

Появление Тяньсюань Меняо перед статуей И Юня привлекло большое количество внимания.

Все видели, насколько выдающейся была Тяньсюань Меняо, а некоторые даже хвалили ее за некоторые впечатляющие черты, которыми много лет назад обладала Линь Синьтун.

Однако многие эксперты вздыхали, смотря на нее.

Они знали, что Тяньсюань Меняо была далека от превосходного существа, каким ее считали многие.

«Это шрам, оставленный Великим Дао...Эта молодая леди амбициозна, но к несчастью, Великий Дао бессердечен. Техника культивации Императрицы имеет высокие требования, поэтому она вряд ли преуспеет».

Они понимали, что на Даньтяне Тяньсюань Меняо был оставлен шрам.

Когда Бай Юэинь покинула Божественную Империю Белой Луны, она оставила немного наследия. Наследие было неполным, но даже его происхождение не было простым. Оно принадлежало Императрице Шен Мей.

Хотя это не была главная техника культивации Шен Мей, эта техника все равно была сложной для культивации. Если бы они жили в древние времена, когда еще существовал Небесный Дао Карста, то некоторые талантливые люди могли бы разобраться в этой технике. Но сейчас культивация древней техники, учитывая разрушенный Небесный Дао, была сложной.

В итоге на закате боевых искусств так называемые гении сходили с пути.

Достижение успеха было слишком сложным.

В этот момент над площадью Области Моря Миража взбушевалась Юань Ци Неба и Земли, появился световой экран, а пустота продолжала подрагивать.

После этого экран из света медленно показал большую дверь – вход в Область Моря Миража.

Этот световой экран был главной частью массива Области Моря Миража.

После того как дверь открылась, люди увидели проход, который вел в глубины Области Моря Миража. Он был выложен номологическими фрагментами, а перед входом стоял старик.

Этот худой седой старик был одет в лохмотья, но на его лице застыла циничная улыбка.

Он был охранником массива. Если бы здесь был И Юнь, то он был узнал Старого Змея., которым был этот старик.

На территории 16-ти Земель Надежды каждый массив требовал наличия нескольких охранников, чтобы они поддерживали стабильность.

Эти охранники должны были переработать древние законы, чтобы поддержать стабильность номологических сил построения массива в этой эре, в которой отсутствовал Небесный Дао.

Будучи древним Божественным Монархом, Старый Змей естественно больше всего подходил для этого задания. Именно по этой причине Земля Надежды Области Моря Миража обладала лучшим качеством, среди 16-ти земель.

В древнем сражении Старый Змей был не только сильно ранен, но и утратил часть воспоминаний. Даже сейчас он всё еще старался восстановиться.

Увидев этих молодых людей, Старый Змей усмехнулся. Он взмахнул рукой и открыл последний барьер.

Молодые гении прошли через проход. Когда юноша в льняных одеяниях проходил по проходу, он взглянул на старика и ощутил неопишное чувство.

Он ощутил, что номологические силы в теле старика медленно перемещались против течения массива.

Хотя эти массивы поддерживались Бессмертными Кольцами Божественных Монархов, это был только энергетический уровень вопроса. С точки зрения номологических сил, массивы требовали наличия охранников.

Говорили, что Земли Надежды могли продержаться миллионы лет, что так же означало, что эти охранники должны были миллионы лет охранять массивы. Долгий период охраны массива приведет к истощению номологических сил. До тех пор, пока эти силы не закончатся полностью...

Поэтому Земли Смерти не были вечными. В будущем им суждено погибнуть.

Старое поколение экспертов обменяло свои продолжительности жизни на время культивации для молодого поколения.

Они охраняли здесь, теряя свободу и принимая одиночество.

Но несмотря на это они могли обменять это всего на несколько миллионов лет. Насколько сможет развиваться молодое поколение?

Среди этих людей, кто мог изменить судьбу Карста? Никто не мог дать ответ. Хотя Земли Надежды получили такие названия, все знали, что надежды было крайне мало.

Воины практиковали боевые искусства, чтобы победить небеса и изменить свои судьбы. Столкнувшись с гибелью Небесного Дао, люди оказывали сопротивление. Таким образом, даже если они потерпят неудачу, они не умрут с сожалением в сердцах.

Пройдя через проход, юноша в льняной одежде обернулся, чтобы посмотреть на спину старика.

Он не знал его и не был с ним знаком. Он даже не знал его имени.

Это ощущение испытывал не только юноша в льняной одежде. Все остальные молодые гении, которые проходили по проходу, включая учеников, которые уже вошли в Область Моря Миража, не знали, что этот старик, которые, казалось, пережил жизненные трудности, был одной из восьми статуй, которые стояли на площади.

Это было личным намерением Старого Змея.

По его словам, он уже забыл то сражение прошлого.

Король Драконов из восьми Божественных Монархов был сродни предыдущему воплощению.

И если это так, то миру незачем об этом знать.

Он хотел покинуть мир, чтобы мир навечно запомнил Короля Драконов мощным и идеальным, а не героем, который был далек от расцвета.

Поэтому, когда ученики Области Моря Миража проходили по проходу, они видели ухмыляющегося Старого Змея.

...

Пройдя через проход, люди увидели гигантский дворец. На высокой платформе они увидели группу людей в броне. У них был свирепый вид и ростом они были под три метра. Их тела были оплетены черными цепями и облачены в огненные чешуйчатые брони.

Эти люди не были учениками Области Моря Миража. Это были демонические слуги Бога Основателя!

Они были сильнейшими представителями демонических слуг, а вел их Демонический Маршал, который изначально оценил Карст.

Когда Бога Основатель наконец смог поглотить Небесный Дао, он заставил демонических слуг обыскать мир на предмет наличия духовных предметов, чтобы он смог установить массив. Демонические слуги положили глаз даже на внутренний артефакт Бай Юэинь – Белый Нефритовый Дворец Феникса.

Бай Юэинь была тяжело ранена, и Белый Нефритовый Дворец Феникса упал, из-за чего демонические слуги направились за ним в Божественную Империю Белой Луны.

Это происходило во время коронации Линь Синьтун. Это привело к сражению И Юня с Божественным Лордом Небесным Космосом и Демоническим Генералом Совершенным Хоу. В итоге они оба были убиты И Юнем.

Однако это ничего не предотвратило. Бог Основатель все равно смог поглотить Небесный Дао Карста.

Позже Бог Основатель покинул Карст и направился в Хаотичные Небеса. Он приказал некоторым демоническим слугам остаться, и они остались в Карсте, чтобы стать его правителями.

Демонический Маршал был силен. Кроме того, он обладал жетоном, который подпитывал его силу силой Бога Основателя. В Карсте никто не мог сопротивляться или даже противостоять ему.

Именно поэтому люди Карста смогли выжить только потому, что Бог Основатель не уничтожил Карст. Проще говоря, Бог Основатель поглотил Небесный Дао, и после этого эта вселенная стала для него просто кучей мусора. Ему даже было не интересно уничтожать ее.

Однако если Бог Основатель был бы зол, то ему потребовалась лишь сила мысли, чтобы уничтожить бесчисленные жизни Карста.

После того как ушел Бог Основатель, здесь остался Демонический Маршал, так как тут еще можно было добыть ресурсы. Хотя Бог Основатель не был заинтересован, Демонический Маршал не отказался от шанса. Он мог использовать его.

Он решил остаться на Земле Надежды Области Моря Миража.

В Карсте Земля Надежды Области Моря Миража обладала самой богатой Юань Ци, что позволяло легкую культивацию.

Старшие расы людей посвятили свои жизни на поддержание массива, но демонические слуги стали теми, кто были истинными владельцами.

Хуже всего то, что воинам Земли Надежды пришлось смириться с этим.

<http://tl.rulate.ru/book/47/521577>