

Официальный сайт игры «League of Legends» также был незамедлительно обновлен в соответствии с первоапрельским мероприятием. Игроки поняли, что это событие под названием «Добро пожаловать в Лигу Дрейвена» было на самом деле настоящим.

Теперь на главном сайте находилось лицо Драйвена вместе с видеороликом, и глаз Драйвена следил за передвижениями посетителя, что было немного неприятно.

Многие игроки, с крайним любопытством нажимали на этот видеоролик.

Слегка игривый голос вскоре зазвучал в наушниках многих игроков.

- В ущелье призывателей есть один необычный герой... Он красивый, красивый, красивый, нежный и красивый. Когда он сражается с другими героями, он всегда полагается на умелую и плавную походку, тем самым показывая свой несравненный стиль.

- Верно, это новый герой этого обновления, блистательный палач - Дрейвен!

- Из-за нарциссической личности, преувеличенных движений и естественного туберкулеза, все зрители альянса запомнят его, э-э, его лицо.

- С первое по четвертое апреля этого года будет проходить мероприятие «Все любят Дрейвена». Дрейвен приглашает всех игроков на свою карнавальную вечеринку!

- Во время мероприятия захватывающая дух большая голова Дрейвена появится на всех героях, монстрах и даже на миньонах! Только подумайте об этом!

- О, точно, добро пожаловать в лигу Дрейвена!

Это гениальное маленькое видео заставило игроков улыбнуться.

Конечно, новость о том, что система будет выискивать учеников начальной школы оказалась фейковой новостью.

Впрочем, две другие новости оказались правдивыми.

Этот гениальный первоапрельский ход сразу же вызвал бурную дискуссию среди игроков.

«О боже, у этого нового героя действительно есть стиль. Но почему все остальные герои, миньоны и монстры стали носить его голову?»

«Однажды кровавый монах посеял семя слепой макаки, после чего родился я».

«К счастью рейтинговый режим не изменился!»

«Боже, он мне уже видится везде, где только можно!»

«Новые герои очень сильны!»

«Черт возьми, я еще даже не понял как играть на прошлых героях, а уже добавили новых? Чэнь Мо действительно «работает» словно кролик!»

«Блин, эти скины очень хороши, братья, я пошел за телефоном...»

Первоапрельское мероприятие в игре «League of Legends» вызвало много дискуссий на форуме. Хотя в другие игры также ввели первоапрельское событие, их содержание либо было слишком простым, либо бессмысленным.

Но игра «League of Legends» не стала уподобляться им. Ее первоапрельское событие было не только интересным, но и прикольно взаимодействовало со всеми героями.

В то время как игроки игры «League of Legends» наслаждались первоапрельским карнавалом дураков, многие игроки игровой платформы компании «Удар молнии» заметили новую игру Чэнь Мо - «Getting Over It».

Это название озадачило многих людей, так как было не совсем понятно, что это за игра.

Но из-за рекламы Чэнь Мо на «Вейбо» и того факта, что эта игра была бесплатна, многие люди скачали и хотели посмотреть, почему Чэнь Мо отзывался о ней как о успокаивающей игре.

----

Во второй половине дня первого апреля, стрим Линь Сюэ.

Проиграв еще один матч в игре «League of Legends», Линь Сюэ открыла игровую платформу компании «Удар молнии» и скачала игру «Getting Over It».

- Мы большую часть стрима сегодня играли только в одну игру, так что все, наверное, устали от нее, давайте сделаем перерыв и сыграем в новую игру Чэнь Мо - «Getting Over It».

- Чэнь Мо сказал, что это успокаивающая игра, и что в нее стоит поиграть. Я решила воспользоваться этой игрой и немного успокоиться.

Игра весила всего ничего — 100 МБ. В роли иконки этой игры выступал человек с кувалдой,

который находился в большом котле, из-за чего у Линь Сюэ возникло плохое предчувствие.

Вход в игру...

В ее наушниках тут же начал завывать ветер, и вскоре перед ней возникло главное меню игры, в котором находилось всего три кнопки [Новая игра], [Настройки] и [Выход].

Линь Сюэ была немного удивлена - такая простая игра? В ней даже нет кнопки пополнения счета?

В конце концов, эта игра была бесплатна, и раз в ней нельзя было ничего купить, тогда разве не получится, что она ничего не принесет Чэнь Мо?

Дурное предчувствие Линь Сюэ усилилось.

Нажав на кнопку [Новая игра], она стала ожидать начала игры.

Вскоре перед ней предстала немного странная сцена. На земле находились камни, слева - дерево, в центре всей этой картины находился черный чугунный горшок, а рядом - кувалда.

Вскоре чугунный горшок начал непрерывно трястись, после чего из него высунулся...человек?

Из него высунулся лысый крепыш с милыми усами, крепкими мускулами, и вообще он был полон сил, но у него, казалось, не было ног, ибо он так и не вылез из этого чугунного горшка.

Он взял лежавшую рядом кувалду, и игра началась.

Линь Сюэ: - ... .

Никакого руководства и никаких подсказок... Линь Сюэ понятия не имела, что ей нужно делать.

Линь Сюэ попыталась сдвинуть мышь, но лысый крепыш взял, взмахнул кувалдой и уперся ей в землю, держа ее в руке в качестве опоры. Вскоре тело крепыша в горшке немного приподнялось и сдвинулось вправо на большое расстояние вместе с горшком.

Снова проведя мышкой она увидела, что он опять сделал то же самое, только на этот раз отлетел вправо чуть сильнее.

Линь Сюэ выглядела ошеломленной.

Что это?!

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1326864>