

Angry Birds

На следующий день Ной уже отправился в штаб-квартиру GBC, чтобы встретиться с командой, в которую его пригласил Джаспер. По дороге Ной вспомнил, что сказал ему правительственный агент в другой Крепости. Если он получит значительную долю в следующей Крепости, в которую он вторгнется, он уже сможет получить ранг Благословенного E.

В данный момент Ной не так уж сильно заботился о своем личном рейтинге с точки зрения личного удовлетворения. То, чего он хотел, став Благословенным ранга E, – это возможность в будущем вторгаться в крепости ранга D. Он не собирался идти в крепость ранга D, как только достигнет ранга E, но он все равно хотел иметь возможность пойти в крепость ранга D, тем более что он видел, что члены группы Джаспера все были элитой на вершине ранга E, которая, вероятно, через некоторое время поднимется до ранга D, что означало, что они скоро совсем перестанут вторгаться в крепости ранга E.

Ной присоединился к группе, потому что вторгаться в крепости было безопаснее. Он не хотел упустить возможность иметь свободную группу вторжения, как у него была сейчас, только потому, что у него не было достаточного ранга, чтобы войти в крепости вместе с группой.

Не говоря уже о том, что крепости ранга D давали ему гораздо больше Exp, чем крепости ранга E, что еще больше ускоряло рост его уровня.

Прошло всего 4 дня с момента пробуждения его системы, но это не мешало Ною хотеть быстрее стать сильнее. Он все еще был всего лишь Благословенным ранга E, основой таблицы силы. Его целью было достичь вершины в высшем рейтинге.

Пользователь: Ной Стерн

Уровень: 02, 61/400 exp

НР: 12/12

Сила: 12

Ловкость: 12

Выносливость: 12

Навыки:

(Адское пламя Lv 02, 72/500 exp:

Техника, заключающаяся в вызове пламени самого ада. Адское пламя ничем не отличалось от обычного, но после очищения стольких грехов и грешников оно стало самым мощным пламенем, сжегшим даже самого бога пламени, заставив его умолять Люцифера погасить пламя перед смертью. Чтобы увеличить силу способности Адского пламени, пользователь должен сжечь грехи или грешников.

После достижения 02-го уровня тело пользователя лучше приспосабливается к пламени, и контроль над ним становится немного более естественным, а также появляется возможность очищать людей, сильно изъеденных грехами. Люди с небольшим количеством грехов не могут быть очищены)

(Адское туннелирование Lv 01, 17/300 exp:

Техника, заключающаяся в том, чтобы за доли секунды открыть туннель в ад и выйти из него в другое место. Чем больше расстояние, тем больше энергии расходуется.

Ад укрывает души грешников с начала времен навечно, и чтобы поддерживать огромное количество демонов и душ, территория там во много раз больше, чем мир живых. Всякий раз, когда Люцифер проходил через эти туннели, люди полагали, что он телепортируется)

Exp Ноя почти не увеличился со времен крепостей, которые он захватил два дня назад, и сегодня Ной собирался наверстать упущенное. Его целью было хотя бы повысить уровень навыка или приблизиться к нему.

Прибыв в штаб-квартиру GBC, Ной издали увидел Джаспера из-за его оранжевых волос, которые привлекали внимание издали. Рядом с ним стояло еще с десяток людей, все с разными характеристиками. Одни носили тяжелые доспехи из кожи монстров, другие – более легкие, третьи предпочитали использовать ткань, но Ной заметил, что у всех было что-то из Крепости, то есть очень дорогое.

Ной не был исключением, он взял с собой кинжал, который получил в крепости лагеря гоблинов. Возможно, этот кинжал и не был таким дорогим, как оружие и доспехи большинства этих людей, поскольку их вещи, как и кинжал Джаспера, вероятно, были из крепостей более высокого ранга, но в крепости ранга E этого кинжала было более чем достаточно.

Когда Ной подошел к группе, Джаспер заметил его и предложил ему присоединиться к кругу, одновременно представляя Ноя остальным.

Остальные люди были удивлены появлением Ноя, так как в приложении GBC им просто показывали имя пользователя, фотографию, которую человек хотел использовать (которую Ной оставил пустой), и ранг Благословения человека. Когда они увидели, насколько он молод, они не смогли скрыть своего шока.

Почти везде были Благословенные ранга E, более могущественные, чем Ной, но эта группа состояла из элитных Благословенных. Они были вершиной ранга E, почти достигая ранга D.

Самым молодым в группе сейчас был Джаспер, которому на вид было 23 или 24 года. Возраст остальных варьировался от 27 до 32 лет. Возраст не имел большого значения, но и пренебрегать им не стоило, так как с возрастом приходит опыт.

Но хотя у всех были какие-то сомнения, никто не выражал своего отвращения и недоверия к Ною открыто. Все они вели себя вежливо, когда видели, что Ной был вежлив с ними, что, по крайней мере, было хорошим признаком того, что он не такой высокомерный, как последний человек, который прослушивался, чтобы присоединиться к группе.

Теперь, с Ноем, в группе было 14 человек, оставался еще один, и они могли сесть в автобус, который отвезет их в крепость. Им не пришлось долго ждать, так как пропавший человек прибыл через несколько минут, разговаривая с правительственным чиновником.

Увидев, что человек прибыл, все взяли свои рюкзаки и пошли рядом с ним к автобусу. Это был молодой человек, по всей видимости, ровесник Джаспера. Из того, что Джаспер рассказал Ною, этот 25-летний мужчина был лидером группы. С Благословением ранга В он был практически обречен на величие, но поскольку он хотел создать прочную основу для будущей силы, он решил повременить с переходом в ранг Е. Однако при желании он мог перейти в ранг D в любое время, поскольку его сила была почти равна обычному рангу D.

Такова была разница между качеством его Благословения. Поскольку у него было Благословение ранга В, несмотря на то, что он был одного возраста с Джаспером, его сила была определенно выше.

Новый человек, которого, по словам Джаспера, звали Марсель, продолжал говорить с правительственным чиновником о чем-то, к чему Ной потерял интерес, уделив разговору несколько секунд.

На запястье Ноя Лилит до сих пор спала. Очевидно, она измотала себя гораздо больше, чем он предполагал, пытаясь вспомнить своё имя. Прошло более суток с тех пор, как она начала спать на запястье Ноя.

Поскольку змеи – холоднокровные животные, когда Ной шел купаться, ему приходилось вытягивать руку, на которой она свернулась, из воды, чтобы она не намокла и не вызвала какую-нибудь неприятную реакцию.

С того момента, как Ной в первый раз коснулся ее головы, окно контракта оставалось в углу его зрения. Поскольку он уже заключил контракт с Венди, он точно знал, что ему придется делать после того, как он согласится заключить контракт с Лилит, и он прекрасно понимал, что змея должна будет принять контракт добровольно, то есть Ною придется ждать, пока она проснется.

К счастью, то, что она обхватила его запястье, нисколько не мешало ему, поскольку она была очень худой и не весила достаточно, чтобы нарушить его равновесие, так что в крепости это не было для него настоящей проблемой. Единственное, что ему придется быть еще более

осторожным в своих движениях, чтобы она не получила травму во время вторжения.

Во время поездки на автобусе Ной разговаривал с людьми в группе только по мере необходимости, а мысленно сосредоточился на предстоящей Крепости. Даже среди крепостей одного ранга были очевидные различия в сложности. Награда будет пропорциональна силе крепости, поэтому Ной знал, что в этой крепости он, скорее всего, получит больше, чем в предыдущей, обычной крепости.

Когда автобус остановился, Ной последовал за группой, чтобы сложить свои вещи, отмечая при этом, насколько более практичной и объективной была группа вторжения, созданная профессионалами и людьми, которые уже привыкли работать друг с другом.

За время поездки в автобусе группа уже решила задачу каждого, вернее, подтвердила задачу каждого и определилась с задачей Ноя. Поскольку они всегда работали вместе, каждый уже определился со своей работой в группе, так что, скорее всего, они просто перебрали все, чтобы он не потерялся внутри Крепости.

- Очень хорошо, ребята! Поскольку каждый уже знает свое задание, сейчас мы вместе вторгнемся в Крепость. Это Крепость Angry Birds, как вы видели в приложении GBC, но чтобы в последний раз повторить нашу стратегию, монстры в этой Крепости летающие, так что мы - добыча, а они - охотники, но людям с мобильностью и преимуществами дальних атак придется изменить эту роль. Так что Джаспер и новый парень, Ной, будут нести ответственность за то, чтобы мы не стали добычей, которая умрет. Я надеюсь, что ты, Ной, хотя бы наполовину соответствуешь тому, что сказал Джаспер, потому что если это не так, то Крепость в этом отношении скажет сама за себя, - сказал Марсель тяжелым тоном, когда все повернулись лицом к Нюю.

<http://tl.rulate.ru/book/48025/1445180>