

— Ты, должно быть, шутишь! Мне нужны скелеты-солдаты, так почему же ты дал мне профессиональных танцующих скелетов-гробonosцев?!

На тренировочном поле глубоко расстроенный черноволосый мальчик уставился, разинув рот, на скелетов-гробonosцев, которые танцевали с гробом, идя к деревянному шесту, и внезапно почувствовал, что его обманули.

Это 2500 очков привязанности, 2500! Неужели я действительно потратил столько денег только для того, чтобы купить это? Зачем мне это нужно, чёрт возьми? Для моей собственной похоронной процессии?

Роэл схватился за грудь, которая болела так сильно, что он чувствовал себя так, словно у него сердечный приступ. Затем он попытался сделать хоть что-то.

— Остановитесь на минутку!

...

Десять минут спустя.

Роэл лёг на траву и уставился на голубое небо и белые облака над головой глазами дохлой рыбы. Шесть скелетов, несущих гроб, стояли на коленях возле чёрного гроба, словно ожидая, когда они его понесут.

После ряда проб и ошибок Роэл наконец кое-что понял... эти скелеты-гробonosцы вообще не могли быть использованы в бою!

Он мог бы вызвать этих скелетов-гробonosцев отдельно, но, несмотря на их оживлённые движения с гробом, как только они были в двух метрах от гроба, они внезапно становились слабыми, как новорождённые цыплята. Даже на уровне F- Роэл был в состоянии сражаться с ними вничью!

Нужно знать, что Роэл был девятилетним мальчиком, чьё мастерство в магии бледнело по сравнению с его товарищами-учениками - магами. Так как каждый скелет-гробonosец был эквивалентен Роэлу с точки зрения силы, это означало бы, что общая боевая мощь армии скелетов-гробonosцев составляла жалкие шесть Роэлей!

Или, говоря проще, они были бесполезны.

Хотя этот мир и действовал в соответствии с пословицей о том, что нет ничего бесполезного, всё же существовала значительная разница в силе отдельных людей.

Согласно стандартам оценки системы, взрослые мужчины без каких-либо исключительных навыков имели ранг F; маги, прошедшие формальную подготовку в ополчении, имели ранг E; те, кто сумел стать рыцарями или воинами, имели ранг D.

Эти скелеты, несущие гроб, были F- мусором, когда они были более чем в 2 метрах от гроба, и F+, когда они были в пределах 2 метров. Это означало, что даже ополченец E-ранга мог в одиночку уничтожить их всех!

Роэл заглянул в гроб, который они несли, и он был пуст. Тем не менее, гроб был сделан из довольно хорошего материала.

Вызванные существа Могильщиков Культа Заповеди. Рождённые для смерти, они приносят радость живым.

Вспомнив, как эти скелеты-гробоносцы танцевали вместе с гробом, на лице Роэла появилось понимание. Он наконец понял, что означало их описание.

— Культ Заповедей, я запомню тебя! Я больше ничего не куплю от этого культа, никогда!

Роэл выругался сквозь стиснутые зубы, прежде чем сделать несколько глубоких вдохов, чтобы успокоиться. Хотя такой поворот событий расстроил его, по крайней мере, эксперимент по покупке предмета в магазине был успешным, и это было самым важным на данный момент.

Жаль, что он потратил на это 2500 очков привязанности, но эта сумма была ничем по сравнению с тем, сколько он заработает в будущем. Так как эти два магазина поддерживали его через систему, он был уверен, что настанет день, когда он сможет расправить крылья и взлететь на вершину!

Одна только мысль об этом заставляла его дрожать от возбуждения.

Снизив свои ожидания, Роэл больше не испытывал такой враждебности к армии скелетов-гробоносцев. По крайней мере, он извлёк из этого важный урок – никогда не судить о книге по обложке, особенно в тех двух магазинах системы.

Как бы внушительно ни звучало это название и как бы таинственно ни звучало описание, я никогда больше не буду обманут!

— Я должен использовать их, чтобы заработать деньги? Но что я должен с ними делать?..

Роэл положил руку под подбородок и задумчиво посмотрел на скелетов, несущих гроб.

Согласно системе, предметы, доступные в Магазине обмена очков привязанности, должны

были использоваться для заработка денег, но действительно ли можно было использовать этих скелетов-гробоносцев с пользой? Их внешний вид был проблемой сам по себе, но даже то, как они проводили похоронные процессии, сильно отличалось от обычаев теократии.

Смогут ли люди этого мира смириться с тем, что они отошлют мёртвых с радостными танцами?

Вдобавок ко всему, он не был уверен в том, как люди этого мира тоже смотрят на нежить. Эта деталь не упоминалась в игре. Просто по имени "Святой Месит Теократия", у него было сильное чувство, что люди здесь, возможно, не очень любят нежить.

Роэл задумался на некоторое время, и он почувствовал, что ему необходимо сначала дополнить своё понимание этого мира. Он вспомнил, что в его комнате есть несколько книг, которые он не потрудился прочитать за всё это время.

Приняв решение, Роэл стал думать о том, где бы спрятать этих шестерых простаков с гробами от посторонних глаз. Как оказалось, всё, что он купил в системе, уже нельзя было удобно хранить в каком-то "мистическом" инвентаре. Так что ему придётся найти безопасное место, чтобы спрятать их.

Поэтому он отдал приказ шестерым гробоносцам перебраться в комнату отдыха рядом с тренировочным полем. Потребовалось некоторое усилие, но в конце концов им удалось протиснуть гроб в дверной проём.

Роэл кивнул сам себе. Он был единственным, кто пользовался тренировочным полем, поэтому само собой разумеется, что эта комната отдыха обычно была пуста. Кроме того, её только сегодня убрали, так что ему пока не нужно было беспокоиться о том, что кто-нибудь наткнётся на этих скелетов-гробоносцев.

Уладив все дела, Роэл с лёгким сердцем отправился в путь к мудрости.

-----

— Хм? Похоже, есть разница между магами и волшебниками?

В кабинете Роэл листал толстую, как кирпич, книгу под названием "Происхождение магов" и чувствовал, что его понимание мира стремительно обновляется.

Было бы не совсем неправильно назвать девятилетнего Роэла ни на что не годным. Несмотря на то, что его отцом был очень уважаемый маг, сама степень его невежества была ошеломляющей. Неудивительно, что его собственные призрачные руки показывали ему средние пальцы.

Вот почему он сейчас лихорадочно набирался знаний. Через книги он узнал о чрезвычайно

важном событии в истории, которое изменило ход мира, и это был Духовный Катаклизм Столицы.

Хотя Роэл и знал кусочки истории этого мира через игру, она не была такой полной и подробной, как исторические записи в книгах.

Прежде всего, маги были, по сути, магами до Третьей эпохи. Просто чтобы знать, текущая дата была 1003-м годом Третьей эпохи, годом Боевых Рогов. Начало Третьей эпохи ознаменовалось событием, известным как Духовный Катаклизм Столицы.

Эпоха, предшествовавшая Третьей эпохе, была такой, когда нынешние существующие страны ещё не были сформированы, а человечество ещё не мигрировало на запад. В ту эпоху в легендарной древней столице произошло загадочное происшествие, которое историки описали так:

Бесчисленные духи непрерывно были в темноте, их существование было вездесущим. Мне показалось, что сумеречник пытается заговорить с нами.

Этот случай в конце концов стал известен как шёпот духов. Описания в книге были до смешного фантастичны, и для этого события тоже приводилось много причин. Но в любом случае, мир никогда не был прежним с тех пор, как произошёл инцидент из-за быстро последовавших изменений.

И это изменение было искажением маны.

С тех пор всякий раз, когда маги или рыцари поглощали ману из атмосферы, чтобы использовать свои трансцендентные силы, они получали отрицательные статусы. Те, кому повезло больше, отделались лишь некоторым физическим ущербом, но те, кому везло меньше, впадали в безумие.

Ничто не могло создать такого столпотворения, как крах образа жизни.

В Древней Австинской Империи, где воюющие духи бродили среди жуткого воздуха, рыцари оставили свою гордость и обратились против людей, которых они поклялись защищать своей жизнью, а мудрые маги превратились в зверей, которые пожирали окровавленные внутренности своих сородичей. Сотни людей бежали из столицы каждый Божий день, только чтобы понять, что безумие распространилось по всей Империи.

Десятилетия спустя, пройдя через неисчислимые опасности, пересекая огромные полосы миазмов и обугленных земель, группа людей, решивших иммигрировать вместе с Империей, наконец прибыла на этот участок земли.

С тех пор прошла тысяча лет, и человечество постепенно разработало новые теории, которые

помогли ему приспособиться к испорченной мане в атмосфере и использовать её силу. Рыцари предпочли сохранить свои традиционные имена, в то время как маги прошлого предпочитали называть себя волшебниками.

Нынешние волшебники утратили способность творить магию без всяких условий, как маги прошлого, но взамен, сила, которую они могли проявить, была намного больше, чем раньше.

В книге "Происхождение магов" был приведён пример. Более ранняя версия фантомных рук, смертельная хватка, произошла от магов. Маг мог сломать человеку шею смертельной хваткой, но волшебник мог полностью размозжить человеку голову призрачными руками, хотя волшебнику пришлось бы нести повреждения от того, что его руки обгорели или онемели.

Получив приблизительное представление о разнице между магами прошлого и нынешними волшебниками, Роэл перешёл к изучению священных писаний Теократии Святого Месита и, к своему облегчению, обнаружил, что сама религия не несёт никакой враждебности к нежити. Причина этого заключалась в том, что нежить рассматривалась как творение Богини Си.

Впрочем, это не обязательно означало, что население Теократии Святого Месита принимало нежить. По крайней мере, Роэл не думал, что в мире нашёлся бы кто-то, кому понравились бы эти шесть простоватых скелетов.

Это вернуло его к тому же вопросу. Он не хотел, чтобы самый первый предмет, который он купил в системе, просто так пропал, но, учитывая их внешний вид, как он мог использовать их, чтобы принести себе прибыль?

Порубить их на куски и скормить собакам?

Черноволосый мальчик почесал в затылке и задумчиво посмотрел в окно. Спустя долгое время его глаза медленно расширились, и на губах появилась улыбка.

Ах, ха, это может сработать!

<http://tl.rulate.ru/book/46534/1195228>