Подобно навыку Неподвижного Бастиона Ян Тяня и Владению Духом Молнии Наньгун Лэя, Огненный Левиафан был самым мощным навыком Яо Мэй на данный момент. Кроме того, как и два упомянутых выше навыка, Огненный Левиафан был строго связан с силой Яо Мэй в реальном мире.

Когда Яо Мэй получила свой класс Духа Огня, она приобрела в общей сложности шесть навыков. Из этих шести навыков два из них были связаны с управлением огнем Яо Мэй, и, хотя они были чрезвычайно мощными, они также имели последствия для использования. То, что произошло с Наньгун Леем, было ярким примером возможных последствий использования навыков, которые слишком сильно нагружают мозг игрока.

Одним из двух специальных навыков, полученных Яо Мэй, был Метеоритный шторм; этот навык наносил постоянный урон огнем всем целям в зоне, пострадавшей от метеоритного дождя, в течение десяти секунд. Самым удивительным было то, что зона воздействия была действительно широкой, почти в два километра длиной!

Но после использования Метеоритного шторма Яо Мэй почувствовала укол боли в голове. Хотя никто этого не заметил, потому что она всегда сохраняла одно и то же равнодушное лицо, она знала, что эта боль действительно существовала.

Вторым особым навыком, который был строго связан с экстрасенсорной силой Яо Мэй в реальном мире, был Огненный Левиафан. Но, хотя этот навык был действительно мощным, если бы это было возможно, она предпочла бы не использовать его, так как последствия были бы действительно серьезными.

Вскоре началась пятая и последняя волна, когда монстры яростно атаковали в попытке прорваться через городские ворота перед ними, а игроки защищали город за их спинами.

Появился только один тип монстров. Но этот монстр заставил игроков почувствовать, как по их телам пробежал озноб.

[Ядовитый Скунс -

Уровень: 20

НР: 1600

Описание: Маленький и скользкий монстр, который воняет всем, к чему прикасается. Говорят, что его яд самый вонючий из всех существующих.

(Врожденный навык):

Коррозия (Пассивная): При атаке на врага есть 5% шанс вызвать эффект "Яда", который

потребляет 60 очков здоровья врага в секунду в течение 5 секунд.]

Вид по меньшей мере 200 000 монстров двадцатого уровня, атакующих одновременно, заставил защищающихся игроков вздрогнуть, и мысль об отступлении мелькнула в их головах на долю секунды. Более того, тот факт, что монстры были небольшими по размеру, не делал их менее пугающими; маленьких монстров было чрезвычайно трудно поразить, так как они могли быстро перемещаться между ногами игроков.

Хотя в северной зоне все еще оставалось в живых более 1 миллиона игроков, ситуация была не слишком оптимистичной, поскольку практически потребовалось десять игроков или больше, чтобы убить одного Ядовитого Скунса. Если бы не тот факт, что были люди, способные сражаться с одним или двумя самостоятельно, игроки уже проиграли бы эту битву, так как многие монстры прорвались бы через городские ворота.

Естественно, человеком, который внес наибольший вклад на поле боя, была не кто иная, как Императрица Огня Яо Мэй.

Каждый взмах ее посоха уносил жизнь монстра, и каждый раз, когда ее навыки АОЕ отключались, за каждую прошедшую секунду погибало несколько десятков монстров.

Текущий уровень Яо Мэй составлял 18, так что разница в уровнях была не слишком велика по сравнению с Ядовитыми Скунсами; ее атаки никогда не промахивались, и скудная защита маленького зверька не могла даже остановить обычные атаки, не говоря уже о атаках Яо Мэй.

* * *

___ Западные Ворота ___

- *Аху!*... Проклятые монстры!

Бум!

Се Фэн чихнул и громко выругался, размахивая копьём по широкой дуге перед собой, унося жизни по меньшей мере дюжины монстров.

[Йети -

Уровень: 20

НР: 1800

Описание: Зверь большого размера, окруженный холодным воздухом. Они обладают большой силой и жизненной силой, но их защита и подвижность обычно ниже среднего уровня.

(Врожденный Навык):

Холодная аура (Пассивная): Низкие температуры его тела заставляют тело врага дрожать, в значительной степени влияя на его подвижность.]

После более чем тридцатиминутной борьбы с Йети Се Фэн, наконец, почувствовал некоторое сочувствие к игрокам, которые сражались в этой области; в то же время он понимал трудности, которые Наньгун Лэй испытывал в течение почти четырех полных волн.

Если бы кто-нибудь спросил Се Фэна, каких монстров он ненавидит больше всего, он бы без колебаний ответил, что монстров со странным рисунком атаки, монстров с навыками, способными вызывать эффект "Кровотечения", и монстров типа снега и льда. Из этих трех типов монстров монстры типа снега и льда определенно были теми, кого Се Фэн ненавидел больше всего.

Ощущение, что его кости замерзают и он не может двигаться по своей воле, было чем-то, что Се Фэн ненавидел. Каждый раз, когда он пытался сделать движение, которое обычно было бы очень простым, но терпело неудачу, потому что его мышцы были парализованы холодом, это сильно расстраивало его. Даже скорость убийства Се Фэна была немного снижена из-за пассивного эффекта, которым обладали йети.

Хуже всего было, когда Се Фэн вошел в центральные части армии монстров, и сотни или тысячи йети сосредоточились на нем. Ощущение сотен и даже тысяч холодных аур, окружающих его, нельзя было описать просто как "холод".

Что было приятным сюрпризом для Се Фэна, так это то, что, столкнувшись с одним и тем же типом монстров в течение стольких часов подряд, игроки у западных ворот вели действительно великую битву.

Дождь стрел посыпался с неба и поразил нескольких йети. Хотя большинство стрел потеряли цель с жалким "промахом", после того, как в них безжалостно попало так много стрел, сотни йети беспомощно упали на землю.

Пять охранников-щитоносцев заперли йети посередине и постоянно били его своими щитами, постоянно оглушая монстра. Два или три мага воспользовались возможностью, предоставленной охранниками щитов, и обрушили заклинания огня и молнии на беспомощного Йети, и через несколько секунд монстр был убит без проблем.

Бах!

Бах!

Магические заклинания постоянно сыпались на тела монстров, и, если им везло, несколько десятков умирали в секунду.

Подобные сцены можно было увидеть на всех четырех полях сражений.

Магические взрывы, стрелы, свистящие на ветру, мечи и копья, пронзающие тела монстров, щиты, сильно бьющие монстра, и если бы монстру не повезло, он был бы оглушен и т. д.

Конечно, монстры также безжалостно атаквали. Когти, укусы, удары ногами, удары головой, навыки отравления, и т. д. Монстры атаквали всем, что у них было, с единственным намерением прорваться сквозь стену человеческой защиты, которая преграждала им путь.

Тысячи игроков и монстров умирали за каждую прошедшую минуту.

* * *

___ Северные Ворота ___

После почти часового боя без отдыха и гибели более 700 000 игроков монстры были почти полностью уничтожены; осталось всего несколько тысяч, прежде чем игроки смогли успешно завершить миссию.

Однако, отнюдь не чувствуя облегчения и счастья, все, что они чувствовали, было отчаянием.

РЕВ!!!

Пятиметровое существо свирепо взревело, наступая на приближающихся игроков. Один топот заставил более сотни игроков полететь, а их планка здоровья была полностью опустошена.

- Ради всего святого... - Пробормотал кто-то, глядя на гигантского зверя, вызывающего хаос и несущего смерть повсюду, куда бы он ни пошел.

Если бы Се Фэн был здесь, он, несомненно, был бы очень удивлен; потому что пятиметровый зверь, который вызывал хаос, на самом деле был Смертельно Ядовитым Драконом Коммодус, который преследовал его в течение нескольких минут примерно пять или шесть часов назад!

Хотя никто не мог получить почти никакой информации о гигантском звере, все игроки могли получить две части информации о монстре:

1) Имя монстра; Смертельно Ядовитый Дракон Коммодус.

2) Класс зверя; БЕССМЕРТНЫЙ!

Когда присутствующие игроки увидели оценку, они чуть не упали в обморок на месте! Они были уверены, что победить зверя императорского ранга 20 или 25 уровня, если они окружат его все вместе, это возможно.

Но, зверь Бессмертного класса был абсолютно большим "НЕТ"!

Чтобы победить Бессмертного монстра, требовалось как минимум несколько сотен тысяч игроков того же уровня или даже более высокого уровня, чем монстр. Поэтому для них, игроков более низкого уровня, было абсолютно невозможно иметь ни малейшего шанса на победу над таким монстром.

Лицо Яо Зеню побледнело, как будто он был призраком, когда он услышал крики игроков и увидел Смертельного Ядовитого Дракона Коммодуса, приближающегося к городу шаг за шагом, как будто это был неудержимый прилив.

Хотя они знали, что умрут, игроки храбро бросили свои тела вперед с намерением хоть немного повредить монстру. Однако, неважно, были ли это мечи или копья воинов, неважно, были ли это магические заклинания волшебников или стрелы лучников; результат был тот же самый.

-1... -1... -1... -1... Мисс... -1... Мисс... Мисс...

Бах!

БУМ!

Взмаха хвоста и топота было достаточно, чтобы очистить территорию вокруг Смертельно Ядовитого Дракона Коммодуса; все игроки были полностью убиты без исключения.

Увидев это, у Яо Мэй появилось сложное выражение в глазах.

Честно говоря, Яо Мэй не чувствовала себя уверенно. У нее не было уверенности в победе над этим монстром. Основная причина этого недоверия проистекала из невозможности получить важнейшую информацию о Смертельно Ядовитом Драконе Коммодусе. Как и любое человеческое существо, Яо Мэй также беспокоилась о неизвестном. Но она знала, что в этом случае другого выхода не было.

Однако как раз в тот момент, когда Яо Мэй собиралась сделать шаг вперед и попытаться

остановить монстра, мягкий и небесный голос эхом разнесся по всему полю боя.

<http://tl.rulate.ru/book/45648/1540064>