

Проблемная ситуация

– Я устал от вторжения в Крепости. Но я все еще хочу помочь человечеству. Поэтому со следующей недели я начну сдавать своих импов в аренду для выполнения чужих приказов. Если у вас достаточно денег, вы можете арендовать столько импов, сколько захотите, даже если вы хотите вторгнуться в крепости ранга Е в одиночку! Связаться со мной несложно, вот мой e-mail... Кто первым свяжется, тот первым и будет обслужен. Это касается и правительства, – ответил Ной спокойным тоном, как будто он просто говорил что-то очень обыденное этим людям.

Но содержание того, что он сказал, шокировало этих людей. Судя по силе этих импов, которую они видели в интернете, они были уверены, что тот, кто контролирует всех пятнадцать импов и может сражаться лоб в лоб с Благословенным ранга С, тоже автоматически ставит себя в ранг С.

А этот человек перед ними практически говорил, что готов сдавать в аренду позицию ранга С только в обмен на деньги. Это было крайне абсурдно для них. Человека, занимающего позицию ранга С, всегда уважали, независимо от того, где он находился, и тот, кто мог оплатить аренду этого человека, также имел право на такое уважение, как и пиковые силы этого города.

Для Ноя это казалось обычным предложением, но для тех, кто слушал, это была одна из самых шокирующих новостей десятилетия. Они могли продвинуться по служебной лестнице, если только были готовы хорошо заплатить за услуги этого человека.

Через несколько секунд любопытство исчезло с лиц этих людей, а на его месте появилось выражение жадности. Некоторые даже начали вынашивать недобрые намерения в отношении Ноя. Но когда они вспомнили, что пытаются сделать что-то против Благословенного ранга С, они тут же отказались от этой идеи. В конце концов, один Благословенный ранга С мог с легкостью убить несколько Благословенных ранга D. Если бы эти красные гоблины были выпущены на свободу в домах их семей, то хаос, порожденный ими, наверняка был бы еще более ужасным, чем портал крепости ранга Е, пробитый монстрами.

Подумав о такой возможности, некоторые Благословенные, у которых были плохие намерения, даже сглотнули.

Ной, с другой стороны, был очень взволнован, поскольку знал, что, вероятно, после чемпионата он сможет начать сдавать импов в аренду, а теперь, с этой маской, его личность была в безопасности, что значительно облегчало весь процесс.

Очевидно, ни у кого не хватило смелости остановить Ноя после того, как он повернулся и пошел прочь от места катастрофы. В конце концов, пытаться преградить путь Благословенному ранга С было практически самоубийством. Это было бы то же самое, что положить маленький камень на рельсы поезда, полагая, что этого будет достаточно, чтобы остановить движение

большого монстра.

Вернувшись в отель, Ной и Карлос провели остаток дня и весь следующий день, обсуждая, как они собираются устранить недостатки в предстоящем деле Ноя. Поскольку матч следующего дня будет немного легче, чем предыдущий, они не волновались при его приближении и практически без труда одержали победу, которая гарантировала им место в четвертьфинале верхней группы.

После победы в стольких матчах, команды, попавшие в верхнюю группу, были очень хорошо приняты публикой. Даже неизвестные команды, в которых не было никого особенного, смогли привлечь симпатии некоторых зрителей и захватить небольшую базу фанатов, а команда Ноя уже была на другом уровне, когда дело касалось создания базы фанатов.

За их стилем игры было действительно интересно наблюдать. Особенно телепорты Люцифера в сочетании со взрывами петард Джеймса сделали игру намного динамичнее для людей. Наблюдая за тем, как Люцифер так легко телепортируется и забирает жизни, зрители сходили с ума и кричали всякий раз, когда он убивал кого-нибудь подобным образом.

Но было кое-что, что беспокоило Ноя в следующей игре, о чем он должен был сказать своей команде.

– Я думаю, что в нашем следующем матче мы будем играть против хакера, – сказал Ной серьезным тоном.

Поначалу, услышав слова Ноя, его друзья подумали, что он шутит. Но по тому, каким тоном он это сказал, они поняли, что это не шутка.

– Вы ведь знаете, что количество хакеров в Valorwatch практически равно нулю? Обычно игроков, которые пытались использовать какую-то нелегальную программу, всегда забанивали при попытке войти в собственный аккаунт. Им даже не нужно было играть, чтобы получить наказание. Теперь же мы участвуем в официальном чемпионате. Почему ты думаешь, что тут есть кто-то, кто взламывает игровой процесс? – спросил Карлос, не понимая, откуда взялась эта идея Ноя.

– Разве ты не видел ничего странного в «DarkSword»? – спросил Ной серьезным тоном.

Подумав об этом, Кевин, очевидно, хотел что-то сказать.

– Да, наблюдая за его матчами, я понял, что у него гораздо более высокая скорость реакции, чем обычно, в дополнение к силе и ловкости, которые не соответствуют обычному Благословиению.

Услышав это, остальные тоже поняли, что это действительно происходит.

- Именно! Он единственный игрок без Благословения, который привлек мое внимание в этом отношении. Тузы двух других команд демонстрируют те же характеристики. Если бы это был один человек, я бы даже поверил, что в этом нет ничего особенного. Но здесь три человека! Три капитана, не меньше! Три Туза, все без Благословения, но со странно похожими способностями, - объяснил Ной, - Поэтому я верю в одну из двух возможностей: либо эти люди благословлены слабыми Благословениями и нашли способ использовать свое Благословение и общее Благословение одновременно, либо эти люди нашли способ использовать более одного общего Благословения одновременно. Как бы ни казалась первая возможность более правдоподобной, я все же больше верю во вторую.

К несчастью для других игроков никто не смог придумать, что сказать, чтобы опровергнуть Ноя. Сравнивая игры этих трех людей, создавалось впечатление, что они имеют дело с хакерами. Как и матч против команды «Dark Laugh» был очень проблематичным, так и следующий матч, вероятно, будет сложным.

- Что мы будем делать? Сказать организации мероприятия, что мы играем против хакеров? - обеспокоенно спросил Матео.

Услышав его вопрос, Ной издал легкий смешок, от которого остальные мальчики немного растерялись, не понимая, почему он так отреагировал, пока он не ответил:

- Конечно, нет! Мы никому не скажем!

Услышав это, остальные были явно удивлены.

- Что значит «никому не скажем»?

- А если мы проиграем?

- Не безопаснее ли будет просто рассказать об этом организации?

- Это будет нашим активом, - ответил Джеймс, понимая, что хочет сделать Ной.

Ной улыбнулся еще шире, видя замешательство Кевина и Матео, в то время как Карлос уже начал понимать. И поэтому Ной сказал:

- Именно! Если мы выиграем, мы станем командой, победившей Хакеров, а если мы проиграем, нам нужно будет только разоблачить команду, и они будут уничтожены, предоставив нам место.

- Это следует сделать, чтобы избежать проблем! - воскликнул Карлос, наконец-то поняв, - Если мы скажем, что команда жульничает, и выяснится, что это так, то мы будем не единственными пострадавшими. Все команды, выбывшие по их вине, также должны будут получить вознаграждение, и вся структура чемпионата будет в беспорядке. Но даже если бы они жульничали, мы могли бы выиграть, никто не смог бы оспорить нашу победу. Даже если бы команда жульничала, это не повлияло бы на нас, ведь мы все равно победили! - взволнованно сказал Карлос.

Кевин и Матео наконец-то поняли, что он хотел сказать, поэтому следующий матч был даже важнее, чем они себе представляли.

Они твердо решили выйти на матч, зная, что им предстоит сразиться с такой же грозной командой, как «Dark Laugh», или даже больше, чем они.

Но это никого не обескуражило. Они знали, каким потенциалом они обладают. Они знали, что рядом с ними лучший ассасин в лиге. И они были уверены в том, что смогут вызвать максимальный хаос, чтобы этот ассасин смог выполнить свою работу.

Поэтому с вновь обретенной решимостью они подключились к Valorwatch, готовые выиграть этот матч.

<http://tl.rulate.ru/book/48025/1637938>