

Группа из одиннадцати Благословенных шла по Крепости, не переставая потеть. Как бы Ной ни исцелил тело каждого до пикового состояния, это все равно не изменило того факта, что Крепость была практически мини-адам. А для Благословенных, у которых не было навыков охлаждения или адаптации к огню, пребывание там было практически мучением.

В отличие от Ноя, который чувствовал себя как в летнем лагере, энергия, которую он потратил, уже давно восстановилась за счет сжигания монстров, которых уничтожила команда. А уж об их эффективности и говорить не приходилось.

Десять Благословенных с помощью тринадцати импов убивали монстров очень легко. В конце концов, двадцать три против двух было очень несправедливо.

Приятным сюрпризом для Ноя стало то, что получаемая ими экспа делилась между всеми, то есть, поскольку он повелителем 13 импов, то большая часть экспы оставалась у него. Ной всегда думал об этой системе экспы, как о довольно странной и с некоторыми логическими изъятиями, но поскольку эта система никогда не вызывала у него проблем, он предположил, что в этом может быть какой-то большой смысл.

Им не пришлось иметь дело с большим количеством монстров, пока они не увидели нечто, характеризующее местоположение босса.

В отличие от лавовых бассейнов, окружавших крепость, когда они пересекли один из холмов, там возвышался небольшой колизей из черного камня. Сквозь открытое пространство время от времени можно было увидеть столпы пламени, поднимающиеся из бассейнов с магмой, что ясно говорило любому врагу, вздумавшему приблизиться, что нужно быть наготове.

Однако это не повлияло ни на кого из Благословенных, даже на тех, кто был здесь впервые. Ной не очень удивился этому, поскольку уже видел в Интернете, как выглядит Крепость. Описание, которое он нашел, было очень близко к тому, что он видел, так что это ничем особо не отличалось от того, что он себе представлял.

Но кое-что он знал: в предстоящей битве погибнут еще несколько Благословенных. С этим Боссом было очень сложно справиться, потому что это было два Босса одновременно. Преимущество, которое Благословенные получали, когда вторгались в Крепость и сталкивались с монстрами, находящимися на большом расстоянии и стоящими на постоянных местах, что облегчало борьбу с ними, было полностью аннулировано, когда в баланс была добавлена сложность, связанная с тем, что они будут иметь дело с двумя Боссами одновременно.

Ожидалось, что количество потерь в команде уже большим, уже до того, как они достигнут

этой точки. Проблема заключалась в том, что после ухода Ноя в строю образовалась брешь, которую они не заметили, в результате чего лекарь команды погиб, даже не дойдя до Босса. Если бы лекарь был жив, вряд ли кто-то умер бы до этого момента.

– Как и в прошлый раз, я желаю вам отличной битвы, я окажу вам всю свою помощь и поддержку, – бесстрастно сказал Ной.

Другим Благословенным пришлось проглотить всю досаду от того, что они сражаются, а Ной просто наблюдает со стороны. По крайней мере, они были довольны помощью его импов, в конце концов, тринадцать пар рук с мощными и очень острыми когтями – это уже гораздо больше помощи, чем мог предложить всего один Благословенный. Но это невероятно сильно задевало их самолюбие. Было обидно бороться, сознавая, что пока ты это делаешь, кто-то просто наблюдает сзади, как король.

В общем, в битвах, которые происходили до сих пор, Ной выделил шесть импов, чтобы помочь Эмбер и паре Благословенных, которые пришли помочь ему. Это был способ поблагодарить их за отношение, которое они проявили, чтобы попытаться помочь ему, в то время как другие импы продолжали бегать по полю боя, стараясь изо всех сил попасть в поле зрения монстров, не беспокоясь о других людях. Ибо именно это Ной и приказал им делать.

Вход в Колизей был весьма внушительным. В отличие от Колизея, который был у человечества на их первой планете, Земле, этот Колизей был еще целым. Несмотря на некоторые следы износа со временем, выглядел он весьма значительно и помпезно. Ной с немалым восхищением взирал на гигантские колонны, украшенные затейливой резьбой. Огромные и казавшиеся бесконечными арки смотрелись столь необычно для глаза современного обывателя, что Ной даже остановился на мгновение, созерцая эту архитектурную достопримечательность.

Но всё же созерцание не входило в его планы. И Ной спешно отправился изучать это строение изнутри. Все прочие Благословенные знали, что в этом месте больше нечего исследовать. Бесчисленное множество других людей уже обыскали каждый уголок этого великого места и не смогли найти ничего полезного или ценного, что можно было бы взять с собой, заставляя следующих Благословенных просто отказаться от поисков, но Ной не был похож на них.

Под предлогом, что он поднимется на зрительские трибуны, чтобы посмотреть шоу с наилучшего обзора, что совершенно взбесило большинство Благословенных, Ной исчез между проходами через колизей и решил пробраться через это место.

В отличие от других Благословенных, у него было кое-что другое. Система не позволяла воздействовать на него никаким иллюзиям, то есть он представлял, что Благословенные могли даже ничего не найти, но на них воздействовали иллюзии, которые заставляли их оставлять то, что они подобрали, там же, где они это нашли. В голове Ноя не укладывалось, что в таком большом месте не может быть ничего полезного или ценного.

Оставив импов с людьми, Ной начал осторожно и внимательно обходить это место, всегда

готовый телепортироваться на сторону группы, если там или здесь возникнет опасность. В конце концов, если они погибнут, ему будет очень трудно победить двух Боссов в одиночку. А значит, даже если бы он показал, что ему на них наплевать, Ной все равно был заинтересован в том, чтобы помочь им... по крайней мере, большинству из них. Он уже строго проинструктировал импов не помогать двум конкретным Благословенным. Судьба этих мерзких людишек, по мнению Ноя, должна была зависеть исключительно от удачи. Большого они в его глазах не заслуживали.

Внутри Колизея, как и снаружи, было очень тихо. Шаги Ноя все время отдавались эхом по всей каменной громаде этого помещения, словно оно было действительно пустым.

Через несколько минут он почувствовал по связи с импами, что их битва наконец началась. Это было самое подходящее время для того, чтобы поискать то, за чем он изначально пришел.

Прогуливаясь по пустым помещениям, он не просто пытался найти что-нибудь полезное. Он отлично знал, что тут было место, куда он хотел попасть сразу же после прибытия. Но он мог пойти туда только после начала битвы, так как именно там Боссы готовились расправиться с претендентами.

Неторопливо спустившись по лестнице, Ной быстро добрался до первого этажа, где и происходила битва. Но вместо того чтобы отправиться в центр арены, чтобы сразиться с остальными, Ной пошел в логово Босса и нашел седло.

Люди уже приходили сюда после убийства Босса, но так и не нашли ни одного яйца, но без ограничения иллюзий Ной был уверен, что сможет найти что-то полезное, и он оказался прав. Перед Ноем на стене висело большое черное седло с тяжелыми цепями, что делало его еще более внушительным.

«Да! Я был прав!» – подумал Ной, обрадованный возникшей у него идеей о том, что он может сделать с клеткой.