У Чэнь Мо вопрос о выпуске игры за границу занял немного времени.

Компания «Метеоритные технологии» планировала сначала выпустить английскую версию для тестирования рынка, но по просьбе Чэнь Мо они согласились выпустить английскую, французскую, немецкую, русскую, корейскую и другие версии одновременно.

Компания «Метеоритные технологии» планировала выпустить корейскую версию во второй волне, но решила выпустить ее сразу же по просьбе Чэнь Мо.

Сделать перевод игры на все языки было плевым делом. Все, что для этого требовалось — большая команда переводчиков.

Однако основная проблема лежала в рекламе, а это означало, что выпуск одной игры во всех странах одновременно непременно сильно ударит по кошельку. Кроме того, правила разных рынков были разными, и если учесть то, что у каждого региона были свои специфичные вкусы, выпустить грамотную рекламу сразу для всех стран не будет легким делом.

Чэнь Мо серьезно отнесся к своему решению. «Реклама? Нужно ли вообще рекламировать мою игру?»

«Ну, во всяком случае она не повредит, но трата огромного количества денег на рекламу не будет хорошим решением».

- И так, вы, ребята, просто должны украсть всю славу завоевания легиона, вам просто нужно рекламировать мою игру как лучшую стратегическую игру или что-то в этом роде. Любой игрок, который напишет завоевания легиона в поисковике непременно должен видеть упоминание о моей игре, - сказал Чэнь Мо.

Представитель «Метеоритных технологий» был шокирован.

- Почему вы так удивлены? Моя игра что, хуже, чем завоевания легиона во всех отношениях? Разве моя игра не шедевр от мира стратегий? - спросил Чэнь Мо.

Представитель «Метеоритных технологий» кивнул.

Чэнь Мо надеялся раскрутить игру во всех регионах сразу. Когда киберспортсмены изо всех стран начнут играть в «Warcraft: The Frozen Throne», это непременно положительно скажется на расширении базы игроков, а так же на нахождении новых стилей игры и стратегий.

Но Чэнь Мо не обратил внимания на переводы других языков, поскольку кроме китайского и английского он больше никакого языка не знал, а сувать свой нос туда, где ты ничего не понимаешь — бессмысленно.

Но это не имело значения, поскольку самым важным было то, что английская версия была максимально близка к оригиналу.

После напряженной работы в течение нескольких дней Чэнь Мо наконец-то освободился. Теперь все остальное будет зависеть от рекламы «Метеоритных технологий».

Внутри магазина видеоигр Чэнь Мо.

Су Цзинью все еще ежедневно проверяла сообщения на форуме ради предоставления сводки.

- Прошло уже так много времени, а люди все еще говорят о молчуне. Эти парни сумасшедшие, - сказала Су Цзинью.

- А? О нем все еще говорят? Разве Гоп и Дигва не скинули его с пьедестала несколько дней назад? - спросил Цянь Кун.

Чжэн Хунси сказал: - Я могу их понять. Он достиг вершины при этом ни разу не проиграв. Он находится на совершенно другом уровне.

- Это правда. Если бы он продолжил играть, они так и не смогли бы скинуть его с вершины, - добавил Цянь Кун.

- Ты видел несколько видео с силуэтом молчуна? Он кажется мне таким знакомым, его голос так же мне кого-то напоминает, - спросил Чжэн Хунси

Цянь Кун ответил: - Картинка нечеткая и все было снято со спины. В интернет-кафе было довольно шумно, поэтому услышать его голос было довольно трудно.

Су Цзинью потеряла дар речи: - Вы, ребята, не могли мне раньше это сказать?

Они оба были в замешательстве: - Ты знаешь его? Ты знаешь молчуна?

Лицо Су Цзинью смягчилось: - Босс бы расстроился, если бы узнал, что вы настолько...догадливые!

Глаза Цянь Куна широко раскрылись. - Ты имеешь в виду...

- Ты что, не смог понять этого сразу?

Цянь Кун и Чжэн Хунси были потрясены: - Боже мой, так вот оно что! Вот почему я думал, что его силуэт был так подозрительно похож на его! И с каких пор ты об этом знаешь, а, золотая рыбка?

- С самого начала! Босс попросил меня освободить для него один особый ник! - сказала Су Цзинью.

- Почему ты не сказала нам об этом раньше? - крикнул Цянь Кун.

- Вы, ребята, никогда не спрашивали!

Чжэн Хунси сказал: - Мы вообще даже не думали об этом! Более того, у нас есть работа, которую нам нужно делать каждый день, у нас попросту не было свободного времени на обсуждение этого!

- Наш босс так хорош! - воскликнул Цянь Кун.

В этот момент по лестнице начал спускаться Чэнь Мо.

- Не нужно кричать. Пусть это пока что останется в тайне.

Цянь Кун сказал: - Вау, босс, ты умеешь так хорошо играть, а я и не знал!

Су Цзинью спросила: - Босс, когда ты планируешь рассказать об этом всем?

Чэнь Мо ответил: - Зачем мне говорить об этом игрокам? Пусть немного помучаются. Кстати, я собираюсь поехать в волшебный город на выходные. Позвони мне, если что-нибудь случится.

- А? Зачем ты едешь в волшебный город? Ради рекламы?

Чэнь Мо кивнул: - Почти. Компания «Фентези» проводит турнир по «Warcraft: The Frozen Throne».

- А? Ты планируешь взять первое место? - спросила Су Цзинью.

Чэнь Мо покачал головой: - Я буду специальным гостем.

Су Цзинью вздохнула с облегчением: - О, тогда все в порядке. Если бы ты решил поиграть там,

тебя, наверное, хорошенько бы избили…

- …Как бы то ни было, это хорошая возможность. Я уеду во второй половине дня, не забудь позвонить мне, если что-нибудь случится, - сказал Чэнь Мо.

Киберспорт в этом мире не был так хорошо развит, как в его предыдущем мире, но все же в этом мире нередко проводились разные турниры.

И так как киберспорт был не очень хорошо развит, турниров по разным играм проводилось не так много, из-за чего появление специальных компаний, которые собирали бы под своим крылом талантливых игроков, было очень мало. Конечно такие компании существовали, но скорее они были обычными так называемыми гильдиями «РМТ-шеров», которые скорее существовали ради помощи богатенькому сынку, а не ради добычи призовых и взятия титула лучших.

Причина такого плохого развития была проста: турниры появлялись только в двух случаях - при наличии достаточного количества денег и людей. Турнир будет успешным только тогда, когда в него будет влито достаточно количество денег, причем ему еще нужно будет собрать приличное количество зрителей.

Игра «Завоевания легиона» даже близко не приблизилась к популярности МОБА-игр из его предыдущей жизни, из-за чего по ней не проводились даже средние турниры, что уж говорить про крупные.

Однако постепенно все начали понимать, что турниры приносят немалую прибыль как и обычным игрокам, так и создателям игры, так что постепенно в Китае начало проводиться больше маленьких и средних турниров.

И именно из-за таких турниров игра «Warcraft: The Frozen Throne» должна будет постепенно становиться все более популярной.

http://tl.rulate.ru/book/48330/1231986