

Высокое небо

Птица не была агрессивна по отношению к Ною. Но когда другие люди приближались к месту, где он находился, Ной заметил, что птица была немного более возбуждена, чем обычно. Возможно, чудовищные инстинкты заставляли её злиться и желать убивать людей, что еще больше подчеркивало настоятельную необходимость заключения контракта с Терренсом. Но Ной не хотел использовать контракт из зоомагазина теперь, когда он знал, что в будущем у него появится способность заключать контракты, ограниченные только его воображением. Ной, конечно, предпочел бы использовать контракт, который он сам написал, чтобы не показаться человеком с абсурдными и злыми намерениями. Он просто надеялся, что эта способность писать контракты появится в ближайшее время, поскольку Ной знал, насколько полезным и мощным будет для него это умение.

Сегодня у Ноя не было крепостей для вторжения, поскольку вчера группа относительно легко захватила одну крепость и получила дополнительные и легкие деньги. Они договорились, что даже если не устанут, то отдохнут и повеселятся. Ведь они захватывали крепости, чтобы жить, а не жили, чтобы захватывать крепости.

Как и у многих в группе, у Ноя сегодня тоже была встреча. Карлос попросил его сыграть в Valorwatch, во что Ной особенно весело играл и был рад помочь своему другу. Карлос попросил, чтобы они вместе сыграли в лиге, а поскольку они еще ни разу не играли вместе, потому что Ной немного пристрастился подниматься в рейтинге игры, сегодня Карлос назначил им поход в ресторан, чтобы познакомиться его с другими членами команды, с которыми они будут играть.

Ной гордился тем, чего он достиг на этой неделе, поскольку хотя официально он все еще был благословенным ранга E, используя свои собственные навыки в игре, Ной без особого труда поднялся с ранга F до ранга D. Когда он достиг ранга D, он начал сталкиваться с противниками, которые действительно представляли для него вызов; они не были похожи на ПигМэна, но все же были сильными игроками.

Посмотрев на время, Ной увидел, что до назначенной встречи осталось чуть больше часа, поэтому Ной быстро перекусил, оделся, выйдя из душа, и вместе с Лилит, обхватившей его запястье, отправился на встречу будущей команды, с которой они вместе будут участвовать в чемпионате.

Ной надеялся, что ничего страшного не произойдет, и что остальная команда будет состоять из хороших людей, так как он доверял личностному суждению Карлоса.

Ной считал, что ему легко судить о характере людей, и так же, как ему сразу не нравились многие люди, даже не зная, насколько они глупы, Карлос тоже обладал такой же способностью. Они очень хорошо ладили с тех пор, как встретились, вероятно, потому, что, как он сказал, оба чувствовали, что другой – хороший человек и хороший компаньон, который

должен быть рядом с ними.

- Надеюсь, на этот раз Карлос смог выбрать хороших людей... - тихо сказал себе Ной, ожидая автобуса.

Ресторан «Высокое небо» - так назывался один из самых известных ресторанов в городе Эйрин. Этот ресторан быстро стал известен среди населения Эйрина, потому что там не только предлагали великолепную еду с различными специями, специально рассчитанными на то, чтобы угодить наибольшему числу людей, но и предоставляли уникальные возможности для тех, кто хотел там поесть.

Это был не только ресторан, где клиенты сидели за столом и ели подаваемую там еду, но и все, начиная от входа в ресторан и заканчивая секцией, где стояли столы, было прекрасно оформлено, чтобы создать ощущение, что гость действительно находится на небесах. Стены, потолок и пол ресторана были покрыты складными экранами высокого разрешения, которые проецировали на клиентов изображения записей, сделанных в небесах, с бесконечными пейзажами светло-голубого цвета, когда клиенты посещали ресторан днем, и которые постепенно становились темнее, пока не стали проекцией темного и красивого звездного неба, чтобы создать ощущение ночного неба для клиентов, посещающих ресторан ночью.

Несколько небольших проекторов тумана были размещены по всему помещению, чтобы создать впечатление, что между клиентами проходит облако, но с достаточно низкой плотностью, чтобы никто из присутствующих не промок, не намочил еду и не испортил себе аппетит.

Для такого уникального опыта, сопровождаемого такими изысканными и вкусными блюдами, само собой разумеется, что это место было дорогим и эксклюзивным. Любой человек имел право заказать столик, но для обычных людей, возможно, пришлось бы ждать несколько месяцев, чтобы получить возможность поесть и испытать все это. Но для VIP-персон получить столик в этом месте было относительно просто.

Будучи сыном важного бизнесмена в городе, Карлос, очевидно, был одним из тех VIP-персон, которые могли легко получить здесь столик. Ему все еще приходилось бронировать столик за несколько дней вперед, но это было не так тревожно, как ждать месяцами, как обычные люди.

Когда он услышал, что Ной согласился присоединиться к его команде для участия в предстоящем чемпионате Valogwatch, он был искренне рад. Он прекрасно знал, от скольких вещей отказался Ной, чтобы получить деньги от Крепостей и стать сильнее, и это очень беспокоило его лучшего друга.

И хотя ему несколько раз отказывали, Карлос не оставлял попыток сделать так, чтобы Ной стал немного веселее и выбросил мысли о крепостях из головы. Карлос звал Ноя на вечеринки, игры, концерты и всевозможные вещи, которые, как знал Карлос, Ноем были бы по душе. Он приглашал своего друга, и каждый раз, когда Ной соглашался, Карлос был чрезвычайно счастлив.

Это был один из тех случаев, когда вскоре после того, как Ной согласился участвовать в чемпионате, Карлос сразу же поговорил со своей командой и заставил их согласиться хотя бы встретиться с Ноем. Они были его друзьями, но он не был владельцем команды, поэтому решение такого рода принимали все игроки команды, поскольку они не были профессионалами, которые должны выполнять приказы начальства.

Когда все согласились на встречу и приветствие, Карлос, используя свой статус, заказал столик в ресторане «Высокое небо» и пригласил всех на встречу с Ноем. Он все еще немного нервничал по поводу способностей Ноя, так как Ной только сказал ему, что только что стал Благословенным ранга E, но никогда не показывал свои способности перед Карлосом. Не говоря уже о том, что характер Ноя часто был очень холодным и отстраненным, что беспокоило Карлоса, который думал, что из-за этого другие его друзья не захотят брать Ноя в команду.

В настоящее время в команде было четыре игрока. Карлос и два мальчика были без Благословения, которые купили общий пакет Благословения, чтобы тоже иметь возможность играть, и только благодаря своим силам и умениям им удалось подняться с ранга F в игре до ранга E. Это само по себе было большим достижением для группы, так как 80% игроков без Благословения никогда не могли покинуть ранг F из-за легкости побед, которую Благословенные имели над ними в игре.

Другой игрок в команде действительно имел Благословение, и его Благословение не было слабым. Фактически этот игрок был Тузом их команды, имея Благословение от Бога Взрывов. Джеймс мог создавать небольшие огненные шары, которые взрывались через 3 секунды. Использовать это Благословение было нелегко, так как ему всегда нужно было рассчитывать время, необходимое для взрыва шара, что само по себе было очень сложно, так как ему нужно было контролировать силу, с которой он бросал шары, а также хорошо прицеливаться. В отличие от Благословений, подобных лучам света, огненные шары, которые он создавал, имели массу и вес, а значит, на них влияли ветер и гравитация, что делало использование его Благословения весьма проблематичным. Но когда он использовал его правильно, то мог справиться с несколькими врагами одновременно.

<http://tl.rulate.ru/book/48025/1452492>