

□Описание подземелья на момент окончания главы 2

□Это ознакомление с уровнями подземелья Йолсии, появившимися в нем к концу второй главы. В настоящее время подземелье выглядит следующим образом.

■ Уровень 1: Огромное поле боя.

□Огромный уровень (общая протяженность - 6 км), по форме представляющий собой собой пещерный купол. Местами растет светящийся мох, и света от него достаточно, чтобы хорошо видеть. Из стен подземелья можно добывать полезные ископаемые и магические камни. Купцы Винкоуда ежедневно посылают рабов для добычи, но они часто становятся жертвами обитающих здесь монстров.

□Обитающие монстры: волки, летучие мыши, змеи, скунсы и насекомоядные монстры.

□Уровень 2: Поле для демонов естественного происхождения

□Это новый уровень, созданный с использованием очков подземелья, который Йолсия получил, победив Фамато. Это поле подземелья лугового типа с проекцией соответствующей погоды. Представляет собой луг общей протяженностью около 3 км, на котором произрастает множество растений подземелья. В окрестностях встречаются ручьи и другие водоемы, а также редкие растения. Эта местность очень популярна среди авантюристов, поскольку здесь можно собрать высококачественные лекарственные травы и другое сырье. Тех из них, кто не знает своих пределов и слишком увлекается сбором, карают лягушки-шиноби с японскими зонтиками на спинах. Некоторые искатели приключений разбивают здесь лагерь даже по ночам, несмотря на непрерывные атаки монстров и других существ, обитающих в подземелье. По словам Йолсии, этот уровень - идеальное место для пеших прогулок.

□Обитающие монстры: дикие кабаны, коровы, свиньи, козы и другие мелкие монстры-животные.

□Уровень 3: Поле для демонов естественного происхождения.

□Поле подземелья типа плато. Это особый уровень с коридорами, пронизывающими отвесный утес с многочисленными труднопроходимыми скалистыми участками. На скалах растут редкие лекарственные травы, входящие в состав ценных эликсиров, и отважные искатели приключений постоянно занимаются их поиском. Однако многие из них срываются со скал или погибают из-за вмешательства хищных зверей. Добыча руды и других полезных ископаемых также возможна, но в настоящее время не практикуется из-за низкой эффективности. Кстати, дно долины постепенно превращается в гнездо свирепых монстров и зверей.

□Обитающие монстры: птицы (в том числе хищные), лошади, леопарды, медведи и т.д.

□-Далее запретная для посещения территория.

□Это зона с запретом на вход, установленным Мичио Т. Винкоудом, главой лабиринтного города Винкоуд. У входа стоит запрещающий знак, но даже несмотря на это число высокоранговых искателей приключений, проникающих в эту зону, не иссякает.

□Уровень 4: Лабиринт гоблинов (поле-поселение).

□Большой лабиринт, расходящийся по кругу, с поселением гоблинов в центре. Хотя гоблины рыли лабиринт сами, это прочное подземелье с широкими коридорами. В концах

многочисленных проходов находится 15 небольших комнат для перехвата и внезапных атак. В самой дальней и большой из таких комнат сейчас обитают свирепые и жестокие Золотой Рог и Серебряный Рог. Раньше там жил сам Гобрида, но этим двоим приглянулась большая комната, и Гобрида уступил им ее. Сам он, похоже, не слишком возражает против этого, ему было даже удобнее переселиться поближе к поселению. На четвертом уровне также произрастает Моренетия, испускающая миазмы.

□Обитающие монстры и демоны: 578 гоблинов, 85 хобгоблинов и 2 минотавра.

□■ Уровень 5: Лабиринт подземного озера (поле-подземное озеро)

□Результат не особо успешной попытки Йолсии построить бассейн. По сути дела он был вынужден построить этот уровень, чтобы избежать домашнего насилия от Лилины. Однако это идеальная среда для обитания мистера Слизь из Прозрачной слизи. Благодаря ему процент успешных внезапных атак крайне высок, и многие авантюристы-ветераны теряют здесь свои жизни. Обычно мистер Слизь работает вместе с гоблинами, чтобы заманивать искателей приключений в ловушку. Кстати, этот уровень также ежедневно расширяется благодаря раскапывающим его гоблинам.

□Обитающие монстры: 185 прозрачных слизей.

□■ Уровень 6: Подземный лабиринт водяных жил.

□Уровень из бывшего подземелья Квакуна. Водяная жила с сильным течением протекает прямо рядом с проходом, поэтому здесь легко попасть в засаду лягушек и жаб. Многих искателей приключений затягивает в пороги, и они тонут. Поскольку мало кто из искателей приключений забирается так далеко, лягушки увеличили свою численность за счет нереста и продолжают активно размножаться.

□Демоны-жители: 58 демонических жаб-гигантов и 51 демоническая лягушкобык-людоед.

□■ Уровень 7: Болотное поле.

□Подземелье, где спрятано поселение Квакуна и самурайская резиденция. На первый взгляд, здесь только пруды да болота, окутанные туманом, но подземные водяные жилы ведут в различные места, одна из них - прямоиком к самурайской резиденции. В многочисленных домах, выстроенных в японском стиле, проживают шиноби из отряда "Водяные лилии". На болотах очень влажно, из-за чего трудно сушить одежду, поэтому для удобства проекция погоды используется только вокруг самурайской резиденции.

□Демоны-жители: Квакун, 56 демонов-лягушек.

□■ Уровень 8: Поле подземной демонической крепости.

□Специальное поле для защиты ядра подземелья. Именно на этом уровне расположена крепость Йолсии. Это поле лесного типа протяженностью 5 км, покрытое лесами с гигантскими деревьями. В дальнем конце расположено озеро, посреди которого стоит огромная крепость, окруженная черными стенами. Размер уровня может быть изменен по желанию мастера, также доступны различные опциональные элементы, например, крепостной город. Планируется, что в будущем крепость будет реконструирована.

□Демоны-жители: Йолсия, Лилина, Элли, Лулу, Марианна, Ирвин, 10 суккубов, 8 Кат Ши, 160 Шелковых призраков.

□ Это все актуальные сведения о подземелье. В дальнейшем планируется добавление новых уровней и демонов-жителей, информация о которых также будет появляться.

<http://tl.rulate.ru/book/46102/2924345>