

Появилось всплывающее окно опыта, сигнализирующее о том, что монстр был убит. Это была одна из самых удобных функций системы, похожей на игру, в этом мире. Она держала любого в напряжении до появления этого сообщения и для любого живого существа в этом мире делала игру в мертвеца практически невозможной.

- Это было не так уж плохо...

Роланд посмотрел на труп вулканического мечехвостого ксорнотавра, который был взорван изнутри. Он решил применить старую тактику, которая сработала раньше, когда он был здесь с Робертом.

У монстра была крепкая броня, способная выдержать даже взрыв концентрированной магической энергии. Мечи или любое другое клинковое оружие, скорее всего, отскочит от его бронированных пластин, если у пользователя не будет соответствующих навыков.

Предыдущая тактика сработала раньше, и воспроизвести ее было несложно. Поэтому он решил использовать своих дроидов-пауков, чтобы на время вывести монстра из строя. Электричество сработало раньше, а у монстра была большая пасть, что облегчало доставку бомбы.

Он немного рисковал в этом бою, так как не мог быть уверен, что здесь появится точно такой же монстр. Камера босса на 10-м уровне была из тех, что рандомизируют встречи с боссами, но это был не единственный тип камеры босса.

В этой, например, похоже, появлялся точно такой же монстр. Этот был на уровень выше, чем тот, с которым он столкнулся все эти годы назад. Однако он был не намного сильнее, а огнестойкий шоковые сети сделали то, для чего и были предназначены.

Даже если монстр был несколько иным, он ожидал, что сможет использовать сети дронов. С добавлением магии земли, чтобы опутать ноги противника, это был основной план остановки противника на его пути. Если что-то пойдет не так, он перейдет к плану Б - использовать заклинания дальнего боя из доспехов.

В его големе было припрятано и другое оружие, а также множество рунических карт для длительной битвы. Роланд был рад, что ему удалось сэкономить боеприпасы, поскольку он не был уверен, что эти паукообразные дроны могут быть использованы снова. Даже не приближаясь к ним, он мог видеть, что некоторые из них повреждены.

- Всем подразделениям собраться.

Отдав команду, он подождал, пока паукообразные дроны отсоединятся от сети. Звук механических ног наполнил комнату, когда только четыре из шести големов прибыли к месту назначения. Двое из них остались на месте, размахивая конечностями в разные стороны. Было ясно, что они получили повреждения, пытаясь удержать монстра на месте.

'Опорные болты удерживали их на месте, но некоторые суставы были повреждены'.

Роланд посмотрел на одного из поврежденных големов, который, казалось, не мог двигаться. Прежде чем подойти к нему, он заметил, что в центре камеры босса появился победный сундук с дропом. Как и в прошлый раз, он ожидал получить что-то второго тира.

Пока что он проигнорировал ящик с сокровищами, подойдя к поврежденному голему. Его создание дергалось на земле, пытаясь выполнить то, что ему было приказано. Без очередной команды, игнорирующей предыдущую, оно продолжало биться около минуты. Затем, пройдя через несколько циклов программы, программа прекращала выполнять команду и останавливалась.

Это была защитная функция, чтобы сэкономить заряд оставшейся рунической батареи. Если бы он не сделал все правильно, магическая машина продолжала бы бороться, пока не кончилась бы энергия или пока она не выполнила бы свою команду.

Как он и предсказывал, дроид-паук отключился после некоторого времени борьбы. Только тогда он решил поднять его, чтобы осмотреть степень повреждений.

- Ноги выгнуты, суставы потрескались... опорный болт был вырван вместе с шасси, этому дроиду понадобится много ремонта.

После беглого осмотра Роланд решил, что на ремонт уйдет слишком много времени, есть предел, сколько он может здесь находиться. Он не был уверен, что секретная камера была такой же, как и раньше, и что в этой камере не появится еще один мечехвостый динозавр, которого ему нужно будет убить.

Из того, что он знал, следовало, что у него есть примерно неделя, пока в такой камере не появится новый враг. Это было хорошо задокументированное явление, поскольку большинство камер боссов в подземельях работали одинаково.

Подобный монстр 120-го уровня может возродиться минимум через неделю. Время может быть произвольным, но не более двух недель. Учитывая это, ему нужно было вернуться до того, как этот монстр появится снова. Хотя это и было хорошим местом для фарма сокровищ из сундука, он мог заработать больше, добывая драгоценные металлы из секретной камеры.

- Агни, остановись.

Роланд взял поврежденного голема в одну руку и собирался направиться к другому

поврежденному. В этот момент он заметил, как его прирученный зверь направляется к мертвому монстру в центре.

- Мне нужен этот камень маны, Агни, не ешь его.

Агни немного скулил, глядя на мертвый корпус монстра. Хотя камень маны не был на виду, с его врожденной способностью к мане Агни мог почувствовать, где он действительно находится.

- Не строй щенячьи глазки, мне нужен этот камень маны! - крикнул Роланд, бросая двух поврежденных паукообразных дронов в пространственный мешок. Остальные четыре тоже были положены туда на хранение, так как в следующей части подземелья они ему не понадобятся.

Самой главной причиной, по которой он не хотел расставаться с камнем монстра, были эфирные сплавы. Металлы, которые он собирался добыть, были высокого качества. При правильном процессе выплавки камня маны его качество можно было повысить еще больше.

Это был камень из монстра-босса, так что даже если это был камень только второго тира, он все равно превосходил все остальные, которые он мог найти в подземелье. Для его новых творений было бы слишком большой потерей, если бы Агни просто съел все лучшие части.

После того, как големы оказались в сумке, он приступил к следующей части плана. Его рука просунулась в пространственную сумку, и он вытащил странный на вид инструмент. Для людей этого мира он выглядел как странный длинный клинок с выходящими из него шипами. На самом же деле это была руническая бензопила, которую он приготовил к этому дню.

Руническая бензопила внешне несколько отличалась от обычного инструмента из

современного мира. Самое большое отличие заключалось в том, что у нее не было большого двигателя или места для топлива, как у ее аналогов. Вместо этого рукоятка была не такой толстой, как у тех, в которых нужно было хранить топливо.

Эта рукоятка была сконструирована таким образом, чтобы держать ее обеими руками, чтобы инструмент не выскользнул в процессе резки. Когда начиналась резка, руническая пила тянулась вниз, к разрезаемому предмету. Роланд использовал шипы на корпусе, которые были у обычных бензопил, чтобы упирать их в разрезаемый предмет.

Роланд отказался от топливной системы, так как ему не нужен был такой костыль для использования этого инструмента. Его запасы маны были достаточно велики, поэтому он мог работать сам. Раньше монстра, который был перед ним, приходилось оставлять позади, так как не было возможности вынести труп наружу, но с помощью рунической бензопилы он собирался решить эту проблему.

По конструкции она была похожа на любую бензопилу. Направляющая шина была более круглой на конце, цепь проходила вокруг нее, а основание использовалось для кольца цепи. Внутренний механизм, который обычно представлял собой мотор, работающий на топливе или электричестве, был заменен рунами.

С небольшим толчком его маны цепное кольцо начало медленно вращаться. Он продолжал добавлять все больше и больше маны, пока не добился быстрого вращения. Работа началась, и звук, который издавала эта руническая пила, заставил Агни съежиться и завывать.

Роланд не стремился вынуть все из тела этого монстра. Однако за его большой хвост, имевший форму большого меча, можно было получить хорошую цену. Так же как и органы, такие как сердце, глаза и даже язык. Это были различные ингредиенты для зелий, за которые можно было получить хорошую цену.

С помощью своего инструмента он смог пробить бронированные части с умеренным усилием. Несмотря на то, что цепь вращалась быстро, прохождение через крепкое тело монстра было

медленным. В конце концов, цепь, скорее всего, пришлось бы заменить, но благодаря такой конструкции остальные части инструмента остались бы целы.

Впрочем, это была не главная причина, по которой он здесь оказался: он дал себе около получаса на нарезку, прежде чем уйти. Хотя руническая пила работала хорошо, она не защищала людей от брызг крови монстра во время резки.

Он подумал об этом и во время работы использовал заклинание малого щита, чтобы окружить свое тело тонким слоем маны. Этого было достаточно, чтобы не быть покрытым внутренностями монстра, когда он отрезал его конечности.

Чтобы сэкономить время, он решил сделать части достаточно маленькими, чтобы они поместились в его мула-голема. Поэтому хвост, голова, ноги и когти поместились в большой пространственный мешок, а средняя часть осталась. Единственной стоящей частью было сердце и камень маны, которые он также удалил.

- Если ты все еще хочешь перекусить этой штукой, можешь начинать...

Роланд указал на беспорядок, который он устроил: в разрезанном трупe монстра-босса еще оставалось много мяса. Агни взглянул на него на мгновение и не выглядел заинтересованным после того, как камень маны был убран.

- Ты развил в себе ресторанного критика, - усмехнулся Роланд, подойдя к сундуку. Он указал на него пальцем, и из сундука хлынул мягкий свет. Он начал ярко светиться, на его поверхности сменилось несколько цветов. Через несколько секунд цвета стали одинаковыми, и до конца заклинания он оставался красным.

- Красный? ...неужели моя удача снова работает?

Увидев цвет, Роланд схватил большой боевой молот, который он не использовал в бою. Он быстро поднял его в воздух и обрушил на сундук, появившийся после убийства босса. В тот момент, когда его оружие соприкоснулось с ящиком с сокровищами, он услышал странный вопль.

Мимик ур. 89

Истинный облик монстра открылся ему после того, как он был разбит. Это был довольно хитрый монстр, способный маскироваться под части подземелья. Даже с его навыком идентификации он не смог отличить его от обычного сундука. Только используя специальное заклинание для обнаружения ловушек, он смог определить истинное состояние монстра.

Это было очень редкое явление, существовал небольшой шанс, что сундук, который появится, будет заминирован. Тогда еще меньше шансов, что он появится в виде мимика.

Монстр будет ждать, пока человек не окажется рядом с ним, а затем откроется и пожрет его. Это был очень опасный враг, даже когда в него вонзались мечи или пускали стрелы, он оставался неподвижным. Он знал, как играть в выжидательную игру, и рисковал получить несколько ударов, прежде чем напасть.

Поэтому Роланд решил со всей силы ударить его сделанным им ударным молотом. Увеличение веса при ударе вниз было достаточно сильным, чтобы уничтожить существо с одного удара. Вскоре после этого пришло сообщение о получении очков опыта, и на его месте осталась лишь груда с огромным вывалившимся языком и массивными зубами.

Агни вскочил, как только понял, что там находится монстр, но рычание вскоре прекратилось и сменилось интересом.

- Нет, этого ты тоже не получишь.

То, что оставил после себя монстр, было еще одним камнем маны. Мимики были оборотнями, поэтому их камни маны были несколько больше, чем у других монстров их уровня. Поэтому будет жаль, если его прожорливый волк сожрет и этот.

- Можешь взять остальное, если хочешь...

Запустив руку в странное на вид существо, Роланд вытащил красивый блестящий драгоценный камень. Он был покрыт слизью, но с помощью маны он смог сжечь ее со своих перчаток.

Агни только фыркнул на мертвое существо, словно ему не понравилось то, что предложил его хозяин. Когда, наконец, дела здесь закончены, добыча оказалась внутри мула-голема, они оба отправились к более важной части экспедиции.

Как и раньше, из этой камеры вел тайный ход. За ним находился участок лабиринта с ловушками, которые можно было легко обойти. Голем, который медленно шел позади него, был достаточно мал, чтобы пролезть в самый узкий из здешних коридоров.

Роланд постарался спроектировать его таким образом, чтобы он мог пролезть. В данный момент, даже если бы он застрял, он бы продолжил добычу. Голема можно было бы просто оставить ближе к комнате босса, а самому взять рюкзак, но это ограничило бы его достижения.

Это была самая легкая часть пути, так как по этим коридорам не бродили монстры. Единственное, чего ему нужно было остерегаться, - это магических ловушек. Одним из самых



неприятных моментов было провести Агни и голема по руническим плиткам, на которых были ловушки.

Проходя по длинному коридору, ему приходилось класть Агни на голема и поднимать его над головой. Хотя Агни обладал некоторыми навыками распознавания ловушек, он не хотел рисковать, чтобы его волк споткнулся об одну из них по пути. После этой части пути все пошло гладко, и он оказался рядом с потайным входом в шахту.

'Я улавливаю какие-то сигналы жизни'.

- Приготовься, Агни, внутри будут враги.

Благодаря встроенной функции картографии он смог просканировать внутреннюю часть пещеры. Пара красных точек появилась тут и там, но это было не то, чего он не ожидал.

Как только открылась потайная дверь, он и Агни бросились внутрь, оставив голема на месте. Внутри он обнаружил пару вулканических саламандр и красных монстров-слизней, испускающих дым.

По сравнению с ним и Агни, все они были существами низкого уровня. Находясь на втором уровне, они не имели никаких шансов против магических заклинаний Роланда, которые он мог использовать без всяких заклинаний. Даже прежде чем Агни успел вонзить зубы в одну из саламандр, она была заморожена на месте модифицированным заклинанием Роланда "Замороженная стрела".

Ему удалось объединить несколько свойств других заклинаний, например, самонаводящуюся стрелу. С ним заклинание преследовало монстра по сигнатуре маны и реагировало в полете.

Это экономило время на прицеливание, так как он мог просто распылять заклинания в общем направлении противника.

Это была скорее резня, чем бой, поскольку все монстры, находившиеся здесь, падали замертво в течение нескольких мгновений. Поскольку все они были обычными мобами, Роланд кивнул Агни, и голодный волк набросился на плоть саламандры и камни маны.

- Хорошо... все еще здесь...

Как только он вошел, он уже мог видеть разноцветные огни, сияющие вокруг них. Здесь были различные минералы, излучающие ману, и другие блестящие металлы, воткнутые в землю и готовые, что бы их добыли.

- Агни, ты на страже, если появятся еще какие-нибудь монстры, не забудь позаботиться о них!

Рубиновый волк ожил, услышав приказ, и перестал есть сырую саламандру. Он быстро покончил с едой, а затем начал медленно передвигаться по камере, высматривая врагов.

Роланд же подал сигнал голему войти в комнату. Из него он извлек четырех рабочих дроидов-пауков и еще двух, припасенных для этого случая. Немного повозившись, големы теперь были на передней части оснащены чем-то, напоминающим дрель.

- Пора работать, рассредоточиться, инициировать процедуру 11В.

Пока активировались малые големы, он достал из хранилища симпатичную кирку. Пора было попробовать свои навыки в горном деле.

<http://tl.rulate.ru/book/47614/1716099>