

Ной был удивлен, когда Лилит вдруг злобно зашипела на птицу, летавшую вокруг. Звук, который она издала, был настолько тихим по сравнению с криком птицы, что его услышал только Ной.

Но хотя ее предупреждающий звук был для него гораздо менее угрожающим, чем крик птицы, после того как она издала этот звук всего один раз, птица мгновенно перестала кричать и в какой-то момент исчезла.

Группа была совершенно ошеломлена происходящим. Они не могли понять, что только что произошло. Эта мощная птица появилась из ниоткуда, и когда они уже начали смиряться со своей участью, что стали добычей, а не охотником, охотник, который планировал использовать их в качестве пищи, как ни странно, сдался и исчез.

– Это было какое-то предупреждение? – обеспокоенно спросил Джаспер.

– Я не знаю, но это было очень странно. В один момент птица была очень сердита, и казалось, что она готова убить нас. Но в следующий момент она просто исчезла, как будто ей не было до нас никакого дела, – с сомнением сказал маг молнии.

Благословенные начали обсуждать между собой, что могло произойти, но Ной тем временем игнорировал все их слова и просто сосредоточился на Лилит. Остальные не замечали, но поскольку она была у него на запястье, они никак не могли не заметить, что именно Лилит напугала птицу своим простым шипением.

Ной с самого начала знал, что она не была обычным существом, особенно из-за окна, проплывавшего в углу его зрения, спрашивая, не хочет ли он заключить контракт с этим демоном. Она не была обычным монстром, и он был уверен в этом, но он не думал, что, несмотря на то, что она была такой маленькой, она обладала таким мощным присутствием, что это могло отпугнуть монстра, который смог напугать группу из 15 Благословенных на вершине ранга Е.

К сожалению, Ной пока не мог получить ответы на свои вопросы, так как Лилит, очевидно, старалась больше, чем следовало, и снова устала, и была вынуждена обхватить запястье Ноя, чтобы прийти в себя.

Ной, наблюдая за маленькой змейкой, обвившейся вокруг его запястья, не мог отделаться от мысли, что она не такая уж и хрупкая, как может показаться по ее маленькому виду.

«Ее имя Лилит – определенно не просто совпадение. За этим стоит какая-то причина. Может быть, она потомок, а может быть, сама Лилит. Пока я могу только предполагать, но когда она

проснется, мы должны будем узнать о ее прошлом. Конечно, это будет после того, как она придет в себя и ей больше не придется прилагать столько усилий, чтобы вспомнить что-то простое» – размышлял про себя Ной.

Пока Ной вел внутренний монолог относительно Лилит, остальные члены группы спорили, и они решили продолжить путь. Не потому, что они боялись этого монстра. И не потому, что думали, что в противном случае их ждет ужасная смерть. Напротив, они считали, что у них был большой шанс убить этого монстра, даже если они были не готовы. Теперь, когда они знали, что оно может появиться в любой момент, они были еще больше уверены в успехе, так как теперь были готовы к этому.

Ной согласился с принятым решением. Он хотел быстро подняться в уровне. И покинуть крепость, чтобы вернуться в другой день, определенно не входило в его планы по быстрому поднятию уровня. Тот факт, что враг был сильнее, означал для него, что он только больше поднимет свой уровень.

Несмотря на то что битва была ожесточенной, и у каждого второго Благословенного были все шансы умереть, Ной доверял своей способности к телепортации, чтобы спасти свою жизнь.

Внезапно Ной услышал знакомый звук уведомления системы, но он подумал, что это странно, потому что в последнее время он не повышал уровень и не убивал монстров. Обычно окно уведомления появлялось перед ним только в особых случаях, например, когда он нашёл Лилит. Взмолнованный Ной быстро взглянул на окно и прочитал знакомую надпись, написанную пламенем.

[Доступно новое задание!]

«Миссия?!»

Ной был поражен, когда увидел, что говорилось в уведомлении.

«Что значит миссия? Разве я когда-нибудь раньше получал задания? Может быть, мне нужно начать выполнять демонические действия, чтобы получить что-то? Например... убивать других людей?»

Подумав об этом, Ной неуверенно посмотрел на других людей в своей группе и начал размышлять, будет ли задание заключаться в том, чтобы принести в жертву дьяволу души этих людей? И стоит ли согласиться на такое задание?

Пока он размышлял об этом, окно миссии тут же открылось перед ним. Оно по-прежнему было с черным фоном и с буквами, написанными огнем, но содержание послания – вот что его действительно взволновало.

[Квестовая линия: Путешествие крыльев (1).

Предыстория: Бог никогда не давал ангелам крылья при их рождении. Каждый ангел всегда должен был выполнить несколько заданий для Бога, прежде чем получить свою пару крыльев и стать настоящим ангелом. Как и другие ангелы, Люцифер тоже должен был пройти через несколько испытаний, чтобы получить свои собственные крылья.

Люцифер был настолько предан Богу, что стал херувимом – ближайшим к Богу ангелом. Они доказали свою преданность и компетентность. Потому вместо одной простой пары крыльев, херувимы имели две пары. Но Люцифер уже превращался в нечто иное, став первым ангелом, у которого появилась третья пара крыльев, чтобы стать серафимом. К сожалению, он был изгнан с неба прежде, чем третья пара крыльев успела полностью развиваться.

Как потомок Люцифера, пользователь также имеет право иметь свою собственную пару крыльев, но поскольку Люцифер был изгнан с небес, он знал, что Бог не даст пару крыльев его потомку, поэтому Люцифер отрезал свои собственные крылья, которые стали черными, чтобы сохранить их для своего будущего потомства, а для себя он создал пару крыльев летучей мыши.

Пользователь отлично справляется с задачей постоянного сбора демонической энергии уже более 24 часов, поэтому вы достигли основных требований для получения первого квеста из квестовой линии: Путешествие крыльев.

Задание: Тотемы других божеств были разбросаны по всей вселенной. Один из таких тотемов обнаружен неподалеку. Пользователь должен уничтожить этот тотем и поглотить божественность, содержащуюся в тотеме. Поглощенная божественность будет использована для начала восстановления Крыльев Люцифера.

Уничтоженные тотемы: 0/1

Вы хотите принять задание?]

Читая огромное количество информации и объяснений, предоставленных системой, Ной на мгновение задумался. Ему нужно было многое понять. Во-первых, в системе действительно был метод выдачи заданий пользователю, как в ролевых играх. Ной сначала думал, что единственным способом стать сильнее в системе было повышение уровня. Но, очевидно, он также мог выполнять задания, чтобы стать сильнее, но для этого он должен был сначала выполнить определенные скрытые требования.

Думая о том, какое требование он выполнил для этого задания, Ной мог дать этому единственное объяснение – маленькое существо, которое обвилось вокруг его запястья, периодически сжимая Ноя, как будто ей снился кошмар, и она боялась, что Ной уйдет.

Второй вещью, которая удивила Ноя, было то, что... он может получить крылья! Это всегда

было очевидным стремлением человечества. Даже если они разработали технологические средства для полетов, такие как космические корабли, самолеты, вертолеты, – ничто из этого не утоляло желания людей летать в одиночку.

Люди с Благословениями, позволяющими им летать, были крайне редки. Вероятно, только один человек из миллиарда был способен летать. Не говоря уже о том, что само Благословение вполне могло быть только ранга F и позволяло человеку просто скользить от точки к точке.

Мысль о том, что у него может быть своя пара крыльев, которые позволят ему летать, заставила Ноя почувствовать гораздо большее воодушевление от вторжения в крепости. Ему еще больше захотелось убивать монстров, собирать много очков опыта, повышать уровень и выполнять еще больше заданий.

«Эти первые миссии дадут мне крылья! Что дадут мне миссии, которые я открою в будущем?» – с волнением представил Ной.

Но, не обращая внимания на волнение, Ной на мгновение вспомнил о главной цели миссии, в которой говорилось, что он должен уничтожить тотем близлежащего божества.

Это напомнило ему о большой статуе, которую он видел в Крепости леса гоблинов. После того как Ной покинул Крепость гоблинов, он искал в Интернете упоминания о подобных статуях, но нигде не нашел никаких комментариев людей. Видимо, никто не видел подобных статуй, или тот, кто их видел, решил не писать об этом. Размышления об этом также убедили Ноя ничего не публиковать, поскольку если никто не писал об этом, он не хотел бы быть первым, кто говорит о чем-то, о чем почти никто не знает. Но он задался вопросом: «Почему я нашел эту статую, когда никто другой не нашел ее раньше?»

И к удивлению Ноя, на этот риторический вопрос, который он задал себе, система действительно ответила.

[На потомка Люцифера иллюзии, созданные низшими божествами, больше не влияют. Тотемы охраняются множеством мощных иллюзий, созданных низшими божествами, но перед силой Люцифера эти иллюзии – ничто. Пользователь обязан уничтожить эти тотемы, поскольку он был назначен потомком Люцифера, поэтому в тот момент, когда система интегрировалась с пользователем, эти иллюзии больше не оказывали на него влияния.]

Это еще больше шокировало Ноя. Во-первых, потому что те же божества, которые даровали Благословения человечеству, размещали тотемы в крепостях, а также потому, что эти божества не позволяли людям поклоняться им, так как они установили множество иллюзий, чтобы скрыть их.

«Итак... почему эта статуя, или, скорее, этот тотем находился в Крепости? И еще... Почему тот гoblin смог преодолеть иллюзии и подбежать к статуе?» – внутренне недоумевал Ной.

<http://tl.rulate.ru/book/48025/1448792>