

Эпизод 4 - Первое обновление подземелья.

□Прошло три дня с тех пор, как гоблины поселились здесь.

□Словно собирая суперконструктор, они один за другим строили свои домики и обустроивали просторные дворы с травой и деревьями. Такие вот дикие у них жилища. Как по мне, они могли бы быть и красивее..... Но если их все устраивает, пусть будет так.

□Я расположился на диване, похрапывая и сонно причмокивая. Демонам не особенно нужно есть, так что, по правде говоря, все эти три дня я просто спал. Но, думаю, пора искупаться..... Освежающая магия позволяет мне оставаться чистым, и все же ради разнообразия я бы хотел принять ванну.

□Ну да ладно, пора отправить магические элементы, накопившиеся в ядре подземелья, в мир демонов. Когда я взглянул на ядро, оно отобразило накопленный запас: "1250 магических элементов".

□А здесь довольно высокая концентрация магической эссенции. Уже так много элементов восстановилось, притом что ядро подземелья еще не адаптировалось к этому миру..... Интересно, как быстро магические элементы будут восстанавливаться после адаптации?

□Значит, вот почему эта местность стала полем битвы, где всюду понастроены подземелья, а искатели приключений нападают на всех подряд? Я постоянно насыщаюсь, просто сидя здесь. Потрясающее место. Ну и ладушки..... Все, отправлено. Что ж, я выполнил свою работу! Где-нибудь через три дня снова отправлю магические элементы. А пока - всем спокойной ночи и приятных снов.

□-- "Сообщение из мира демонов!"

□Я проснулся от знакомого механического голоса.

□Ну чего вам еще надо?! Я ведь уже почти заснул..... Немного ворча, я проверил сообщение, поступившее в ядро подземелья.

□"Спасибо за отправленные магические элементы. Поскольку общее количество отправленных магических элементов превысило 1000, мы награждаем вас 3000 очков подземелья в качестве поощрительного бонуса. Продолжайте в том же духе".

□Ах да, я забыл. Точно, я ведь могу получать очки для обновления подземелья в обмен на магические элементы. Ну, раз уж я получил их бесплатно, надо бы ими воспользоваться.

□Я заглянул в каталог обновления подземелий и первым делом занялся поиском ванн комнат. О, вот оно, вот оно! Пристройки к кабинету мастера. Похоже, я могу построить обычную ванную за 100 очков и большую за 1000 очков. Причем в последней есть сауна. Это здорово. Я ввел код из каталога в ядро подземелья. Конечно, я выбираю большую ванную!

□Вскоре угол помещения засветился, и появилась дверь. Готово! Это ванная! Я с грохотом распахнул дверь и оказался в большой ванной комнате, похожей на волшебный курортный спа-салон.

□Замечательно, отлично! Здесь есть все виды ванн! Великолепная мраморная джакузи. Вау, какая просторная сауна. В дальнем конце ванной комнаты была дверь, я открыл ее и обнаружил, что это купальня под открытым небом. На самом деле, конечно, выхода наружу

там не было, просто на стены проецировалась погода с улицы, но мне этого было достаточно. Какая роскошь. Ладно, раз уж я здесь, пойду-ка я в воду! Я не мылся уже три дня! Ух-ха-ха!

☼

☐Я переоделся в домашнюю одежду и вальяжно расположился на диване в главной комнате.

☐А? Ощущения?Конечно, самые лучшие! До чего же подземелья потрясающие. Это идеальное место для отдыха. Я снова почувствовал сонливость, видимо, из-за того, что мое тело отдохнуло и посвежело. Я уже так давно не спал в кровати.....

☐.....Эй, а почему бы мне это не устроить? Каталог, каталог..... вот и он. Так, посмотрим..... сколько там у нас стоит спальня? Ага, 500 очков. Отлично, давайте же ее создадим..... Через пару секунд в главной комнате появилась еще одна дверь, так же как ранее появилась дверь в ванную.

☐Как только я вошел в комнату, в глаза сразу бросилась огромная кровать с балдахином. Ах, до чего же здорово. Еще и пуховое одеяло. Диван был неплох, конечно, но здесь спать будет еще лучше. Впервые за три дня я улегся на кровать. Спокойной ночи..... уаааууу.

☼

☐Когда я проснулся и зашел проверить монитор в главной комнате, прошло уже пять дней.

☐Что..... за..... фигня? Аж мурашки по спине. Что за ужасная кровать! Как она посмела удерживать меня в течение пяти дней?..... Да я с ней за это такое сделаю! Ух как я ей сейчас!

☐С такими мыслями я снова забрался в постель. И так прошло еще два дня.

☐Нет..... я..... я больше не хочу! Я так могу спать до бесконечности! Может быть, кровать обладает способностью вызывать желание спать? Как бы то ни было, оставаться в постели в течение недели не очень хорошо. Пока я разминался, выполняя легкие гимнастические упражнения в главной комнате, раздался стук в дверь, ведущую наружу.

☐Что? Кто это? Курьер? Я ничего не заказывал.....

☐Я переоделся по щелчку пальцев, а когда с опаской открыл дверь, увидел стоящего передо мной зеленого старика.

☐"Владыка! Простите меня за то, что я взывал к Вам снова и снова".

☐Взывал снова и снова? Оу. Прости, я спал и не заметил.

☐"Что-то случилось?"

☐"Да, мой господин. Как Вы видите, поселение в определенной степени обретает форму, и я хотел бы отчитаться о проделанной работе, а также обсудить с Вами один момент....."

☐"Эх, опять работа..... Ладно, давай обсудим."

☐"В подземелье мастера достаточно идти от входа прямо, чтобы попасть в этот большой зал, а затем и в главную комнату, где обитает мастер".

☐Да, есть такое! Но, полагаю, никто из искателей приключений не придет.

□"Итак, если Владыка не против, разрешите ли Вы нам расширить это подземелье?"

□"Что? Ты собираешься увеличить мое подземелье?"

□"Да! Если только господин позволит мне это сделать!"

□О..... какие трудолюбивые гоблины. Полная противоположность мне.

□Кстати, в каталоге для начинающих мастеров подземелий были инструменты для раскопок. Предметы, которые сами раскапывают подземелье и обращают осадок и прочие материалы в магическую эссенцию. Были, были. Кирка для подземелий и совок для подземелий. Давайте посмотрим, 20 очков подземелья? Дешево! Я тут же заказал по десять штук каждого из инструментов с помощью кодов из каталога и отдал гоблинам.

□"Если будете копать, копайте этим. Тогда осадок и выкапываемые материалы будут автоматически сохраняться в инвентаре подземелья. Кроме того, согласно инструкции, эта кирка может разбивать даже самые твердые камни".

□"О! Спасибо тебе, Владыка! Мы очень благодарны..... за то, что Вы одарили нас такими предметами. Мы так счастливы".

□"Кстати, поздновато уже спрашивать, конечно, но ты глава этого племени?"

□"Нет, не я, но предыдущий вождь был убит во время нападения авантюристов, поэтому я осмелился временно взять руководство на себя".

□"Тогда с сегодняшнего дня ты главный. Будешь отвечать за расширение подземелья и так далее. Кстати, у тебя есть имя?"

□"Нет, нету. Но я очень благодарен и горд, что мне доверили должность вождя!"

□"Ну, без имени мне будет неудобно к тебе обращаться, поэтому отныне я буду звать тебя Гобрида. Все, на этом закончим!"

□"О..... мой хозяин....."

□-Бац!

□Гобрида собирался было сказать еще что-то, но мне уже порядком надоели все эти хлопоты, поэтому я закрыл дверь и прекратил разговор.

□Тем не менее, Гобрида прав: нехорошо, что до меня можно добраться, просто двигаясь по прямой. Для начала, пожалуй, немного разграничу большой зал и кабинет мастера.

□"Создание коридоров в подземелье. 10 метров / 100 очков".

□Так дорого! Разве это не обдираловка? Но ничего не поделаешь..... Ладно, пока просто протяну между большой и главной комнатой коридор метров в 100. Нажать.....

□Бум! Бац! Бах!

□Я услышал, как снаружи двигается камень. Проверив карту на мониторе, я обнаружил проход между большой и главной комнатами. Ладно, оставлю остальное Гобриде и остальным, у меня

осталось всего 100 очков подземелья в запасе, но меня это не особенно волнует, ведь я уже получил то, что хотел. И я ни о чем не жалею!

□Но как же давно я все-таки не работал! Ах, я так устал. Что ж, пришло время принять ванну и расслабиться! Ух-ха-ха! Что может быть лучше жизни в подземелье?!

<http://tl.rulate.ru/book/46102/2808274>