

На следующий день я выхожу из дома с огромной сумкой, которую приготовил для меня Нааза. В ней были все необходимые припасы для долгого похода в подземелье.

Войдя внутрь, я тут же отправляю сумку и ее содержимое в свой инвентарь и начал тренировку над слабыми противниками первых этажей.

[Уровень противника слишком низок. Вы не получили очков опыта]

С такими монстрами лучше сражаться только с помощью магии света, так хоть на практике научусь её контролировать.

В случае, если использую меньше маны, чем надо, то атака будет слабой и не убьет противника, если же слишком много, то могу задеть прирученное существо и уйдёт лишняя мана на восстановление.

Добравшись до средних этажей, я выпиваю зелья маны и начинаю собирать свой собственный отряд. Поскольку лимит подчинённых у меня шесть, то лучше будет создать отряд из четырех бойцов (минотавры и тигроклыки) и двух дальнбойных существ (церберы).

Я уже неделю нахожусь в подземелье, если бы не ежедневное задание, то я бы потерял счет времени.

Основное время я провожу охотясь и тренируясь со своими подчинёнными на 17-м этаже, а отдыхаю с ними на 18-м, там же выполняю задание и сплю.

За это время я научился контролировать свою ману и лучше пользоваться магией света, теперь осталось прокачать их.

Причина, по которой я до сих пор на 17-м этаже, заключается в том, чтобы привыкнуть сражаться с магией и подчинёнными, а также повысить их уровень и уровень моих навыков.

Теперь мой "Вихрь" наносит больше урона и посылает волны ветра, которые режут врагов вокруг меня.

Они посылаются в случайных направлениях и углах, которые невозможно предсказать, но они наносят урон, равный 30% моей силы атаки.

Я узнал кое-что о об «Очищении».

- При подчинении монстра, он либо усиливается (цербер был усилен до элитного 1-го уровня), либо ослабляется (Минотавр был ослаблен до элитного 1-го уровня). В любом случае, они начинают с первого уровня.

- Как только монстр очищается, он становится более умным и может выполнять сложные приказы, в отличие от «укрощения».

- Подчинённые откажутся от моих прежних команд и будут действовать самостоятельно, если решат, что я в опасности. У них есть свой разум, и они могут определить, действительно ли я в опасности или нет.

- Очищенные подчинённые не могут читать мои мысли, я должен отдавать приказы, произнося их вслух, но они могут предсказать мой следующий приказ по нашим предыдущим сражениям.

Такие подчинённые – чистый лист, которых можно научить чему угодно. Даже научил их некоторым жестам, которые они довольно быстро запомнили.

Я также обучил их некоторым боевым построениям и стратегиям.

Теперь, когда враг в поле зрения, они тут же встают в боевой строй и действуют в зависимости от реакции противника.

Всю эту неделю я обучал их, и в конечном итоге у меня есть шесть элитных подчинённых, каждый из которых готов подняться до второго уровня.

Мой показатель интеллекта увеличился, и я могу иметь больше солдат, но я решил этого не делать, поскольку у нас уже сложилась стратегия и слишком большое их количество привлечёт лишнее внимание.

К тому же, надо найти, где их оставить.

«Посмотрим, сможете ли вы справиться без меня.»

Подумал я про своих подчинённых, глядя на системное сообщение.

[Вы к месту назначения. Хотите создать мгновенное подземелье, используя "ключ быстрого подземелья"?]

Выполнив сегодняшний ежедневный квест, я получил ключ к подземелью В-ранга.

Открыв ворота и войдя внутрь вместе со своими подчинёнными, я активирую «Скрытность» и оставляю всех встречающихся монстров им, в то время как я иду к боссу подземелья.

Монстры здесь представляют из себя два типа големов.

Каменные медлительны и наносят не так много урона, но у них высокая защита и огромное количество HP.

Железные големы – это более прочная версия своих каменных собратьев, которые ещё быстрее и сильнее.

Но мои ребята неплохо справляются с ними.

Два минотавра (один с булавой и щитом, а другой с топором и щитом) начинают бой с громкого рева, а затем атакуют врага.

Как только противник сосредоточивается на них, два тигроклыка обходят врага с флангов и атакуют, давая минотаврам шанс отступить.

Их отступление расчищает путь для двух церберов, выпускающие залп огненных шаров.

А если этого недостаточно, и враг сосредоточивает свое внимание на них, минотавры начинают защищать церберов, после чего снова повторяют стратегию.

Они не меняют эту тактику, независимо от того, сталкиваются ли они с одним или несколькими врагами.

Всё шло настолько хорошо, что я даже подумывал о том, чтобы они сразились с боссом, но это наверняка будет лишнее.

«Смогут ли они сделать это без моей помощи? Не думаю, это босс В-ранга, и ауру, исходящую из этой комнаты, не стоит недооценивать.»

Но все же мне любопытно, как они отреагируют, столкнувшись с противником, которого не могут победить.

Мы вошли в комнату босса, и я оставляю битву им, а вмешуюсь, если насмотрюсь вдоволь или ситуация выйдет из-под контроля.

Големы, которых я видел в этом подземелье, были более 5 м высотой со странными формами, но босс выглядел более человечным.

«Ты больше похож на человека, чем мои подчинённые.»

Все его тело имело цвет золота. У него не было лица, только пустой золотой шар между плеч, над которой было имя.

[Король големов – Золотой Заулд]

Внезапно этот король в одно мгновение сокращает дистанцию и ударяет одного из минотавров.

Удар

Минотавр отбрасывается и ударяется о стену.

[МР: 5,173/5,665]

«Черт! Считаю, он убил его.»

Я не могу позволить им сражаться без меня, да и одному как-то не хочется

Моя «Скрытность» все еще была активна, поэтому я встал в угол, выпил зелье маны и начинаю заряжать мощную легкую магическую атаку.

В это время раненый минотавр восстанавливается у стены, церберы атакуют босса огненными шарами, а тигроклыки образовали построение с оставшимся минотавром.

Король големов несколько мгновений стоял неподвижно, затем принял позу, подобную той, в которую встают спринтеры на старте забега.

И он тут же добегают до церберов, посчитав, что их нужно уничтожить в первую очередь.

«У него есть какой-то интеллект?»

Как только золотой голем добегают до строя, церберы подпрыгивают, наступая на спины тигроклыков, после чего минотавр и тигроклыки атакуют голема, но он мгновенно заблокировал их атаки, и именно в этот самый момент в них попадают два огненных шара.

Взрыв от них поглощает всех.

Выпив ещё зелье маны, я прицеливаюсь пальцем и стреляю заряженным лучом света, ориентируясь по ауре голема.

Мой выстрел точно попал в его голову.

Я думал, что после такого враг упадет на землю с дыркой в башке, но он выскочил из пламени и побежал в мою сторону.

Его голова была цела, как будто луч рассеялся прямо перед ним.

И тут восстановленный минотавр останавливает его, и наносит удар булавой по плечу, от чего голема отбрасывает на несколько шагов, после чего он резко встаёт и бежит на своего обидчика.

«Что? Его не взяли два огненных шара и мой заряженный луч, но отбросил обычным ударом? Он невосприимчив к магии, но слаб против физических атак? Хм, надо проверить.»

Я вызываю "Искателя сердец" и жду, когда голем доберется до меня. Он быстро отбрасывает минотавра и начинает бежать ко мне.

Целясь в шею и рассчитав примерное время, я использую "Быстрый удар", и попадаю в нужное место.

Удар

Голем впечатался в стену.

Быстро придя в себя, босс снова побежал в мою сторону.

«Даже при том, что я вложил всю свою силу в удар, он, кажется, не получил большого урона...

Есть ли у него такое же высокое сопротивление к физическому урону, то у меня проблемы.»

Церберы преграждают путь голему, на этот раз своими клыками и когтями, но он легко отмахивается от них и снова бежит на меня.

«Как ты так быстро меня находишь?»

Все это время моя «Скрытность» была активна, но похоже ему было пофиг. Обычно этот навык скрывал полностью моё присутствие, что было проверено на многих монстрах.

Если у него такое же восприятие, как у меня, то я трачу свою ману в пустую.

Деактивировав навык, я выпиваю ещё одно зелье маны и концентрируюсь на предстоящей битве.

Король големов немного быстрее и сильнее, но он не использует никаких навыков. Против него бесполезна магия, у него высокое сопротивление физическим атакам и огромная полоска здоровья.

Одолеть его можно с помощью навыков и моих подчинённых, которые могут отвлечь его.

Эта битва отнимает слишком много времени, а своими атаками я оставил лишь небольшие трещины на его золотом теле.

Я начинаю атаковать сами трещины, от чего немного увеличиваются.

Снова, снова и снова.

Наконец, трещины становятся достаточно большими, чтобы их можно было назвать "ранами", но в этот момент появилось неожиданно сообщение.

[Очищение может быть использовано на этой цели]

«Что... я могу очистить...его?»

Я пытаюсь использовать навык очищения, но на этот раз он требует гораздо больше маны, чем обычно.

«Этот голем очень силен, 2500 МР может быть недостаточно для подчинения.»

Гудок

[Очищение удалось]

Ваша мана была поглощена магическим кристаллом цели.

Цель была успешно подчинена. Уровень подчинённого будет начинаться с 7-го]

«Система рассматривает его как обычного монстра?»

[??? (Уровень 7) – Класс: Рыцарь]

[Вы можете присвоить имя подчинённым на уровне рыцаря или выше. Данное имя будет сохраняться до тех пор, пока подчинённый не будет освобожден. Пожалуйста, выберите имя для него]

«Его звали Золотой Заулд, слишком длинное имя...Золотой.»

[Золотой (Уровень 7) – Класс: Рыцарь]

Радость наполняет мое сердце, когда я смотрю на босса, который встает рядом со мной на колено.

Он сильный, невосприимчивый к магии и его можно скрыть от людей.

Если купить для него полностью закрывающее тело броню, то он сможет выйти на поверхность, а люди подумают, что он очередной авантюрист.

Пока я размышлял, минотавр и цербер подошли ближе и встали рядом с Золотым.

[Минотавр (Максимальный уровень) – Класс: Элита.

Ваш подчинённый достиг необходимого уровня для повышения уровня]

[Цербер (Максимальный уровень) – Класс: Элита.

Ваш подчинённый достиг необходимого уровня для повышения уровня]

«Принимаю.»

[Вы повысили Минотавра с "ранга: Элита" до "ранга: Рыцарь"]

[Пожалуйста, выберите имя для подчинённого]

[Вы повысили адского пса с "ранга: Элита" до "ранга: Рыцарь"]

[Пожалуйста, выберите имя для подчинённого]

Не долго думая, я дал им имена.

[Бьерн (Уровень 1) - Класс: Рыцарь]

[Фенрир (Уровень 1) - Класс: Рыцарь]

Два солдата претерпевают небольшое изменение, став более человечными.

Бьерн, минотавр, стал немного меньше. А Фенрир встал на задние лапы.

«Интересно, на новом уровне он станет оборотнем?»

Были изменения и в их аурах – они были сравнимы с авантюристами третьего уровня.

[Босс потерпел поражение. Вы сейчас покинете подземелье]

Оказавшись в подземелье Данмачи, я отдал приказ своим рыцарям.

- «Ваш первый приказ как рыцарей: оставьте все убийства элитному классу, поддерживайте их.»

[Имя: Рик Старк

Благословение Миаха (Уровень: 1)

Уровень: 55

Класс: Повелитель

Подчинённые: Активны (7/9)

Титул: Повелитель зверей

Превзошедший предшественников

НР: 39,050

МР: 5,665

Усталость: 0

Характеристики:

Сила: 119

Выносливость: 71

Ловкость: 119

Интеллект: 103

Восприятие: 71

(Свободных очков: 0)

Снижение урона: 47%

Навыки:

- Пассивные навыки: Неизвестно (уровень: Максимальный), Продвинутая техника меча (Уровень: 2)

- Активные навыки: Быстрый удар (Уровень: 2), Вихрь (Уровень: 1), Рука правителя (Уровень: 1), Скрытность (Уровень: 1)

- Классовые навыки: Магия света (Уровень: 1), Очищение (Уровень: 1)

Экипировка:

Древний шлем 'S' (15%, +20 силы, + 20 ловкости)

Плащ Коффака 'A' (10%)

Древний нагрудник 'B' (12%)

Древние сапоги 'B' (5%)

Древние перчатки 'B' (5%)

Древнее кольцо мага 'B' (+5 интеллекта)

Золото: 4,618,300]

<http://tl.rulate.ru/book/45482/1339417>