

Дырки альбиносов

- Вы собираетесь вторгнуться сюда один...? - правительственный чиновник подозрительно посмотрел на Ноя, прежде чем сделать ему дружеское напоминание: - Вы знаете, что если вы приведете кого-то еще, чтобы помочь вам, это увеличит ваши шансы не умереть, верно?

Ной понял, что этот человек предупреждает его не по злому умыслу или презрению, а потому что он, очевидно, искренне беспокоился о Ное. Мужчина видел юный возраст Ноя, а поскольку у него самого был ребенок всего на несколько лет младше Ноя, мужчина представил, как его собственный сын попадает в такую рискованную ситуацию, и забеспокоился о Ное, хотя у них не было никаких отношений, никаких кровных связей.

Основной причиной, по которой мужчина решил, что Ной рискует больше, чем следовало, было то, что Ной приехал на спортивной машине, которая стоила больше, чем машина мужчины, машина его жены и машина его сына, вместе взятые. Но это не вызвало у мужчины презрения или зависти, однако он беспокоился, что Ной умрет в Крепости только потому, что был слишком высокомерен из-за богатства, которое всегда имел, и закончит свою жизнь, гоняясь за ненужными вещами.

Видя, что предупреждение мужчины было искренним, Ной тоже решил проявить к нему немного доброжелательности и с ободряющей улыбкой протянул ему руку, чем привел того в замешательство.

Мужчина начал смотреть на Ноя, как на сумасшедшего, поскольку Ной только что протянул ему руку. Он просто стоял и смотрел на него. Но как только мужчина собрался сделать Ноем замечание, над рукой мальчика открылся огненный портал, через который пролетела большая красная птица и села на плечо Ноя.

Мужчина, который был Благословенным ранга Е, прекрасно знал, что это за монстр, а цвет монстра он узнал еще лучше, поскольку за несколько лет своего пребывания в качестве Благословенного он вторгнулся в Крепость Злых Птиц более десяти раз, благодаря чему он прекрасно знал, как отличить обычную злую птицу от Босса.

На мгновение агент растерялся, не зная, что сказать, пока эта большая птица, но еще явно в юном возрасте, смотрела на него со смесью любопытства и враждебности.

- Это... Вы приручили птенца Босса Злых Птиц? - спросил мужчина недоверчивым тоном.

Ной только улыбнулся и ничего не ответил. Он посмотрел на Терренса и сказал ему, что тот может пока полетать вокруг, используя ментальную связь, которая установилась после заключения договора между ними, что и без того умная птица поняла и издала радостный крик, прежде чем взлететь.

Мужчина закашлялся, пытаясь прочистить горло, чтобы успокоиться, а затем вернулся к нормальному разговору с Ноем, оторвав взгляд от птицы, которая летела свободно, но на чрезвычайно высокой скорости:

- Хорошо, с таким мощным монстром уровня Босса Крепости, я думаю, что вы, по крайней мере, не будете так беззащитны, даже если вы еще так молоды.

Получив одобрение мужчины, Ной сложил свои ценности, одновременно дав команду Терренсу.

Ной пытался заставить вылупиться и другие яйца. Но к сожалению, Терренс был единственным, кому это удалось. Что действительно разочаровало Ноя, поскольку птица ему уже очень понравилась. И Ной понимал, что для Терренса было бы полезно иметь еще одного брата или сестру того же возраста, чтобы они могли играть, когда Ной не может уделить им внимания.

Но к счастью, у Терренса теперь тоже было окно статистики, а это означало, что он мог повышать уровень. Ной не знал, ограничивается ли это тем, что Терренс может повышать уровень несколько раз, или птица может повышать уровень неограниченное количество раз и, возможно, даже развивать свою собственную линию. Возможно, он мог бы стать грифоном или даже фениксом? Это им предстояло выяснить вместе.

После того как агент все подготовил, Ной прошел через портал Крепости и сразу же почувствовал снижение температуры.

Оглядевшись вокруг, он оказался именно в том месте, которое люди описывали в интернете об этой крепости. Эта крепость была известна как «Дырки альбиносов», что сначала заставило Ноя нахмуриться, так как впервые он нашел название крепости очень красивым, с чем не согласились все посты и комментарии людей, которые говорили, что название крепости совершенно паршивое, что немного обидело Ноя.

Он знал, что его собственное чувство имен было немного плохим, совсем чуть-чуть, но он не считал, что его можно назвать паршивым. Он все еще думал, какие имена использовать в навыке телепортации, который он развил. «Невероятно Красивый Пламенный Взрыв Адской Паутины» было одним из выбранных им имен, но когда он попытался произнести это имя 10 раз подряд, он чуть не сломал свой язык перед третьим разом и был вынужден сдаться. Это был очень важный критерий при выборе имени для чего-то столь важного, как один из его навыков.

Представьте себе, что вы участвуете в битве и вынуждены произносить «Невероятно Красивый Пламенный Взрыв Адской Паутины» так много раз в быстрой последовательности. Каким бы невероятным ни было это название, Ной понимал, что ему придется выбрать что-то другое, и ему еще нужно было подумать, что могло бы идеально подойти для этого.

Затем, оглядев крепость, которую, по его мнению, очень удачно назвали «Дырки альбиносов». Ной увидел красивый пейзаж, расположенный у подножия горы, на которую ему придется

взбираться своими силами, в дополнение к борьбе с монстрами, из-за которых крепость и получила свое название, которые, по сути, были гигантскими хорьками-альбиносами, зарывающимися в норы под землей.

Для Ноя это было определение идеального имени, так же как ему нравилось название крепости Злых Птиц. Чем лучше название описывало что-то, тем больше оно нравилось Ною.

Сложность этой крепости заключалась в первую очередь в том, чтобы взобраться на вершину и справиться с боссом, что можно было легко решить, если Ной использовал Адское туннелирование, сэкономив много сил, но, возможно, увеличив возможные затраты маны, так как гора была очень большой.

Вторым важным моментом было то, что хорьки прятались под снегом. Без хорошей способности к слежению было очень трудно обнаружить этих монстров, у которых клыки были размером с человеческую руку. Но с этим легко справился Ной, владевший Бьякуганом, благодаря которому он практически мог видеть сквозь снег вокруг себя, не давая ему пройти через яму, не зная об этом, и быть атакованным врасплох.

Надев белый наряд, чтобы замаскироваться в снегу, Ной позволил Терренсу летать вокруг, чтобы попытаться получить хоть какие-то сведения, и чтобы тот присоединился к битве, как только один из хорьков вылезет из одной из нор.

Новые навыки Ноя были незаменимы для этой крепости, как Бьякуган, который он получил в предыдущей крепости, так и Целительное пламя, которое он развил, сражаясь с Леоном. Если бы у него не было ни одного из этих двух навыков, Ною не хватило бы уверенности, чтобы попытаться проникнуть в Крепость в одиночку. Но сейчас он чувствовал себя немного всемогущим. Не в том смысле, что он был богом или кем-то еще, а в том, что он был почти всемогущ: мог быстро передвигаться, лечить, получать знания, наносить урон и т.д. Ной был буквально командой из одного человека, и он чувствовал, что с таким набором навыков он будет почти так же эффективен, как команда из 15 человек.

Тем более что разработанный им Огненный кинжал, несомненно, будет полезнее кинжала, полученного от Босса Короля Гоблинов Крепости Е ранга.

Глядя на свою собственную статистику и статистику двух своих компаньонов, Ной надеялся, что каждый из них совершит прорыв в уровне без необходимости делиться Ехр с кем-либо, кроме себя.

[Пользователь: Ной Стерн]

Уровень: 03, 131/1600 exp

НР: 14/14

Сила: 20

Ловкость: 14

Выносливость: 15

Мана: 11

Навыки:

(Адское пламя Lv 04, 3/12500 exp: Техника, заключающаяся в вызове пламени самого ада. Адское пламя ничем не отличается от обычного пламени, но после очищения стольких грехов и стольких грешников оно стало самым мощным пламенем, сжегшим даже самого бога пламени, заставив его умолять Люцифера погасить пламя перед смертью. Чтобы увеличить силу способности адского пламени, пользователь должен сжечь грехи или грешников.

Огненный шар

Огненный кинжал

Временное название: Невероятно красивый пламенный взрыв Адской паутины

Исцеляющее пламя

Адский контракт

После достижения 04-го уровня тело пользователя лучше адаптировалось к пламени, и контроль над ним стал еще более естественным. Поглотив много божественной энергии бога света, обладающего огромными целительскими способностями, пламя вобрало в себя часть этих навыков и интегрировало их в себя, позволяя теперь пользователю исцелять с помощью собственного пламени в обмен на ману.)

(Адское туннелирование Lv 02, 9/1500 exp: Техника, заключающаяся в открытии туннеля в ад и выходе из него в другое место за доли секунды. Чем больше расстояние, тем больше энергии расходуется.

Ад укрывает души грешников с начала времен навечно, и чтобы поддерживать огромное количество демонов и душ, территория там во много раз больше, чем мир живых. Всякий раз, когда Люцифер проходил через эти туннели, люди предполагали, что он телепортируется.

(Бьякуган: После достижения 02 уровня пользователь научился уменьшать стоимость каждой телепортации, в дополнение к скорости. Поскольку пользователь так сильно использовал способность к пространственному перемещению, он частично получил пространственное восприятие даже с закрытыми глазами.)]

[Пользователь: Лилит ????

Название: Спутница потомка Люцифера, ????????

Уровень: 02, 08/1000 exp

НР: 22/22

Сила: 19

Ловкость: 27

Выносливость: 22

Навыки:

(Телекинез Lv 01 2/1000: Лилит в прошлом.....

помощью этого Лилит развила способность контролировать мир силой своего разума. Затраты энергии зависят от расстояния и веса управляемого объекта)]

[Пользователь: Терренс

Название: Спутник потомка Люцифера

Уровень: 01, 00/200 exp

НР: 8/8

Сила: 7

Ловкость: 13

Выносливость: 12

Навыки:

(Заблокировано ????)]

<http://tl.rulate.ru/book/48025/1505692>