

Он хотел повторить последовательность действий «Riot Games», после того, как их игра - «League of Legend» приобрела огромную популярность, компания не пожалела сил на создание собственной игровой культуры, в частности мира игры, также известного как «вселенная League of Legends».

Поскольку игра - это уникальный тип художественного искусства, ее мир может быть огромным и обширным, и никто не сможет полностью передать его только с помощью графики или механики игры. Чтобы усилить культурное влияние «League of Legends», «Riot Games» разработала «вселенную League of Legends».

Из-за особенности игры, так как там было очень много героев, которые могли привести мир «League of Legends» к чему-то бредовому, компании пришлось вложить очень много денег, чтобы они смогли получить хорошую и продуманную вселенную.

С другой стороны, миру «World of Warcraft» было больше лет, чем ему исполнилось в его прошлом мире. Если бы он создал Азерот, это подняло бы его популярность и вес в сфере видеоигр.

Так что теперь в планах у него было создание сайта под названием «Вселенная Азерота».

Там он планировал предоставить знания об «World of Warcraft» в четырех основных категориях: истории, герои, правила мира, которые будут охватывать обширную историю Азерота, истории определенных персонажей и различные области.

Конечно же, создание и наполнение каждого отдельного пункта было бы долгим и утомительным процессом, и сделать всё за несколько месяцев было бы просто невозможно. Чэнь Мо уже давно планировал перенести часть важной информации, когда у него будет время.

Сейчас он начнет с истории, правил и областей.

История расскажет о вторжении орков, строительстве Оргриммара и ключевых событиях в истории человечества, а также об отношениях между Альянсом и Ордой.

Правила будут охватывать такие особенности мира как руны, душу и тело, расы, задания и навыки.

Области будут охватывать крупные города различных рас, а также более важные места в Азероте.

Все ради того, чтобы игроки смогли лучше понять содержание «I am MT», а также с помощью этого он проложит путь. Когда Чэнь Мо в конце концов соберет достаточно ресурсов, он воссоздаст мир «World of Warcraft», а этот сайт можно будет использовать для создания

шумихи.

---

Первые три эпизода первого сезона «I am MT» скоро появятся на всех основных потоковых платформах!

Чэнь Мо сделал некоторые приготовления. Он связался с менее крупными потоковыми платформами и купил у них рекламные места.

Компания «Аврора» была очень хорошо знакома с этим процессом, и они также помогли ему с покупкой нескольких рекламных мест.

Конечно же, более важные места были либо зарезервированы, либо стоили бы Чэнь Мо целой почки, поэтому он не рассматривал их покупку на данный момент.

«Аврора» также сделала бесплатную рекламу его мультсериала на своем собственном веб-сайте.

Чэнь Мо также опубликовал новость о выпуске мультсериала «I am MT» на своем «Вейбо», а так же на форуме «Растений против зомби». Он кратко прошелся по правилам мира и намекнул, что этот сериал связан с его новой игрой.

На «Вейбо» Чэнь Мо также опубликовал кусочек первой серии, в которой было представление мира Азерота.

За короткое время его пост на «Вейбо» был лайкнут несколько тысяч раз!

Его лайкали как и поклонники «Растений против зомби» и «FlappyBird», так и игровые СМИ, которые с нетерпением ждали появления первых новостей.

Вскоре после этого геймеры, которые не были в курсе ситуации, также узнали об этой новости. После просмотра клипа некоторые из них заинтересовались сериалом.

---

«Что происходит? Мультсериал? Я все правильно понял?»

«Разве они не сделали ставку на доход? Прошел месяц, а Чэнь Мо решил выпустить мультсериал?»

«Этот мультсериал спродюсировала компания «Аврора». Боже мой, мне кажется, что он спланировал все это с самого начала. Он, вероятно, решил убить двух зайцев одним выстрелом?»

«Сейчас я больше беспокоюсь о том, что у Чэнь Мо не будет времени на создание игры...»

«Он использует мультсериал для продвижения своей игры. Кажется, что мир довольно обширен, и, вероятно, нам стоит взглянуть на него.»

«Ага, давайте посмотрим, какое отношение этот мультсериал имеет к его игре.»

---

В 8 часов вечера первый эпизод «I am MT» официально начал транслироваться в прямом эфире!

После всей шумихи, а также из-за рекламы, первая серия получила большое внимание сразу же после выхода в эфир. На «Вейбо» появилась целая тема, которая была отведена его мультсериалу. Дискуссионный форум «Растений против зомби» также был наполнен дискуссиями о мультсериале.

Ажиотаж сработал хорошо, но это был только первый шаг. Самое важное это то, были ли готовы зрители и дальше смотреть его.

Чэнь Мо был немного обеспокоен и не сводил глаз с количества просмотров, а также комментариев на различных сайтах.

Можно было сказать, что успех этого мультсериала определит, насколько популярной станет его следующая игра. Если сериал подвергнется критике и сгинет в небытие, это сильно повлияет на его игру. Конечно, провал не убьет его игру, но всё равно заставит его немного помучиться.

Су Цзинью, Цзя Пэн и другие постоянные игроки пристально следили за дискуссиями и статистикой.

Вскоре появились первые комментарии.

---

«Слишком короткие серии!»

«И это все? А когда выйдет продолжение?»

«Главный герой - корова...минотавр...таурен ! Мне нравится!»

«Хотя главные персонажи выглядят довольно глупо, этот мир мне очень нравится!»

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1209974>