

Золотые монеты можно было использовать для покупки некоторых скинов, различных иконок и рамок.

Конечно же за золотые монеты нельзя было купить все скины, так как это плохо повлияло бы на экономическую систему игры.

За золотые монеты можно было приобрести только небольшое количество скинов. Конкретный список доступных для покупки скинов менялся каждую неделю.

После того как игрок купит определенный скин, он мог потратить определенное количество РП плюс золотых монет на перекраску определенных частей скина.

Кроме того, игроки также смогут открыть кейсы за золотые монеты.

Но из кейса может выпасть как и бесполезная вещь, по типу рамки, так и довольно красивый скин.

В целом и кейс, и прямая покупка того или иного скина вылилась бы примерно в одну и ту же цену, но шансы на удачное выбивание дорогого скина стремились к нулю.

----

Награды, полученные Цзя Пэном, делились на две части: для новичков и сезонная награды.

Награда новичка - это награда, которую каждый игрок получил бы после прохождения обучения.

Сезонная награда - это скины, которые раздавались всем игрокам раз в сезон.

И в общем награды, которые игроки получают при первом заходе, будут примерно равны двухста юаням.

Цзя Пэн сказал: - После обучения нам все равно придется сыграть несколько матчей против ботов. Давайте тогда соберем пати.

- Хорошо, - сказала Чан Сюэ. - Я все еще не хочу сражаться с игроками, я боюсь...

Цзя Пэн: - ... .

Команда из трех человек вскоре начала загружаться в игру против ботов.

В настоящее время в игру «League of Legends» можно было поиграть только в магазине видеоигр Чень Мо. Но в конце концов, так как на данный момент компьютеров было довольно много, причем все из них были заняты, большая часть игроков решила сгруппироваться и поиграть вместе против компьютера, так что проблем с нахождением дополнительных двух человек не должно было возникнуть.

Войдя в интерфейс выбора героев, Цзя Пэн начал просматривать список героев.

В интерфейсе выбора существовало несколько вкладок, а именно: [Все], [Верхняя линия], [Центральная линия], [Лес], [Нижняя линия], [Поддержка]. С помощью этих вкладок можно было отсортировать героев по необходимым критериям.

Текущая версия игры имела в общей сложности двадцать пять героев. В каждой вкладке было по пять героев, что было довольно мало.

Цзя Пэн изначально хотел выбрать Гарена, но двое других игроков, которые попались с ним, пикнули Гарена и Вейн в считанные мгновения...

В итоге Цзя Пэн выбрал мастера Йи, потому что этот герой напоминал ему мастера клинка из игры «Warcraft: The Frozen Throne», ну и он выглядел более мощным.

Вэнь Линвэй и Чан Сюэ пикнули Энни и Лулу соответственно.

Первоначально Чан Сюэ хотела пикнуть Тимо, но в итоге она решила пикнуть Лулу, так как она была героем поддержки.

В обучении Чэнь Мо намеренно многое рассказал о разделении труда и роли каждой позиций.

Конечно это была не более чем рекомендация, ибо игроки могли пикнуть пять мидовых героев и выиграть, но шансы на победу в таком случае конечно же будут чуть ниже, чем обычно.

После выбора героя у игроков был небольшой свободный отрезок времени, так что Цзя Пэн начал просматривать доступную информацию на интерфейсе.

В течение этого свободного времени игрок может менять скин своего героя, врожденный талант и навыки призвателя.

Что касается врожденного таланта, то Чэнь Мо временно добавил древо врожденных талантов из третьего сезона.

Врожденные таланты третьего сезона были очень просты и любой новичок сразу же мог увидеть преимущества и недостатки того или иного таланта.

Сейчас же Цзя Пэну был открыт только первый врожденный талант, а всего их было шесть

С точки зрения навыков призывателя с самого начала игрок мог выбрать спринт, исцеление или наказание, на третьем уровне будет разблокирован барьер и замедление, на пятом уровне будет разблокирован телепорт и очищение, на седьмом уровне будет разблокирован огонь, а на девятом вспышка.

Цзя Пэн взглянул на них и понял, что так как он пикнул героя в лес, будет лучше, если он выберет навык призывателя [Наказание].

Кстати, он также купил скин для мастера Йи.

Как и у других героев, у мастера Йи так же было три скина. Самый лучший скин для него был редкости «Эпический» и назывался он «Пилюлей блаженства». С этим скином мастер Йи превращался в китайского фехтовальщика, который был одет в традиционный китайский костюм и держал в руках длинный меч.

Цзя Пэн не мог сдержать своего порыва и хотел нажать на кнопку «Купить», но в это время стартовал матч.

Этот скин был оригинальным скином от Чэнь Мо, потому что в его предыдущей жизни для этого героя не было хороших, красивых скинов, из-за чего он решил с нуля создать скины получше.

Поэтому Чэнь Мо просто создал новый скин, который был основан на образе китайского фехтовальщика.

Цзя Пэн почти купил его, но, к сожалению, в это время матч начался, из-за чего он не успел приобрести данный скин.

«Давай лучше сначала сыграем в эту игру, а потом подумаем о покупке скинов...» - подумал Цзя Пэн.

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1312575>