

В игре «Immortal Conquest» существовали горные барьеры между королевствами, из-за чего игроки из разных королевств не могли попасть к друг другу напрямую. Но в этой горной цепи находились города, через которые можно было пройти в другое королевство.

Вот только уровень таких пропускных городов был высок и их нельзя было захватить на ранней стадии. Только совместными усилиями сотни человек его можно было захватить, да и то вся эта сотня должна иметь войска высокого класса. После сноса главного замка он будет занят альянсом, и только тогда игроки из этого альянса смогут пройти в другое королевство.

Однако преодоление этого барьера означало объявление войны и вероломное вторжение, что неизбежно вызовет сопротивление другой стороны.

Однако, если вдруг один из сильнейших альянсов королевства не будет сопротивляться, то это приведет в итоге к тому, что королевство будет захвачено в кратчайшие сроки.

----

В ту ночь финальная битва в королевстве Лян и битва вторженцев с пропускными городами началась в одно и то же время!

Лидер альянса [Ци Юэвуйи] видел, что его главный замок и филиал уже были окружены замками игроков из альянса [Воюющих драконов], из-за чего он решил передать лидера кому-нибудь другому.

Однако для передачи титула лидера альянса нужно было подождать двенадцать часов. Но в течение этого времени игроки из альянса [Воюющие драконы] явно не будут сидеть сложа руки!

В первом раунде бойни лидер альянса [Ци Юэвуйи] смог продержаться до активации щита и получил дополнительные пять часов жизни.

Альянс [Воюющих драконов] же не стал унывать и стал дожидаться спадения щита.

И на этот раз лидер альянса [Ци Юэвуйи] не смог сбежать, так как его замок был окружен, и его филиал тоже! Плюс все его игроки, что находились поблизости, были уничтожены.

Эта война в королевстве Лян продолжалась почти неделю и закончилась тем, что альянс [Воюющих драконов] окончательно победил и объединил королевство Лян.

После того, как лидер альянса пал, некоторые игроки решили начать все с начала, некоторые решили найти себе другой альянс, а кто-то решил просто насладиться хорошим, крепким сном.

Война в королевстве Лян наконец подошла к концу, и чат-группа альянса [Воюющих драконов] была полна радости!

Все к этому времени были измотаны. В течение целой недели многие из основных игроков не могли нормально выспаться. Но теперь, когда война кончилась, все могли спокойно отдохнуть

----

С другой стороны, альянсы королевства Цин и королевства Ян шли нога в ногу!

От этих двух королевств выступали явно элитные игроки, так как пропускные города не смогли задержать их на особо большой срок.

Пройдя два таких пограничных города, королевство Цин начало прокладывать путь к ближайшему городу в королевстве Лян, и то же самое делало и королевство Ян.

Согласно правилам игры «Immortal Conquest», альянсы из других королевств не могли принимать в свои ряды игроков из других королевств без выполнения некоторых условий. Для начала альянс должен был занять хотя бы один город в королевстве Лян.

Поэтому, чтобы принять беженцев из королевства Лян, королевство Цин и королевство Ян должны были в кратчайшие сроки захватить по городу.

В то же время поскольку альянс [Ци Юэвуйи] на самом деле являлся марионеткой королевства Цин, после поражения в срочном порядке альянс был распущен.

Но лидер альянса [Ци Юэвуйи] гарантировал членам своего альянса о том, что если они станут частью королевства Цин, после того, как оно поглотит королевство Лян, все они получат море ресурсов и смогут спокойно развиваться до небывалых высот.

Очевидно, что эти слова были наполовину правдивы, наполовину ложны, но так как он являлся лидером большого альянса, многие поверили ему и решили стать частью королевства Цин.

Другие же решили присоединиться к королевству Ян.

Королевство Цин и королевство Ян, очевидно, решили для начала съесть королевство Лян, так что многие не видели перспектив оставаться в королевстве, которое вот-вот исчезнет.

Плюс королевство Цин и королевство Ян были очень могущественными, но мало кто задумывался о том, что на самом деле сейчас никаких серьезных стычек происходить не будет, так как три королевства, по сути, не могли доверять друг другу и терять свои силы.

Но, скорее всего, королевство Цин и Ян разделят королевство Лян пополам, после чего уже начнут воевать друг с другом.

----

После войны игроки королевства Лян, наконец, увидели период развития, а не постоянных войн. Альянс [Ци Юэуэйи] был уничтожен, а альянс [Воюющих драконов] начал медленно поглощать их земли и игроков.

Но так как все к этому моменту сильно устали, никто особо не геройствовал.

В чат-группе альянса [Воюющие драконы]

Лидер альянса написал: «Начинаем очень быстро развиваться. Общая сила нашего королевства очень сильно отстает, и с каждым часом разрыв только увеличивается».

Кто-то спросил: «Лидер, королевство Цин и Ян разделят наше королевство пополам? Неужели огромная война вот-вот начнется?»

Лидер альянса ответил: «Сейчас сложно сказать что-то точное, но на данный момент они заняты продвижением по территории и привлечении беженцев. Я связался с лидером альянса королевства Ян, и он сказал мне, что королевство Лян не является их истинной целью. Так что на данный момент мы, скорее всего, находимся в безопасности».

Кто-то написал: «Значит ли это, что они хотят уничтожить королевство Цин?»

«Или они просто решили обмануть нас и хотят напасть в самый неожиданный момент?»

Лидер альянса написал: «У нас в каждом королевстве равное количество китов. Я думаю, что вполне возможно, что королевство Цин и королевство Ян не знают, что будут делать, и они, скорее всего, ожидают первого хода от противника».

«В таком случае, наше королевство Лян сейчас находится в безопасности. Но не воспринимайте это всерьез, так как это всего лишь мои мысли. Последние несколько дней всем нам было тяжело. Если вы увидите, что кто-то из этих двух королевств начал брать город второго или третьего уровня, немедленно сообщите мне об этом».