Он грубо придал части шкуры форму своего уже существующего плаща.

Его идея была проста. Он укрепит плащ шкурой Виверны, чтобы усилить ее защиту, но это было еще не все, он планировал использовать кости Виверны в нем также, потому что они не только еще больше увеличили бы его защиту, но и помогли бы ему увеличить силу своих физических атак. Просто на случай, если ему когда-нибудь понадобится использовать свои навыки рукопашного боя. Это, по сути, делало его танком, давая ему достаточно сил, чтобы участвовать в рукопашном бою, не беспокоясь о своей защите. С этими мыслями он начал работать над плащом.

Сначала он осторожно сделал каркас из костей, затем положил их поверх плаща Феникса, а затем продолжил делать что-то очень необычное.

Поскольку он знал, что кости, шкура Виверны, а также плащ Феникса были невосприимчивы к воздействию огня, он подумал, что вместо того, чтобы сшить все три компонента вместе, он использует расплавленное железо, чтобы скрепить кости и шкуру Виверны. Как только она остыла, он начал откалывать лишнюю часть железа, а затем повторил тот же процесс снова, чтобы навсегда закрепить шкуру Виверны поверх плаща Феникса.

Арнольд думал, что добавление всех этих улучшений сделает плащ более громоздким, но ошибся. Плащ был удивительно легким, казалось, что это все тот же самый плащ, за исключением того, что он сиял больше, чем раньше. Он быстро проверил статистику на своем новом плаще.

---

• [Усиленный космический плащ Феникса]: плащ, состоящий из пепла, оставленного последним Фениксом, который был усилен останками королевы Виверн.

Ранг: S

Защита (DEF): +106 (физическая)

Сила (STR): + 30

Тип Брони: Плащ

Вес: 0,60 кг

Дополнительный эффект: [благословение титана] - отражает 15% урона, полученного атакующим в качестве физического урона.

Дополнительный эффект: [пылающий Феникс] - увеличивает эффект сродства огня на 25%.

Дополнительный эффект: [благословение королевы Виверн] - урон, наносимый монстрам звериного типа, постоянно увеличивается на 10%.

---

- Йопт...

Арнольд был ошеломлен... он не мог поверить в то, что читал. Мало того, что он успешно сумел обновить статистику своего плаща с огромным отрывом, он также успешно сделал свое первое снаряжение ранга S! На этом хорошие новости не закончились, теперь у него был еще один дополнительный эффект, связанный с его плащом.

Как молния, Арнольд быстро начал работать над набором перчаток, так как не хотел, чтобы удача отвернулась от него. Он использовал аналогичный процесс для изготовления перчаток, с той лишь разницей, что использовал для производства два слоя кожи Виверны. Но творчество в мозгу Арнольда на этом не остановилось.

Он использовал кости Виверны, чтобы сделать пару когтей, и вставил их между слоями шкуры Виверны. Он также сделал два спусковых крючка, соединил их с когтями и запечатал их. Он надел их и быстро проверил статистику.

---

- [?????]: Перчатка, сделанная из костей и шкуры королевы Виверн. Внутри перчаток был помещен специальный спусковой крючок, который при нажатии выскакивает злобным когтем, сделанным из костей Виверны.

Ранг: A+

Защита (DEF): 25 (физическая)

Сила (STR): 35

Тип Брони: Перчатка

Вес: 0,15 кг

Дополнительный эффект: [коготь Виверны] -

Если цель поцарапать когтями перчатки, цель войдет в отравленное состояние и станет онемевшей и с ограниченной видимостью, теряя 5% от общего количества здоровья в минуту. Продолжительность может быть увеличена путем постоянного нанесения урона цели.

Дополнительный эффект: [благословение королевы Виверн] - урон, наносимый монстрам звериного типа, постоянно увеличивается на 10%.

<Не хотите ли вы назвать свое новое творение?>

---

Арнольд был в восторге! Он был доволен результатами своего ремесла, хотя перчатки не были оценены как S, как его плащ, он был особенно счастлив, что его странная идея сделать коготь сработала! Теперь он мог наконец осуществить свою детскую мечту... быть Росомхой!

Но, прежде чем он слишком разволновался, он хотел сначала проверить это. Поэтому призвал Панцера, голема, у которого была самая высокая защита среди его призывов, кроме Дредноута. Эта тварь была в своей собственной лиге.

<http://tl.rulate.ru/book/43842/1106922>