

Когда Се Фэн был взволнован открытием Сансары Онлайн, голос маленькой феи разбудил его:

- Игрок Шива, вам следует поторопиться и использовать свои фиксированные атрибутивные очки

Когда Се Фэн услышал слова Джейд, то чуть не упал на землю. Он быстро открыл окно статистики снова и внимательно наблюдал

Окно статистики:

[Игрок: Шива

Зона проживания: Китай

VIT: 7

STR: 4

AGI: 4

INT: 10

Удача: 0

Очарование: 0]

- Атрибут удачи, естественно, связан с состоянием игрока в Сансаре Онлайн. Чем больше очков в фиксированном атрибуте "удача", тем больше вероятность того, что вы нанесете критические удары или пробьете броню противника. Кроме того, уровень удачи также влияет на частоту и редкость выпадения предметов в мире Сансары.

Маленькая лоли, Джейд, быстро объяснила::

- В то время как фиксированный атрибут "очарование" в основном связан с тем, насколько высокой будет ваша харизма в мире Сансары. Чем выше ваше очарование, тем больше у вас шансов поладить с NPC и получить лучшие миссии и награды. Пожалуйста, распределяйте свои баллы тщательно!

Се Фэн даже не колебался, и назначил 10 доступных очков Удаче.

Хотя наличие 0 очарования может повлиять на то, как он относится к NPC в игре, Се Фэн предпочитает иметь высокий шанс выпадения предметов, а не получать лучшие отношения с NPC.

Да, есть миссии, которые можно разблокировать только обладая высоким уровнем очарования, но это будет необходимо в основном в более продвинутых частях игры.

- В конце концов, что интересного может произойти в деревне новичка? - подумал Се Фэн.

Теперь его аватар был успешно создан, и его окно статуса выглядело так:

[Игрок: Шива

Зона проживания: Китай

VIT: 7

STR: 4

AGI: 4

INT: 10

Удача: 10

Очарование: 0]

Когда Джейд увидела, как Се Фэн распределил свои очки, она была очень удивлена. Однако вскоре она радостно зааплодировала и сказала::

- Динг-Донг! Поздравляю, игрок Шива! Ваш персонаж был успешно создан. Теперь его отправят в одну из 999999 деревень для новичков!

[Обратный отсчет

3

.

.

2

.

.

1.]

Прежде чем Се Фэн успел что-то сказать, мир вокруг него полностью потемнел, и он оказался внутри туннеля с белым светом в конце. Ему не нужно было ходить или что-то еще, система делала всю работу.

Когда Се Фэн исчез, Джейд слегка улыбнулась и пробормотала себе под нос::

- Удачи...

Когда Се Фэн приблизился к концу туннеля, он почувствовал, что его глаза на мгновение ослепли от большого количества света.

Се Фэн закрыл глаза и услышал в ушах приветственное сообщение системы:

[Добро пожаловать в Сансару Онлайн. В мире Сансары каждый может переродиться! Независимо от того, какова ваша личность в другом мире, все здесь имеют одно и то же начало; насколько вы можете идти, это будет зависеть от вас. Желаю вам хорошей реинкарнации.]

Когда Се Фэн открыл глаза и внимательно осмотрелся вокруг, в его ушах прозвучало еще одно системное сообщение:

[В настоящее время вы находитесь в Деревне новичков № 666, чтобы официально начать свое приключение в Сансаре Онлайн, вы должны подняться на уровень 10 как можно быстрее]

Се Фэн едва расслышал второе системное сообщение из-за хаотического звука, который напал на него, когда он появился в Деревне новичков 666.

Се Фэн открыл глаза и огляделся. В каком бы направлении он ни смотрел, он видел только одно.:

Люди!

Было еще больше людей, которые постоянно появлялись вокруг него во вспышках белого света.

Согласно тому, что Джейд рассказала ему ранее, общее количество деревень для начинающих составляет 99 999. Это, естественно, не относится ко всем зонам проживания в мире.

Поскольку Китай имеет самое большое население в мире по сравнению с остальными странами мира, Китай считался независимой зоной.

Кроме того, из-за большого количества китайцев у системы не было другого выбора, кроме как создать 99 999 деревень для новичков. Се Фэн не может себе представить, что было бы, если бы деревень было меньше.

Если она уже так переполнена, то какова будет ситуация с меньшим пространством?

Некоторые игроки побежали к NPC, другие остались, чтобы посмотреть качество игры, другие просто начали болтать, а меньшинство отчаянно побежало к выходу из деревни.

Чем раньше они начнут повышать свой уровень, тем больше у них будет преимуществ перед остальными игроками. Поэтому никто из тех, кто хочет быть на вершине, не станет тратить свое время на то, что можно сделать позже.

Се Фэн, естественно, не хотел тратить свое время впустую, поэтому он сначала начал ходить вокруг в поисках основных миссий.

Пока Се Фэн шел, он наблюдал за окрестностями. Деревня новичков была местом, которое можно было назвать древним.

Строения этого места были созданы в древнем западном стиле, похожем на средневековую эпоху, когда здесь жили простолюдины, рыцари, дворяне и короли.

Се Фэн также увидел несколько NPC с копьями и грубой броней, патрулирующих местность. Он даже видел, как игрок был убит одним из солдат, потому что этот парень пытался извращенно прикоснуться к хорошенькой NPC.

Се Фэн покачал головой и начал двигаться быстрее. Однако, как только он покинул большую площадь, на которой находился, в его ушах прозвучало совершенно другое и неожиданное системное объявление...

<http://tl.rulate.ru/book/45648/1341052>