

Когда Чэнь Мо открыл редактор, он увидел важное объявление.

[Объявление о продвижении китайской культуры, тема - троецарствие

Чтобы продвинуть троецарствие и поспособствовать здоровому развитию игровой индустрии, игровой комитет с 10 октября по 8 января будет проводить сезон «троецарственных игр». Пожалуйста, геймдизайнеры, используйте свой талант для продвижения культуры трех королевств.

Правила:

1. Тип игр

Все игры будут допущены к участию (ограничения по платформам отсутствуют).

2. Правила участия

Игры с темой «Троецарствия», которые будут выпущены в этом квартале, будут участвовать в этом конкурсе по умолчанию.

3. Требования

Сыграть в игру сможет любой желающий.

Богата на разные события, тема игры должна быть здоровой и светлой, а так же должна отражать культурную коннотацию периода троецарствия.

Отличается от существующих игр с темой «Троецарствие» на рынке.

Должна быть адаптирована под возможности сети Интернет.

4. Награды

После окончания этого квартала игровой комитет начнет оценивать выпущенные игры. Реакция игроков, а так же оценки так же будут приняты во внимание.

Победившие геймдизайнеры будут награждены сертификатами, а победившая игра будет рекомендоваться официальным магазином приложений в течение одного месяца.]

Троецарствие...

И игра должна быть инновационной...

Чэнь Мо перечитал это объявление и понял, чего хотел увидеть комитет по надзору за играми

Очевидно, он хотел, чтобы игра с такой темой была горячо любима игроками.

«Должна быть адаптирована под возможности сети Интернет»? То есть эта игра должна являться онлайн-игрой...

Чэнь Мо суммировал эти требования, и в его голове промелькнуло несколько слов: Троецарствие... онлайн-игра... стратегическая игра!

Троецарствие - это эпоха, в которой советники, генералы и главные герои блистали на полях боя, и мудрость классической эпохи также отражалась в различных битвах.

Конечно же можно было создать РПГ или фермерскую игру, но только стратегическая игра сможет отразить все величие этого периода.

Чэнь Мо начал думать о том, какую игру ему предстоит создать.

Есть действительно множество хороших игр с темой «Троецарствия» во главе, но многие из них не отвечали требованиям.

В принципе «Legends of Three Kingdoms» была неплохим вариантом, но ее следовало отнести к разряду настольных игр. Хотя ее собственный игровой процесс и «обертка» прекрасно вписываются в концепт «Троецарствия», она, в конечном счете, была ограничена «настольным» диапазоном.

Подумав об этом еще немного, Чэнь Мо вспомнил о подходящей под эти критерии игре.

Он тут же позвонил Су Цзинью.

- Алло? Босс, ты уже прочитал то объявление? - спросила Су Цзинью.

Чэнь Мо ответил: - Прочитал.

Су Цзинью сказала: - Мы не будем участвовать? Или мы вернемся в столицу и забьем на чемпионат?

Чэнь Мо сказал: - Не стоит, я просто создам игру в одиночку.

Су Цзинью вздохнула: - А?

- Месяц на создание мобильной игры должно быть достаточно. Я отошлю все связанные с графикой вопросы нашей художественной команде. Я же сделаю все, кроме графики, - сказал Чэнь Мо.

-Э-э, босс, я, Цянь Кун и Чжэн Хунси хорошо отдохнули, мы можем помочь, - сказала Су Цзинью.

Чэнь Мо рассмеялся. - Игра, которую я хочу сделать на этот раз, не такая уж и сложная. Я создам ее в одиночку. Если мне понадобится ваша помощь, я найду вас.

- Ладно, хорошо... - Су Цзинью была немного ошеломлена.

В то же время и другие геймдизайнеры рассуждали над вопросом создания игры.

«На этот раз выпала тема троецарствия».

«Игра по троецарствию... будет непросто».

«А? Но почему, разве это не будет просто?»

«На первый взгляд это только кажется простым. Сможешь ли ты внести в игру новые фишки? Эта тема уже испахана вдоль и поперек! И на данный момент на эту тему вышло столько игр, но выдающихся среди них получилось всего три-четыре!»

«Кроме того, на этот раз требования весьма специфичны...»

«Пока что все выглядит не очень хорошо. И так как на этот раз тема попалась довольно простая, скорее всего много белых кроликов решит клюнуть на приманку...»

«Чэнь Мо будет участвовать в этом конкурсе?»

«Я думаю, что нет, ибо сейчас, насколько я знаю, по его игре «League of Legends» проходит очень важный чемпионат. Кроме того, с учетом его нынешнего состояния, ему нет смысла бороться за такой жалкий приз».

«Тогда все просто замечательно! Если бы в этом конкурсе участвовал Чэнь Мо, я бы просто не стал участвовать в нем, к тому же я не очень хорош в этой теме. Но раз его не будет, я

постараюсь изо всех сил!»

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1365313>