

Цю Цзян сказала немного разочарованно: - Как я понимаю, за это взялась компания «ЕА», верно? Только они обычно и берутся за такие вещи, ну по крайней мере в год они выпускают несколько неплохих игр, особенно когда они выкупают с потрохами небольшие студии, жаль конечно, что они у них живут не долго.

Линь Чаосю покачал головой. - Хотя то, что ты сказала, верно, на этот раз компания «ЕА» скорее всего взялась за это дело серьезно. Многие очень оптимистично относятся к этой игре.

Цинь Сяо нахмурился и спросил: - Почему?

Лин Чаосю сказал: - Я поиграл в эту карту и разделяю мнение компании «ЕА». Это очень перспективный игровой жанр, и что самое главное — он оригинальный.

Лин Чаосю кратко представил основы геймплея, тактические моменты и основные забавные моменты этой карты.

Цинь Сяо задумался на мгновение, после чего сказал: - Каждый раз начинать все с начала... реиграбельность такой игры должна находиться на высшем уровне, верно?

Линь Чаосю кивнул. - На самом деле игру по этой карте можно будет рассматривать как стратегию, в которой игрок будет управлять только одной единицей, что минимизирует порог входа. Различные герои будут подходить для игроков с разными предпочтениями. Пять человек будут тесно сотрудничать, чтобы добиться победы, и темп этой игры будет довольно быстрым, что тоже является ее преимуществом.

Цю Цзян кивнула. - Быстрый темп - это действительно преимущество. Большая проблема ММОРПГ-игр заключается в том, что игрок слишком долго должен гриндить ради вещей получше или же для поднятия уровня. Новым игрокам будет трудно идти в ногу со старыми игроками... Хмм...

Она задумалась на мгновение, а затем сказала: - Но если в этой игре игрок каждый раз будет начинать все с начала, разве это не негативно скажется на удержании игроков?

Цинь Сяо покачал головой: - Нет, в шутерах и стратегиях же каждый раз все начинается с начала. Преимущество шутеров заключается в том, что они просты в освоении. В них нет ни уровней, ни экипировки, но это никак не влияет на получения удовольствия. Я думаю, что этот вид игры должно быть станет таким же.

Линь Чаосю кивнул: - Верно. В настоящее время эта карта очень популярна в Европе и Соединенных Штатах. Каждый день в нее играют примерно сто тысяч игроков. Она в несколько раз превосходит другие карты по онлайн.

- С точки зрения фидбека, игроки наоборот с каждым разом все больше и больше хотят сыграть

еще раз. Именно из-за этого автор этой карты пошел на переговоры с компанией «ЕА».

Янь Чжэньюань сказал: - Тогда, председатель Линь, чего ты хочешь?

Линь Чаосю серьезно сказал: - Я планирую переговорить с ними, вдруг мне удастся получить право на эту интеллектуальную собственность.

----

В магазине видеоигр Чэнь Мо.

Сотрудничество между компанией «Императорская династия» и компаний «Дзен» для создания огромной игровой платформы было не очень хорошей новостью, но Чэнь Мо пока что не решил, как ему стоит ответить на эту атаку.

В последнее время количество людей, которые играли в игру «Warcraft: The Frozen Throne» в компьютерной зоне его магазине видеоигр начало увеличиваться, но большинство из них играли в ту самую кастомку - «Борьбу богов».

- Доброе утро, управляющий, - Цзоу Чжуо взял пачку картофельных чипсов и пошел в компьютерную зону.

Чэнь Мо посмотрел на картофельные чипсы в его руке и сказал: - Я конечно рад, что ты всегда покупаешь закуски в моем магазине видеоигр, но учитывая твою фигуру, я все же посоветовал тебе быть немного более сдержанным, иначе ты не сможешь найти себе вторую половинку.

Цзоу Чжо небрежно схватил две картофельные чипсы и закинул их себе в рот. - Управляющий, ты такой худой, но и у тебя нет второй половинки.

Чэнь Мо: - ... .

Цзоу Чжо сказал: - О, управляющий, ты сегодня пришел немного поиграть?

Чэнь Мо сказал: - Нет, сейчас все работают. Так как я босс, я должен подавать пример. Как я могу тайно прийти сюда и играть в игры?

Цзоу Чжо кивнул. - О. Тогда ты просто можешь сказать, что хочешь отдохнуть. В любом случае, ты - босс. Ты можешь отдыхать тогда, когда захочешь.

Чэнь Мо задумался на некоторое время, после чего сказал: - Звучит не очень.

Чэнь Мо быстро вышел из лифта на четвертом этаже.

- Ладно, я всем сказал, что сегодня буду отдыхать.

- ... .

Цзоу Чжо поднял большой палец и улыбнулся.

Придя в компьютерную зону и заняв места, Чэнь Мо и Цзоу Чжуо запустили игру «Warcraft: The Frozen Throne».

Цзоу Чжо пригласил Чэнь Мо в лобби.

Чэнь Мо спросил: - Ты не играл в рейтинг в последнее время?

Цзоу Чжуо кивнул. - Я чувствую, что достиг потолка. Я застрял на отметке в три тысячи восьмиста ммр.

Вскоре лобби на десять человек быстро заполнилось.

Цзоу Чжо был очень взволнован. - Управляющий, ты не играл в эту кастомку раньше?

Чэнь Мо кивнул. - Еще нет.

Цзоу Чжо сказал: - Отлично, наконец-то я смогу начать учить тебя! Эта кастомка относительно сложная, здесь есть более тридцати героев, каждый герой обладает разными навыками, разными характеристиками и каждому персонажу можно купить разное снаряжение.

- Тебе может показаться, что она не очень, но это ощущение вскоре пройдет. Я предлагаю тебе пикнуть «Бога джунглей». Скилы этого героя относительно просты.

Чэнь Мо посмотрел на него. Богом джунглей на самом деле был Малфурион. У него было четыре навыка, а именно: призыв энтов, обмотать корнями, исцеление и изумрудный сон.

Действительно, этот герой выглядел как вполне сносный саппорт и довольно хорошо подходил новичкам.

Чэнь Мо сказал: - Ну, этот герой действительно хорош, но я пикну темного рейнджера.

Цзоу Чжо не успел остановить Чэнь Мо, так как он сначала пикнул ее, а потом уже только

сказал об этом...

Цзоу Чжо: - ...хорошо.

Как только герои появились на карте, Чэнь Мо быстро послал своего темного рейнджера на нижнюю линию, после чего начал просматривать экипировку и навыки разных героев.

На первый взгляд эта кастомка была похожа на первую «Доту», но на самом деле разрыв между ними был слишком велик.

Можно было сказать, что эта кастомка не имела своего уникального шарма и в основном осталась тем же «Варкрафтом».

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1300565>