

Вернувшись в свою комнату, Аурус расстелил полотенце на кровати и сел на него, скрестив ноги. Он знал, что если он был прав и что его культивация действительно увеличится идеально с помощью системы, много черной слизи, точно так же, как от Ифеона, будет выжиматься из его тела.

Не теряя больше времени, он открыл значок точки и выбрал бронзовую ступень 1 ранга культивирования.

Когда он выбрал увеличение культивации, его очки уменьшились до 210. В то же время все более сильное ощущение, как будто его омывают в ручье, охватило все его тело, и пока он сидел с закрытыми глазами, его тело выбросило невероятное количество черной слизи. Процесс занял не более пяти минут, когда его кожа приобрела бронзовый оттенок, а маленькие шрамы на теле полностью исчезли.

Через несколько секунд, когда он открыл глаза и полностью пришел в себя, отвратительный запах заполнил его нос, когда он встал и побежал в ванную вместе с полотенцем, которым он пользовался, чтобы поддерживать чистоту в своей комнате.

Не теряя больше времени, он прыгнул в душ и начал умываться. Черная слизь была невероятно отвратительна, и когда он почувствовал, что она растворяется вместе с водой и выходит из ванной, он почувствовал себя освобожденным. При взгляде на его тело загар казался более глубоким, а кожа-невероятно твердой и податливой.

Выйдя из душа, он даже не потрудился вымыть полотенце и просто сжег его. Это было настолько отвратительно, что он чувствовал, что не было никакого способа полностью очистить его. Сразу же зайдя на кухню, он взял маленький нож и легонько попытался уколоть себя. Однако, когда он попытался разрезать свою кожу, чтобы взять немного крови, он заметил, что ему пришлось приложить много силы, и нож, казалось, застрял в его коже, не в силах продолжать.

Чрезвычайно довольный открытием, что затвердевшая кожа настолько усилила его защиту, он приготовился отправляться в другой мир. В прошлый раз ему удалось подняться до ранга E, и на этот раз его задания должны были быть немного интереснее, чем охота на слизняков и нескольких гоблинов.

Снова открыв значок точки, чтобы увидеть количество точек, необходимых для следующего обновления, было предложено в общей сложности 250. Следуя этой схеме, он полагал, что третья стадия будет составлять 500 очков, а прорыв к железному рангу будет около тысячи очков, чтобы привести его к пределу бронзового ранга, делая совершенное культивирование. В этот момент ему нужно будет только выследить зверя, и он сможет подняться в ранге.

Зайдя в комнату сестры, он вошел без стука, так как знал, что она делает уроки, и, убедившись, что все в порядке, заговорил с ней.

- Лайя, я сейчас уйду. Я вернусь примерно через полчаса, так что веди себя хорошо и делай уроки, пока меня не будет, хорошо?"

- Хорошо, братец, ты можешь приготовить мне завтрак и завтра?- Спросила Лайя с надеждой в глазах.

- Нет проблем, это все еще тосты с клубникой?- Аурус вспомнил, что клубника еще есть, и

спросил, поглаживая сестру по волосам с нежной улыбкой на лице.

- Да! Она быстро кивнула, и на ее лице появилась глупая улыбка.

Каждый раз, когда на лице Лайи появлялась такая улыбка, он невольно вспоминал свою покойную сестру. Они были так похожи, что ему было трудно различить их обоих, тем более что у обоих был один и тот же характер. Однако в то же время он знал, что будет чувствовать себя очень плохо и сломается, если с ней что-то случится, ведь они были так похожи. Он не мог не любить эту новую сестру так же сильно, как свою настоящую.

Улыбнувшись в последний раз, он вышел из комнаты и, закрыв за собой дверь, направился в магазин. Не осознавая этого, Лайя наклонила голову, удивляясь, почему она чувствует некоторую печаль от Ауруса, который только что покинул ее комнату. Согласно её воображению, она продолжала делать домашнее задание.

Аурус открыл иконку мира, кликнул на мир Эрнии и через секунду исчез из комнаты.

Прибыв прямо в гильдию искателей приключений, как ни в чем не бывало, он продолжил то, что делал, и посмотрел на различные задания.

[Задание по уничтожению племени гоблинов: новое племя гоблинов было замечено к югу от города.

Цель: уничтожить их гнездо и убить всех гоблинов.

Награда: 20 серебряных монет за разрушение гнезда и убийство всех гоблинов.]

[Задание по убийству безумных волков: группа безумных Волков преследует граждан и торговцев, нападая на них. Их группа располагается на юге от города.

Цель: убить группу бешеных волков.

Награда: 30 серебряных монет

-Что происходит на юге города, если там так много монстров? На них следует охотиться регулярно, но чтобы иметь племя и группу монстров, что-то должно было случиться. Ну, это не имеет ко мне никакого отношения.'

Взяв эти два задания, он принес их служащей, которая устала видеть его, и после одобрения этих двух заданий он немедленно покинул гильдию и покинул город сразу же после этого через Южные ворота.

Хотя все казалось прекрасным, у него была серьезная проблема. Он не мог просто взять с собой два мешка снаряжения, когда отправлялся на охоту, и оставить их тоже не мог.

Открыв значок точки, в надежде найти что-нибудь полезное, он заглянул в специальную категорию.

Набрав нужный ему предмет в строке поиска, перед ним появилось несколько предметов. Космическая магия, 500 000 очков. Системный инвентарь, 50 очков, каждый раз, когда вы покупаете больше слотов системного инвентаря, цена растет. Межпространственное кольцо в десять кубических метров, 150 точек.

Увидев межпространственное кольцо, он тут же купил его и надел. С оставшимися 60 очками он был довольно подавлен, но вскоре снова был счастлив. Он не был уверен, было ли это дешево или дорого, но он знал, что, хотя цена была ниже, чем системное пространство, учитывая размер пространства в кольце, его также можно было украсть, что делало системное пространство намного безопаснее и стоило денег. Может быть, только около десяти слотов системного пространства было бы эквивалентом космического кольца, но по сравнению с кольцом, никто не мог ограбить системное пространство.

Вложив снаряжение в кольцо, он продолжил свой путь на юг, где, как говорили, в последний раз видели гоблинов и волков.

Примерно через два часа он наконец нашел группу бешеных волков. Это было нелегко, так как они построили гнездо для своей группы в небольшом овраге на обочине дороги. При обычных обстоятельствах он бы их не нашел, но на этот раз он встретил бешеного волка, который нёс добычу в свое гнездо.

Не торопясь, он издал несколько звуков снаружи их гнезда. Он знал из записей, что бешеные волки чрезвычайно чувствительны к шуму. Зная это, он достал железную броню и положил ее на землю рядом с их гнездом. После этого он спрятался на другой стороне, приготовил меч и бросил несколько камней на доспехи. Хотя и не очень громко, этого было более чем достаточно, чтобы разбудить нескольких волков и выманить их наружу.

Когда волки один за другим вылезли из своего гнезда, Аурусу удалось убить большинство из них. К сожалению, не ожидая другого входа в свое гнездо, услышав порыв ветра и обернувшись, бешеный волк попытался проткнуть его своим рогом.

Бешеные волки были серого цвета и примерно достигали высоты бедра Ауруса. Однако их Рог на голове был острым, но явно менее опасным, чем зубы и когти.

Когда Рог попытался проткнуть его, он был в основном заблокирован его кожей, которая стала чрезвычайно твердой и податливой после культивации, которую он купил у системы. В то же время он вонзил свой меч в горло последнего волка, и тот тут же умер.

Собрав все трупы бешеных волков, так как он знал, что может продать их гильдии искателей приключений, он продолжил свой путь к другой маленькой пещере немного дальше.

Когда он посмотрел на лес и увидел следы гоблинов, он действительно не мог понять, почему так много зверей живет так близко к городу. Обычно такие задания выполнялись сразу же, поскольку это представляло угрозу для гражданских лиц и торговцев.

Однако, не заботясь об этом, он направился к их гнезду. Все было не так сложно, как раньше. Из-за того, что он усилил защиту, гоблины, атакующие когтями и зубами, в лучшем случае причиняли немного боли, не разрывая кожу, в то время как гоблины с мечами были

немногочисленны, и так как была еще ночь, он мог легко позаботиться о них.

Войдя в их пещеру, не издавая много звуков, он убил нескольких гоблинов во сне, и хотя некоторые из них сопротивлялись, у них не было никаких шансов против него. Хотя это была только его защита, которая сильно увеличилась из-за его культивирования, можно было остановить большинство атак на этом уровне. В то же время у него был некоторый опыт борьбы с мечом. Благодаря этому уничтожение гоблинов было на правильном пути, пока не появился другой гоблин.

Этот новый Гоблин был выше других гоблинов и, казалось, имел некоторый опыт владения своим оружием, мечом. Аурус, убив большую часть слабых гоблинов, стоял против группы из пятнадцати гоблинов, включая более высокого, который, казалось, был их лидером.

Высокий гоблин отдал то, что Аурус принял за приказ, и четырнадцать гоблинов под его командованием немедленно набросились на него. Впервые в этом мире почувствовав страх, он пожалел, что был так неосторожен, войдя в логово гоблинов без каких-либо запасных планов на случай, если что-то пойдет не так.

В это время он мог только сражаться с ними лицом к лицу, так как они уже окружили его. Убить одного или двух из них можно будет, столкнувшись лицом к лицу, но если сражаться с четырнадцатью то у него будут неприятности.

Оглядевшись, он обнаружил небольшую трещину в скале. Хотя это было не так глубоко, из-за расположения, гоблины не смогут объединиться против него, и им придется сражаться с ним один на один. Конечно, в этом случае, если ему не удастся убить их всех, умрет он сам.

Сосредоточившись на трещине, он подбежал к одному Гоблину и сразу же убил его мечом, уклонившись от большей части ударов. В конце концов, это были более сильные гоблины, и он не мог сказать, пробьют ли они его кожу или нет.

Умудрившись убить одного, он вошёл в расщелину и прижался спиной к стене, лицом к приближающимся гоблинам.

Примерно через десять минут под его ногами образовалась лужа крови-тринадцать гоблинов были убиты, пока он сражался с ними один на один.

Наконец, когда подошел последний гоблин. Аурус почувствовал его гнев. Возможно, это был гнев из-за смерти его товарищей, но, честно говоря, он не был в этом уверен.

Выйдя из расщелины и взмахом руки собрав тела гоблинов, он столкнулся с последним гоблином, высоким. Хотя он устал от борьбы с ними, он также был чрезвычайно взволнован победой в этой битве. Он понимал, что этот гоблин должен быть последним, учитывая, что он не зовет никого из своих товарищей, и в то же время этот гоблин должен стоять каких-то денег.

В этом мире для Ауруса деньги были средством достижения цели, и чем больше он их имел, тем быстрее развивался магазин и он сам. Покупая навыки в этом мире и покупая культивацию через очки, сделанные магазином в мире Арашины, он быстро увеличивал свою силу, пока у него были деньги.

Высокий гоблин подскочил к нему и попытался ударить мечом. Аурус уклонился влево и с мечом в правой руке попытался ранить его. Продолжая борьбу более десяти минут и видя, что ни один из них не может воспользоваться преимуществом, Аурус решил отступить.

Оттолкнув гоблина, он очень быстро попятился к выходу из гнезда. Отступая, он никогда не подставлял спину врагу, так как из-за этого мог пострадать и проиграть битву. Он уже убедился, что после этой долгой схватки гоблинов не осталось, и не боялся, что Гоблин появится у него за спиной.

Завернув за угол, он сделал вид, что ушел, но остался стоять у стены, сдерживая дыхание и пытаясь успокоить бьющееся сердце.

Не прошло и пяти секунд, как Гоблин побежал и свернул за угол. Опустив защиту, Аурус немедленно вонзил свой меч в его тело и пнул его после того, как меч прошел через все его тело.

Наконец, убив чрезвычайно сильного гоблина, он углубился в пещеру. В прошлый раз, когда он убил племя гоблинов, он получил некоторую добычу, и на этот раз он надеялся получить что-то еще лучше.

Это правда, что без четырнадцати гоблинов, которые утомили бы его перед боем с высоким гоблином, ему было бы легче сражаться, но это были преимущества гоблинов, и он должен был подготовиться к таким ситуациям в будущем

<http://tl.rulate.ru/book/44910/1057515>