

Отбор учеников не длился долго. Найти несколько сильнейших людей и рыбо-людей у себя на базе и все готово. Всего по два из каждой расы, все четверо уже достаточно сильны, чтобы развивать волю. Два рыбо-человека были любителями кулачного боя, что прибавило им только плюсы, когда я выбирал их. К людям же я не был уж сильно категоричен, ведь я и не хотел, чтобы они все время уделяли физическому развитию, ведь я хочу дать и дьявольский фрукт. К самим персонам же...

Единственная девушка из четверки была человеком, использовала к моему сожалению огнестрел. Я не мог не оценить ее талант в развитии тела, ведь ее физические показатели действительно очень хороши, однако она все равно уделяет большое внимание огнестрелу, и тренирует тело только необходимые тринадцать часов.

Ее талант превосходен...Но ей это не особо интересно, однако она сама понимает, что без сильного тела далеко в этом мире не уйти. Что ж, хотя бы так.

Второй человек, парень, использует клинок, хоть и на любительском уровне. Продвижение в пути меча его не особо интересует, однако выбрал это оружие, ибо, как, по его словам, драться на кулаках в мире, где все в основном используют оружие – чистое безумие. Но удивительно только то, что его талант в развитии тела тоже хорош. Что ж, для мечника тело один из основных аспектов, которые нужно развивать. Хоть его амбиции в пути меча и скудны, но я заставлю его развиваться в этом направлении. Все же за исключением Хикса и Соучи, нормальных мечников у меня и нет вовсе.

По итогам, два рыбо-человека, Леери и Трисон будут развивать чисто тело с волей, и скорее всего в будущем я заставлю их изучить рыбо-карате. Два человека, Ваер и Сандти, некоторое время сосредоточатся на воле, а после равномерно будут развивать тело с силой фрукта. Осталось только выбрать, какой же фрукт отдать этим двоим. Изначально я подумал о том, чтобы отдать Сандти парамецию лезвия, которую я отобрал у члена Барок Воркс, но подумал, что Соучи, как человек, который действительно очень хочет идти по пути меча, более достоин этого фрукта. Два фрукта логики в моем распоряжении я тоже не горю желанием им отдавать, слишком уж редкий этот тип.

По итогу я даже составил небольшую таблицу, чтобы вычислить какой фрукт из имеющихся им подойдет больше всего. Однако для полноты картины мне нужно было узнать, какой силой обладает один неизвестный фрукт в моем распоряжении. Поэтому заперевшись в комнате, я насильно скормил фрукт пирату. Если я узнаю, что может делать этот фрукт, то смогу найти его в энциклопедии, если конечно там вообще есть о нем информация.

Пирату, которому я скормил фрукт, я выдавал ряд указаний, которые он должен был выполнять. Конечно, как только мы разобрались в том, что именно это за фрукт, и как его использовать, пират сразу же решил напасть на меня. Комната, в которой мы находились, по велению пирата заполнилась бутонами, которые начали выделять ядовитый газ.

Скр*

Палец в мгновение ока пробил лоб пирата, и я вытащил фрукт обратно, в то время, как бутоны рассеялись сами собой. Он успел овладеть только самыми базовыми знаниями фруктовика, а уже захотел избавиться от меня...Какая самонадеянность.

Этот фрукт...Очень хорош. Благодаря нему, пользователь может создавать бутоны, у которых будут уникальные свойства. Например выделение ядовитого газа или создание уникального запаха, вроде афродизиака или любой другой херни. Осознав потенциал этого фрукта, я быстро

полез в энциклопедию, чтобы немного получше разузнать о нем, и вскоре нашел точное описание.

Фруктовик способен распространять споры, из которых на высокой скорости вырастают бутоны. Единственный на данный момент пользователь этого фрукта был известен тем, что создавал цветы, генерирующие парализующий газ, в NN# году он таким образом уничтожил несколько городов.

Не нужно быть гением, чтобы понять насколько этот фрукт хорош. И приобрел я его на затрёпанном аукционе у черта на куличиках. Превосходно. Однако он совершенно не подходит Ваер и Синдти. Запомнив, что в моем распоряжении есть такой универсальный и сильный фрукт, я вычеркнул его из таблицы.

Осталась парамеция, позволяющая управлять атмосферным давлением. Парамеция сжимания, которую я забрал у Роу Ревена. Парамеция камня, которую я забрал у офицера Дофламинго. И сам фрукт Дофламинго, парамеция нити. Каждый фрукт очень хорош, и даже не в особо умелых руках принесет много смертей.

Парамеция нити могла бы подойти Ваер, думаю он сможет заменить ей бесполезный огнестрел, заменив очень убийными нитями. К тому же фрукт косвенно позволяет летать, что добавит маневренности. Пробивная сила выше всяких похвал... Ладно, значит Ваер приписывает парамецию нити.

А вот насчет Сандти сложнее. Идеально бы подошло что-то, что будет хорошо совмещаться с его навыками мечника, значит парамеция камня отпадает. Атмосферное давление тоже не особо подходит, все же лучше отдать его какому-нибудь чисто кулачному бойцу. Осталась парамеция сжимания, которая очень хороша в сдерживании противника. Может создавать атаки дальнего действия, да и вообще при сражении один на один или на небольшие группы врагов он очень полезен...

Если они смогут в полной мере раскрыть силы фруктов будет просто прекрасно. Но сейчас нужно уделить им время, и показать, как пробудить волю. Выйдя из своей небольшой комнаты, я отправился в то же место, где и оставил своих учеников.

- Я снова тут. – Дав им о себе знать, я отвлек их от разговоров. – И так, пока дорога испытаний еще не построена, придется пробудить вашу волю по старинке.

- Гару! – Только я хотел начать им объяснять принцип пробуждения воли, как меня окликнул голос Иссё, и уже через секунду я увидел, как он прилетел ко мне на небольшом куске камня. – У нас проблема. – Нахмурившись, я бросил взгляд на своих новых учеников, дав им знак, что мы продолжим позже, а сам запрыгнул на камень Иссё.

- Что случилось?

- Незвестный корабль. Причалил к нашему острову на западе. – Брови сразу нахмурились, и я на всю развернул свою волю наблюдения, и изменил глаза на звериные, на случай, если будет внезапное нападение. – Проблема не в том, что это враги. По докладу, да и я сам проверил... Это обычное торговое судно, на нем лишь несколько слабых охранников. Так что навряд ли они прибыли, чтобы посетить наш лагерь.

- Торговое судно... Неприятно, нельзя, чтобы они узнали о местоположении нашего лагеря.

- Но и убивать их нельзя, ты же понимаешь? – Я посмотрел на Иссё сложным взглядом, но

кивнул головой. Действительно, нет никакого смысла их убивать, есть много способов избавиться от них так, чтобы небыло не для кого проблем. Однако неприятно само то, что кто-то приплыл сюда. Что, если в будущем это место навестит дозор...

- Лети туда, мы их прогоним.

- ... - Иссё несколько секунд постоял на месте, но лишь кивнул головой, и вскоре камень на высокой скорости полетел на запад. – Похоже у них случилось что-то с кораблем. Я не уверен, но сюда по их разговорам, они попали в шторм. – Молча слушая Иссё, я уже заметил корабль, к которому мы подлетали.

Иссё остановился высоко в небе, чтобы не привлекать их внимание, и просто молча ждал моего решения.

- ...Я бы мог отправить их в свое пространство так, чтобы они ничего не заметили, а после разобраться с проблемами на их корабле. Только нужно, чтобы они больше не хотели возвращаться на этот остров.

- Неплохая идея. Только...Прислушайся к разговорам. – сказал Иссё, и я сразу же сосредоточился на своей воле. Пустой треп, недовольство и...Конфликт? – Похоже охрана корабля начинает борзеть. – Я кивнул головой, и перевел взгляд на одного из немногих охранников, который начал орать видимо на капитана корабля, в то время, как еще несколько пристают к женщинам. – Видимо они наняли людей из сомнительной организации... Если все так и останется, то когда они очнуться в море, то снова могут начать борзеть, или даже взять девушек силой.

- Но если члены корабля очнуться, и заметят, что кто-то отсутствует на корабле, они могут что-то заподозрить. Ого, они уже начали распускать руки. – Я обратил внимание, как один из охранников ударил капитана корабля, и начал ему угрожать. Снова проблема с деньгами. Охранникам не нравится, что им заплатили слишком мало за их охрану. Эх, ну и мусор. – Ладно, побудь пока тут, я быстро разберусь.

Махнув Иссё рукой, я сделал шаг вперед, и сразу начал падать. Летя в низ, я все смотрел, как охрана пытается закадрить девушек, и у них все начинается пропадать терпение. Перед самым приземлением в толпу торговцев, я использовал геппо, чтобы отскочить от воздуха, и всего в пяти метрах от земли из моего тела отделилась волна.

Королевская воля. Тратит довольно много воли, да еще я и использовал ее несколько раз за этот день, придется немного отдохнуть. Зато очень быстро, и все члены экипажа сейчас находятся в отключке.

Вытянув руку, я создал в ней шар тьмы, после чего бросив его в толпу людей, которые начали сами притягиваться к шару, и затягиваться в мое пространство. Вроде все, больше ни одного человека тут нет, и никто не понял, что только что произошло.

Подойдя к кораблю, я сразу же обратил внимание на большое количество повреждений. Даже парус был полностью изорван, да и вообще кажется, что корабль скоро потонет. Нда, если его починить, то экипаж может заподозрить неладное...

Взойдя на палубу, я окинул весь корабль скептическим взглядом. Кораблик точно не подходит для плавания, и навряд ли идея с “ничего не подозревающий экипаж” тут подойдет. Видимо, придется действовать по-другому... Повернувшись к летающему в небе камню, я поманил Иссё пальцем, и стал ждать, пока он не подлетит поближе.

- Что-то случилось?

- Да, теперь у нас другой план. Он немного муторней, да и у самих торговцев наверняка будут проблемы.

- Что ты придумал?

- Просто перенести их в какой ни будь город. Я отправлю корабль в свое пространство, а потом вытащу все у какого-нибудь порта, вместе с экипажем. Конечно они сразу что-то заподозрят. Если они приплыли на этот остров целенаправленно, зная, что он находится именно тут, то есть шанс, что вернуться снова.

- Но это лучше, чем отправлять их в море на таком корыте. – Иссё скептически сказался о корабле, и я кивнул головой.

- Угм... Ладно, тогда можно прихватить с собой и моих учеников. Робин тоже возьму с собой, устрою им проверку, как они покажут себя в битве с пиратами. – Вытянув руку, я начал создавать в ней шар тьмы, который с каждой секундой увеличивался в размерах на один метр, пока не стал размером с корабль.

Пш*

Шар тьмы полностью поглотил корабль, а после и рассеялся.

- Тогда отправляемся завтра, нужно предупредить остальных.

- Столько проблем из-за одного торгового судна... - Иссё почесал подбородок. – Если в будущем случится что-то подобное, будет подозрительно действовать по тому же сценарию. – Кивнув головой, я мог подумать только о том, что ничего с этим поделать нельзя. Остров находится не в Калм Белт, и лагерь создан не прямо в горе, как это сделано на моей второй базе. Значит, нужно перестраивать лагерь...

<http://tl.rulate.ru/book/45193/1255521>