

В этом мире определение "нормального" изменилось до неузнаваемости. Когда-то "нормальный" мир означал мир, свободный от монстров. Встретить этих монстров можно было только в фильмах или играх, но затем, в один роковой день, "нормальный" мир изменился.

"Подземелья" начали появляться на поверхности Земли из ниоткуда. Мало кто хотел исследовать эти подземелья. В то время как остальные были ксенофобами и имели право так думать, не многие люди имели мужество шагнуть в неизвестность, полностью осознавая тот факт, что могут умереть в подземельях. Но для некоторых острые ощущения были слишком велики, и они не могли сопротивляться тому, чтобы войти в подземелье.

Игнорируя приказы и указания правительства, группа солдат, размещенных, чтобы помешать другим войти, сами бросили вызов правилам и нарушили прямую команду своего начальства и вошли в портал.

Именно эта глупость активировала обратный отсчет времени, оставшегося до освобождения подземелья. Обратный отсчет, который неизбежно привел к первому в истории прорыву подземелья на Земле. Не говоря уже о том, что эти солдаты не смогли очистить подземелье без оружия, они умерли ужасной смертью от рук монстров внутри...

Даже после инцидента правительство никак не могло узнать об обратном отсчете, поскольку, насколько они могли судить, подземелье оставалось все тем же. Ничего не изменилось, по крайней мере, так заключили величайшие умы Земли, основываясь на "строгом" анализе подземелья.

Заключение этого "строгого" анализа было строго основано на внешнем виде подземелья. Единственное, что ученые могли сказать с доказательством, это что подземелье было окружено новым типом излучения или энергии, который никто никогда не видел раньше. К сожалению, у них не было способа измерить эту "энергию". Если бы они могли, то знали бы, что она рассеивается экспоненциально, и в тот момент, когда она исчезнет, монстры, которых она сдерживала, будут выпущены в неподготовленный мир, и определение "нормального" изменится навсегда.

Из подземелья появились низкоранговые монстры, такие как гоблины, но поскольку человечество не знало, как победить их, это заняло много времени. За это время погибло бесчисленное множество людей, но все было забыто после того, как мир стал свидетелем истинных ужасов мест, которые нарекли "подземельями".

Монстры, звери, магия... все, что можно было найти только в фильмах, играх и вымышленных историях, теперь стало частью реальности. Они были настоящими. Таинственная энергия/излучение вокруг подземелий получила название - Ксеноическое излучение. Радиация, которая удерживала монстров в ловушке внутри подземелья, была такой же, как и радиация, которая давала людям сверхспособности противостоять монстрам внутри подземелья. Как будто земля пыталась найти равновесие в хаосе. Люди быстро адаптировались к этим новым изменениям, и вскоре подземелья стали новым источником бизнеса. Бизнеса на миллионы долларов.

Медленно, но верно все стало налаживаться, а затем мир снова изменился. И на этот раз перемены не были ни гладкими, ни легкими для адаптации.

Вместе с изменением пришла мутация, вызванная любопытством людей. Эта мутация превратила и без того смертоносных монстров в еще более смертоносные виды. Одно из таких чудовищ безжизненно лежало у ног человека, который сжег его насмерть.

—

Вы убили космическое существо.

EXP: +10000

Убит первый космический монстр ранга D:

EXP: +8000

Первый убитый орк-демон.

EXP: +6000

<Вы не можете повысить уровень.>

<Избыточный EXP будет сохранен для дальнейшего использования.>

<Текущий EXP: 304,596>

—

Минуту назад пещера оглашалась отчаянными криками орка, но теперь она была окутана тишиной, когда запах горячей плоти осквернил пещеру. Некогда гордый демон-орк был сожжен дотла, его плоть на спине растаяла, остались только костяные шипы.

Талос молча стоял позади своего господина, его левая рука была на месте.

- Значит, ты не можешь его оживить? - спросил Арнольд Талоса, не оборачиваясь к нему.

- Нет, хозяин... К сожалению, почти половина тела монстра была сожжена. Моих способностей не хватит, чтобы воскресить его, - сообщил Талос.

Арнольд глубоко вздохнул и, пытаясь успокоиться, добавил:

- Я увлекся... Ладно. Давай сделаем следующее из лучшего... - сказал Арнольд и, схватив в кулак липкую плоть мертвого орка, размазал ее по груди Талоса.

Через мгновение кровавая руна в центре груди автомата, начала испускать неоновый синий свет, подтверждая, что план Арнольда был успешным.

- Трансформируйся, - пробормотал Арнольд.

Металлическое тело Талоса начало меняться, когда Арнольд произнес это слово. Его тело стало больше, жесткая черная кожа материализовалась из воздуха и накрыла его. Из его спины торчали шипы, и с течением времени он все больше и больше походил на демонического орка.

—

Имя: Талос

Роль: боевой андроид

Форма: Демон-орк

<Еще 1 форма(ы) доступна. 2 формы могут быть добавлены>

Уровень: 92

РАНГ: S

Роль формы: Воин/Берсерк

СРОДСТВА/СПОСОБНОСТИ:

- Бесшумное убийство (активный навык)
- Вечная ярость (пассивный навык)
- Закалка (пассивный навык)
- Воля демона (контролирующий навык)

<Разверните, чтобы просмотреть еще 1>

ХП: 12000/12000

СИЛА (STR): 118

ЗАЩИТА (DEF): 88

ВЫНОСЛИВОСТЬ (STA): 60

ИНТЕЛЛЕКТ (INT): 90

ЛОВКОСТЬ (AGI): 86

ТОЧНОСТЬ (ACC): 58

УКЛОНЕНИЕ (EVD): 85

ХАРИЗМА (CHA): --

Соппротивление Повреждению: Нет

Состояние иммунитета: истощение, испуг, замерзание, отравление, тупые приступы.

Слабый против: атаки на основе огня.

<Ваш призыв не может быть повышен до космического ранга, пока вы сами не подниметесь на космический уровень.>

—

Арнольд был доволен результатами трансформации. Он наконец-то получил призыв S ранга, но более того, он был счастлив от следующих двух уведомлений, которые получил тут же.

—

Вы добились нового титула!

Имя: [Мастер Укротитель]

<Этот титул достигается путем успешного укрощения монстров всех рангов в человеческом царстве (от F до S). Монстры, которых вы приручите после получения этого титула, будут

автоматически адаптированы к эффектам этого титула>

Эффект: увеличивает эффект синхронизации эффектов вашего призыва и союзников на 4%

—

—

• ОХОТНИК ЗА ГОЛОВАМИ:

[Введение]: вы доказали свою ценность "Бессмертному", и теперь начинается ваше истинное обучение.

[Задание]: выследить 300 монстров в качестве подношения Бессмертному.

[ПРОГРЕСС]:

Поймано 30/300 монстров.

<Специальная награда за завершение: эксклюзивный титул.>

—

- Похоже, я был прав... квест охотника за головами учитывает только монстров, которых я убиваю без помощи призыва. Кроме того, убийство космических существ, похоже, дает больше очков, поскольку счетчик поднялся не на один, а на десять пунктов. По крайней мере, теперь я знаю, что мне нужно делать, чтобы завершить квест охотника за головами, а также... что это за управляющее заклинание Талос получил? Если это то, о чем я думаю, тогда, хо-хо-хо, меня ждет угощение!

- Эта способность позволит мне контролировать любого орка или любого "зеленокожего монстра" в радиусе 2 километров от моего местоположения, - ответил Талос так, словно прочитал мысли своего господина.

- Талос, проинформируй Аллена о ситуации и попроси его послать небольшой отряд, чтобы спасти этих женщин. Когда они закончат, мы с тобой отправимся на охоту, - сказал Арнольд с улыбкой на лице. Его хороший день только что превратился в Великий день!

- - -

Примечание автора:

1. Ксенофобия - это психологический термин, обозначающий страх перед неизвестным, и люди,

страдающие от него, называются ксенофобами.

2. Я сгруппировал гоблинов, огров и орков вместе и назвал их зеленокожими монстрами. Это монстры, которыми может управлять способность [воля демона], а не все монстры с зеленой кожей.

<http://tl.rulate.ru/book/43842/1178806>