

После быстрого подземелья я несколько дней оставался на средних этажах, прокачивая своих солдат. Я позволил им вести весь бой, а сам наблюдал за ними, активировав навык "Скрытность".

Мне нужна была уверенность, что проходящие мимо авантюристы не встретят моих миньонов. Просто не хочется привлекать лишнего внимания. В конце концов, я все еще официально авантюрист первого уровня. А мои миньоны - это вооружённые монстры.

За это время двое миньонов были повышены до звания "Рыцаря" - Тигрил и Росомаха. Они претерпели некоторые физические изменения с повышением.

Росомаха раньше был адской гончей. Мышцы его задних ног были увеличены и укреплены, и теперь он стоит и ходит на двух ногах, но вид остался прежним.

Тигрил раньше выглядел как большой мускулистый тигр, теперь он двуногий большой мускулистый тигр.

Кроме того, мой уровень скрытности повысился.

[Скрытность (Уровень: 2)

Активный навык.

Стоимость маны: 500 инициация +10 /сек.

Вы подавляете свою ауру и ваши движения не производят никакого звука. Никто не может ощутить ваше присутствие, если не смотрит прямо на вас.

Если вы перестанете двигаться в течение 3 секунд, эффект "Камуфляжа" будет активирован.

Камуфляж: ваша мана покрывает ваше тело, делая его невидимым. Никто не может увидеть вас или обнаружить ваше присутствие.]

Со временем мне пришлось покинуть средние этажи, потому что кто-то с подавляющим количеством ауры начал (охоту?) там. Я не знаю, кто это, и не знаю, заметили ли они меня, но их аура была настолько гнетущей, что я не мог думать ни о чем, кроме бегства.

Поэтому я просто ушел.

Теперь я нахожусь на 1-м этаже перед входом в мгновенное подземелье "Теневые катакомбы".

Гудок

[Вы вошли в указанное место. Вы хотите создать мгновенное подземелье с помощью "Ключа теневых катакомб"?]

[Ключ От Теневых Катакомб

Редкость: S-ранг

Дает доступ в Теневые Катакомбы. Можно использовать в самой глубокой комнате 1-го этажа подземелья Орарио.]

"Думаю, теперь я готов бросить ему вызов."

Говорю это про себя и вхожу со своими миньонами.

Подземелье представляло из себя большое кладбище с надгробиями, разбросанными повсюду. Посередине стояло какое-то большое здание, а перед ним стоял гигантский гуманоидный монстр с двумя головами, четырьмя руками и ярко-красным именем, плавающим над ним.

[Хранитель могил: Двуглавый Бинольд].

Заметив нас, он тут же атаковал своей гигантской дубиной в каждой руке и гулким стуком при каждом шаге. Этот монстр настолько опасен, насколько это вообще возможно.

Мои миньоны взяли врага на себя, а я остался в тылу, готовя мощную атаку магией света, но похоже, они и без меня справляются.

Два минотавра стояли впереди, действуя как танки, отражая атаки босса своими щитами.

Минотавра элитного ранга отбрасывает на несколько шагов назад каждый раз, когда на него замахиваются этими гигантскими дубинками, но "Бьорн" справляется и сам.

Два тигроклыка действуют как дамагеры и благодаря своей ловкости кружат вокруг босса и атакуют его своими когтями.

Босс издал рёв, поворачиваясь и замахиваясь двумя дубинками на них.

Тигроклыки быстро отскакивают назад, но миньон элитного класса оказался недостаточно быстр и получил удар. Его отправили в полет на дюжину метров, прежде чем он ударяется о землю, выйдя на некоторое время из боя.

Вместо того, чтобы атаковать, два минотавра отступили, давая возможность магам.

Два адских пса ("Фенрир" и "Росомаха" - оба рыцарского ранга) выпустили огненные шары в спину босса, нанеся неплохой урон.

Взрыв

Огненные шары взрываются, и Хранитель в миг был охвачен пламенем, после чего издал яростный рёв.

Гудок

[Хранитель могил: Двуглавый Бинольд использовал "Ярость". Восприятие боли уменьшено до 0% , а все способности будут увеличены на 50%.]

Босс бросается на магов, но танки стоят на его пути. Он замахивается на них дубинками, но на этот раз их обоих отбрасывает с его пути.

На этот раз у него на пути стоит Голд - мой самый сильный миньон, после того, как я подчинил его в предыдущем подземелье.

Как только он делает шаг вперед, хранитель замахивается на него. Но Голд умело уклоняется от дубины, одновременно рубя копьём руку босса.

Тот продолжает атаковать, но Голд умело уворачивается, правда не имея возможности контратаковать.

Но он уже выиграл достаточно времени для того, чтобы успеть вернуться и выпустить еще один залп огненных шаров.

Взрыв

На этот раз хранитель не зарычал и не попытался напасть на магов, он все еще пытался ударить Голда.

- "Ладно, пора покончить с этим." - говорю я, подготовив свою магию.

Огромный "меч света" размером с хранителя падает с неба и пронзает его.

Гудок

[Вы победили "Хранителя могил: Двуглавого Бинольда"]

[Вы подняли уровень]

Несколько пятен света появляются на теле босса и я протягиваю к ним руку.

Гудок

[Вы нашли следующие предметы:

Ожерелье хранителя "S".

Ключ хранителя.

2х Клык хранителя "А".

Хотели поднять их?]

"Да".

[Ожерелье хранителя

Редкость: S

Тип: Аксессуар.

Выносливость: +20

Хранитель могил носил это ожерелье. Оно увеличивает выносливость владельца.

Можете экипировать этот предмет или продать его в магазине.]

[Клык хранителя.

Редкость: A

Тип: Ингредиент.

Редкий дорогой ингредиент, используемый в алхимии.]

"Не знаю, буду ли я когда-нибудь использовать алхимию или нет. В любом случае, мне сейчас ничего не нужно покупать, поэтому я буду держать его в инвентаре."

[Ключ хранителя

Используется для открытия врат теневых катакомб.]

"На этот раз я не планирую входить в подземелье S-ранга, поэтому тоже сохраню этот ключ в инвентаре. Всё-таки пришёл сюда не ради этого."

Моя теория заключается в том, что это кладбище - реальное место. А мгновенный вход в подземелье - это, по сути, межпространственные врата. Если это правда, я могу оставить здесь своих солдат, когда вернусь на поверхность.

Чтобы проверить это, я приказываю одному тигроклыку остаться на кладбище, после чего ушел и провел несколько часов на 1-м этаже. Когда я вернулся на кладбище, то нашел миньона там, где оставил.

Затем я оставил всех своих солдат внутри и вернулся на поверхность.

На лестнице, ведущей из подземелья, я слышу, как некоторые авантюристы говорят о странном поведении Оттара (самого сильного и единственного авантюриста седьмого уровня в Орарио).

- "Этот человек действительно жуткий. Он не охотится, а скорее играет с минотаврами, просто для удовольствия".

- "Начнем с того, что делать авантюристу седьмого уровня на средних этажах?"

- "Эй! Замолчите оба..."

- "Господи, что за шумная компания!"

Итак, подавляющее присутствие, которое я чувствовал, было Оттаром. Хорошо, что я сбежал оттуда, а то не хочется связываться ни с ним, ни с его семьей.

...

Покидая Вавилонскую башню, я обнаруживаю, что на улице ранняя ночь.

"Очень жаль, я так хотел увидеть солнце и почувствовать его на своей коже".

Я пробыл в подземелье около двух недель, и у меня есть все основания скучать по солнцу.

Я не хотел идти в гильдию, поэтому пошёл по западной главной улице, направляясь прямо домой.

"Завтра навещу гильдию, сперва насладюсь солнцем и как раз избежу часа пик возвращающихся искателей приключений."

Есть еще проблема добычи.

Я две недели охотился в подземелье и количество магических камней и предметов может заполнить одну или две тележки, поэтому я пока что заполнил инвентарь системы и уже подходил к дому.

- "Я дома".

- "Рик! С возвращением... Тебя долго не было, я волновалась!" - Нааза подпрыгивает от возбуждения, как только видит меня, а её хвост быстро раскачивается взад-вперед.

- "Что за...?" - Нааза обычно безразлична, и ее лицо бесстрастно, так что я не могу понять, почему она так взволнована.

- "Гхм, прости?" - пробормотал я, гадая, что же произошло.

- "Иди сюда, давай, быстрее..." - она начинает быстро говорить.

"Она хоть и счастлива, но почему у меня такое чувство, что причина не во мне?"

- "Позволь мне показать тебе это.... Я только что закончила варить его." - продолжает она, доставая пузырек с зельем.

"Да, это больше похоже на правду."

[Имя: Рик Старк

Благословение Миаха (Уровень: 1)

Уровень: 55

Класс: Повелитель

Подчинённые: Активны (7/9)

Титул: Повелитель зверей

Превзошедший предшественников

НР: 39,050

МР: 5,665

Усталость: 0

Характеристики:

Сила: 119

Выносливость: 71

Ловкость: 119

Интеллект: 103

Восприятие: 71

(Свободных очков: 0)

Снижение урона: 47%

Навыки:

- Пассивные навыки: Неизвестно (уровень: Максимальный), Продвинутая техника меча (Уровень: 2)

- Активные навыки: Быстрый удар (Уровень: 2), Вихрь (Уровень: 1), Рука правителя (Уровень: 1), Скрытность (Уровень: 1)

- Классовые навыки: Магия света (Уровень: 1), Очищение (Уровень: 1)

Экипировка:

Древний шлем 'S' (15%, +20 силы, + 20 ловкости)

Плащ Коффака 'A' (10%)

Древний нагрудник 'B' (12%)

Древние сапоги 'B' (5%)

Древние перчатки 'B' (5%)

Древнее кольцо мага 'B' (+5 интеллекта)

Золото: 4,618,300]

Рик Старк-Первый Уровень

Сила: S 999 Выносливость: S 999 Ловкость: S 999 Магия: S 999

Навыки: - Быстрый Удар - Вихрь

<http://tl.rulate.ru/book/45482/1339419>