

Разговор с группой развивался лучше, чем Ной мог себе представить. После инцидента между ним и Джеймсом и после того, как Карлос попытался улучшить настроение, все снова смогли разговаривать и веселиться. Комфортная обстановка и вкусная еда также были очень важными факторами в этом процессе; в конце концов, не бывает грустного человека, когда вкусная еда доступна для него, и он может есть столько, сколько захочет, а Карлос сказал, что в этот раз он оплатит счет.

Ной уже был хорошо знаком с Карлосом и не заботился о вежливости и просто ел до полного удовлетворения. Он знал, что в одиночку он не сможет в ближайшее время заплатить за еду в этом ресторане, поэтому он от всей души наслаждался бесплатной едой и ел до тех пор, пока не смог наесться досыта.

Остальные члены команды все еще немного стыдились того, что они много ели за счет Карлоса, поскольку, хотя они и были друзьями, их дружба не была настолько глубокой, чтобы они не возражали против того, что их друг так много тратит. Но когда они увидели, что Ной съел почти всю еду на столе, они проигнорировали это чувство и начали есть, и еда как будто просто исчезала со стола.

То, что должно было быть просто братством для друзей, чтобы мирно поесть, в итоге превратило стол в поле битвы, где сильные оставались с полным желудком, а слабые просто смотрели в сторону с завистью и желанием съесть еще. В конце концов все вместе посмеялись над ситуацией, и это только сблизило их.

Сегодня Ной решил просто отдохнуть. Он не стал играть в Valorwatch, не стал ничего исследовать; целью Ноя на сегодня было просто отдохнуть мышцами и разумом перед крепостью, которую группа захватит завтра.

Поскольку они решили захватить крепость ранга D, все члены группы вторжения Джаспера решили отдохнуть сегодня, чтобы подготовиться к следующему дню. Они хотели быть в пиковой точке для вторжения в крепость ранга D. Вот так Ной и провел остаток дня, просто играя с Лилит и Теренсом и готовя для них еду.

Поскольку остальные яйца не вылупились, Ной продал их. Он довольствовался тем, что жил в одном доме с Лилит и Теренсом, которые придали дому оживление там, где раньше ему было так одиноко. Наличие двух других жизней, о которых нужно заботиться, уделять им внимание и играть с ними, изменило атмосферу в доме Ноя, которая раньше была лишь грустью и неприятным чувством ностальгии. Теперь это было счастье и хорошие воспоминания о том, что они создавали здесь вместе.

Спокойный предыдущий день оставил Ноя с обновленным на следующий день, когда он проснулся с хорошим настроением, даже до того, как прозвенел будильник на часах, которые

он поставил, чтобы разбудить его. Партия назначила встречу в штаб-квартире GBC, чтобы вместе отправиться в Крепость Ранга D. Единственными крепостями, где Благословенные могли пользоваться автобусами GBC, были крепости рангов F и E; начиная с крепости ранга D и выше, Благословенные должны были добираться туда самостоятельно. Поскольку количество Благословенных этого ранга было намного меньше, чем предыдущих, было совершенно непрактично, чтобы Благословенные более высокого ранга отправлялись из разных мест города, чтобы сначала встретиться в месте, которое часто даже не было штаб-квартирой GBC, расположенной ближе всего к их дому, а затем отправиться в крепость. Это превращало то, что должно было быть посредником, в беспорядок, чем выше ранг, тем больше.

Поскольку Благословенных ранга D было меньше, это позволяло им получать достаточно высокие зарплаты, чтобы жить очень роскошно. Они могли купить машину, когда захотят, что они и делали. Каждый Благословенный ранга D отправлялся в Крепость на своей машине, а не вместе.

Если Благословенный умирал в Крепости, GBC вызывал члена семьи, чтобы забрать машину, или если никто не приходил, они продавали машину и оставляли себе 20% от ее стоимости, а остальные деньги отправляли семье.

Возможно, это не кажется много, но если подумать, что каждый день умирали десятки Благословенных ранга D и выше, то сумма денег, которую GBC зарабатывала на продаже роскошных автомобилей, которые Благословенные с более высоким рангом оставляли после смерти, становилась весьма значительной. Часто эти машины даже продавались другим Благословенным со скидкой от цены продажи обычной машины, так как у Благословенных было больше денег и они хотели иметь лучшие машины, а GBC хотела продать машины как можно скорее. Затем, когда Благословенные умирали, GBC забирала машины обратно и продавала их снова, таким образом, превращаясь практически в бесконечную денежную фабрику.

К сожалению, не у всех бойцов ранга E в партии была машина. Поэтому, чтобы облегчить этим людям путь в их первую Крепость ранга D, группа решила встретиться в штаб-квартире GBC, где они всегда встречались, чтобы подвезти членов группы без машины.

Ной был частью этой группы, нуждающейся в подвозе для поездки в Крепость, который он в итоге получил от Джаспера, который всю дорогу жаловался на то, что Ною нужно помочь ему управлять монстрами на расстоянии. И наконец, к радостному удивлению Джаспера, Ной на этот раз согласился помочь ему выполнить эту роль.

Раньше Ной не помогал Джасперу, потому что доверял его способности выполнять роль разведчика для команды, но в крепости ранга D, с которой они не были знакомы, Ной не позволил Джасперу рисковать собой без необходимости и согласился помочь ему в первый раз в этой крепости.

До сих пор только Джаспер знал, что Ной может делать при телепортации, поскольку Ною ни разу не понадобилось использовать эту способность во время рейдов за последние пару недель, и Марсель был абсолютно уверен, что сделал правильный выбор, поставив Ноя главным магом

в группе, к большому отчаянию Джаспера.

Однако на этот раз Джаспер был взволнован. Он хотел посмотреть, какой будет реакция Марсея, когда он увидит, что Ной – лучший убийца, чем волшебник. Джаспер знал, что Ной был действительно хорошим магом, даже лучшим в группе, настолько, что его считали главным магом. Но между магом, который изредка сжигал монстров, и разведчиком-митигатором, который бешено телепортировался на поле боя, собирая жизни, словно кто-то собирает цветы, Джаспер явно предпочитал последнее.

Пока они ехали в Крепость на седане Audi Джаспера, Ной осматривался внутри машины, и она ему очень понравилась. Раньше он никогда не обращал внимания на машины, но вскоре, когда ему понадобилась машина для поездки в крепость, Ной начал наблюдать за машинами на улицах и думать, какая из них лучше всего подойдет ему, за рулем какой он будет чувствовать себя наиболее комфортно, и не говоря уже о том, какая из них будет наиболее забавной.

Он не замечал, но после жизни с Лилит, которая в этот момент обвилась вокруг его запястья, и после долгих разговоров с Мэгги, Ной стал задумываться о собственном счастье гораздо больше, чем раньше. Раньше его счастье зависело только от Мэгги, но теперь он начал придавать себе больше значения, чем раньше, считая развлечения для себя небольшим приоритетом, что уже было отличным началом.

Но Мэгги по-прежнему оставалась его главной задачей. Ной мог чувствовать себя хорошо только потому, что видел, как в ближайшем будущем он будет получать деньги на лечение Мэгги, чтобы она могла покинуть больницу. Несмотря на то что она всегда старалась выглядеть довольной, чтобы показать силу и то, что она не страдает, Ной все равно знал, что его младшей сестре не так хорошо, как она хочет показать.

И теперь у Ноя была возможность сделать еще один шаг в своем плане – стать сильнее, чтобы иметь достаточно денег, чтобы заботиться о сестре. Издалека Ной уже мог видеть портал, через который он вошел в Крепость, портал, который перенесет его туда, где он поднимется на третий уровень и, надеюсь, станет намного сильнее, получив новый полезный навык, мощную эволюцию для Адского Пламени, и кто знает, может быть, он будет использовать Адское Туннелирование достаточно часто внутри, пока этот навык тоже не поднимется?

Это была первая серьезная эволюция Ноя. Вместо того чтобы повышать уровень только одного навыка или только своего уровня, Ной хотел, чтобы эта крепость ранга D, которая, вероятно, принесет ему гораздо больше опыта, стала толчком к повышению уровня всех трех навыков одновременно: уровня системы, Адского пламени и Адского туннелирования. Не говоря уже о том, что в дополнение к повышению уровня Ноя, остаточная экспа, которая перейдет к Лилит, заставит ее окончательно восстановиться и, возможно, вызовет открытие ее способности.

Ной был уверен, что он войдет в эту крепость сильным человеком, но тот, кто покинет это место, несомненно, будет намного сильнее его, не из-за ситуации жизни и смерти, через которую он, вероятно, пройдет в таком опасном месте, как крепость ранга D, а из-за системы, которая меняла его жизнь. И теперь она должна была вызвать еще одно большое изменение, которое Ной с нетерпением ждал.

<http://tl.rulate.ru/book/48025/1456850>