

Глава 30: Помощь

В то время как Благословенные с трудом справлялись с большим количеством гоблинов, атакующих их, Ной бежал. Но он не убегал от группы гоблинов или чего-то подобного, нет, Ной был разочарован тем, что нигде не мог найти практически ни одной группы гоблинов.

Первоначально, когда он вошел в Крепость, количество групп, с которыми он столкнулся, было довольно большим, но в какой-то момент их стало все труднее найти.

С тех пор, как он убил Благословенного гоблина, ему удалось найти только 4 другие группы по 3 гоблина. С каждой убитой им группой он старался не предупреждать другие группы, а останавливаться на несколько минут, чтобы отдохнуть, чтобы не рисковать проиграть битву из-за усталости. Но в последних двух группах после того, как Ной закончил отдыхать, даже несмотря на то, что он прошел большое расстояние, было все труднее найти других гоблинов. После того, как он убил четвертую группу, Ной, хотя и бежал через лес, производя как можно больше шума, он ничего не нашел.

- Это странно... Крепость долгое время была открыта: не имеет смысла, чтобы количество монстров здесь уменьшилось так быстро... и теперь, когда мои способности развиваются так мало... - Ной вздохнул, ища статус умения [Адское пламя] в своем профиле.

[Пользователь:

Уровень: 01, 78/100 опыта

НР: 10/10

Сила: 10

Ловкость: 10

Выносливость: 10

Навыки:

(Адское Пламя, уровень 01, 99/100: техника, которая состоит из призыва пламени самого ада. Адское пламя не отличалось от обычного пламени, но после очищения стольких грехов и стольких грешников оно стало самым мощным пламенем, и даже сожгло самого бога пламени, заставив его умолять Люцифера погасить пламя перед его смертью. Чтобы развить способности адского пламени, пользователь должен сжигать грехи или грешников.)]

'Только 1 очко... Мне нужно только одно очко, чтобы умение развилось дальше... но ни одного гоблина не появляется... Мне нужно понять, что здесь происходит. Это нелогично. - подумал

Ной.

Глядя на свой компас, Ной пошел на север. Поскольку он не мог найти монстров в этом регионе, по крайней мере, приближаясь к лагерю гоблинов, он мог найти ответ на вопрос, который искал.

Ной бежал по тропинке в стабильном темпе, чтобы не тратить больше энергии, чем следовало бы, но даже пробежав километр, Ной не увидел и признаков монстров или даже других Благословенных.

- Может, группа напала на лагерь...? Но это невозможно для такой переполненной крепости: им было бы невозможно добраться до лагеря за такое короткое время, даже если бы они попытались двигаться как можно тише. - Ной не мог найти приемлемого ответа в своей голове, пока не возникла одна возможность.

- Если только не...

Думая, что это весьма вероятно, Ной увеличил скорость бега и попытался как можно быстрее добраться до того места, где, как он предполагал, могло происходить событие.

Чтобы еще больше доказать теорию Ноя, он увидел маленького одинокого гоблина, бегущего в том же направлении, что и он, с ржавым мечом в руке, очевидно ища что-то.

- Мне просто нужно последовать за этим гоблином, и я узнаю, что происходит. Даже если мне придется отказаться от недостающего опыта, чтобы развить свой навык, это не принесет никакой пользы, если я не смогу добраться до него вовремя. - Ной подумал об этом, и изменил свой курс, чтобы следовать за маленьким гоблином на таком расстоянии, чтобы его не заметили.

После нескольких минут бега на высокой скорости, Ной начинал чувствовать усталость,

-... Эти идиоты забыли, что самая большая проблема с гоблинами - это чувство товарищества, которое у них есть, и что самая большая причина смертей внутри Крепости с гоблинами - это то, что они могут общаться на большом расстоянии, поэтому если группа не уничтожается быстро, скоро прибудет еще один, чтобы оказать поддержку, и еще один, и еще один, таким образом превратившись в битву сопротивления между количеством гоблинов и тем, сколько могут выдержать люди. Однако, в отличие от средней крепости, где после убийства семи или восьми групп гоблины перестают приходить, из-за времени, пока эта Крепость была открыта, это число могло легко удвоиться, поэтому людям, вероятно, придется иметь дело как минимум с пятнадцатью группами по три или четыре гоблина. Трудность в том... смогут ли эти ребята так долго продержаться?

Прежде чем Ной смог хоть что-то увидеть, он услышал, как крики становятся все громче, в дополнение к резкому запаху крови. Согласно вики, которую он читал в Интернете, кровь

гоблинов имеет один из худших запахов среди всех крепостей ранга Е, уступая только фекалиям грязевых големов. Поскольку Ной полностью сжег все трупы, он не чувствовал запах крови гоблинов более нескольких секунд после убийства, но теперь, когда он подошел к месту происшествия, увидев большое количество трупов вокруг, выяснилась причина ужасно неприятного запаха.

Когда Благословенные увидели приближающегося Ноя, женщина, которая кричала на него, сделала выражение лица отвращения, но она так устала, что у нее не хватило энергии, чтобы кричать на него. Она просто продолжила стрелять стрелами в приближающихся монстров. Среди других Благословенных мужчина лет 24 с серьезным и усталым взглядом крикнул Ную дружелюбным голосом:

- Пожалуйста, помоги нам! У наших магов закончилась энергия, а у двух наших лучников закончились стрелы...

Глядя на ситуацию в группе, они выглядели лучше, чем предполагал Ной. Хотя усталость была очевидна на всех лицах, по крайней мере, не было никого со смертельной травмой. Ную не нравилось, как они обращались с ним до начала вторжения, но он получил от этого большую пользу, так что он не был бы настолько скуп, чтобы не помочь. Более того, Ной видел, как неудобно было некоторым лучникам и магам использовать нож, потому что у них кончились стрелы или они больше не могли читать заклинания, потратив столько энергии в этой долгой битве.

Поскольку у Ноя не было настоящего Благословения в течение первых 4 лет походов на Крепости, он был практически вынужден научиться сражаться ножами и мечами, чтобы защитить себя. Поэтому после того, как он получил способность [Адское пламя], он перестал быть воином / убийцей и стал чем-то вроде Магического Ассасина. Поскольку он всегда отдавал предпочтение более коротким клинкам и более быстрым логическим рассуждениям, Ной всегда использовал это, чтобы устроить засаду или быстро убежать во время вторжений.

Увидев большое количество монстров, атакующих их одновременно, группа Благословенных сильно впала в отчаяние. Для Ноя же это зрелище было лучше, чем даже большой и роскошный банкет. Это был банкет, наполненный очками опыта и, как он надеялся, эволюцией его навыков.

Ничего не говоря, Ной подбежал к линии фронта, встав рядом с воинами, но сам ножа не коснулся. Воины нашли его поведение странным и хотели предупредить его, чтобы он не делал глупостей и не убивал себя без причины, но в следующую секунду они поняли, что происходит.