

В день открытия выставки.

В этом году выставка «ЕЗ» обещала быть очень жаркой. Огромное количество любителей игр и хорошего шоу стекались в недавно построенный огромный центр ради поиска чего-то нового.

У входа в здание многие игроки от нечего делать вели дискуссию.

- О? В этом году компания «Императорская династия», «Дзен» и «Удар молнии» находятся не в одном выставочном зале?

- Ого, неплохо.

- Ну, компания Чэнь Мо на данный момент уже является гигантом, и он успешно сформировал бренд. Так что, по моему мнению, его стенд сможет привлечь большое количество посетителей.

- Ха-ха-ха, в прошлый раз Чэнь Мо привез с собой забавную и милую игру. Насколько я помню, эта «Апирор» уничтожила все попытки сотрудников «Императорской династии» привлечь к себе внимание.

- На этот раз видимо из-за того, что статус компании «Удар молнии» сильно возрос, организаторы решили выдать ей такое хорошее место.

- Кто куда ходит в первую очередь?

- От компании «Императорская династия» определенно опять будут танцевать прекрасные девушки, в то время как компания «Дзен» будет раздавать разные плюшки... компания Чэнь Мо... я не знаю.

- В прошлом году компания Чэнь Мо вроде бы не появлялась на выставке, или я не прав?

Многие игроки в первую очередь выбирали стенд «Императорской династии» и стенд компании «Дзен».

Конечно, некоторые закоренелые поклонники Чэнь Мо отправились прямо к стенду компании «Удар молнии».

И когда некоторые из только что пришедших игроков прибывали в выставочный зал, где располагалась компания «Удар молнии», они были ошеломлены.

Почему здесь так много людей?

Весь выставочный зал был полон людей, и подавляющее большинство людей стояли в очереди к стенду компании «Удар молнии». Другие небольшие игровые компании так же были почти переполнены, так как многие игроки решали скоротать время играя в другие игры.

- Почему здесь так много людей?

- Не толкайся!

- Эй, кто мне на ногу наступил?

- Извини, я случайно.

- Чэнь Мо, там Чэнь Мо!

- Черт возьми, Чэнь Мо так популярен?

Некоторые игроки были немного озадачены - почему тут так много народу?

На сцене не находилось ничего привлекательного. На большом экране не было ничего интересного, и сам стенд компании «Удар молнии» все еще был закрыт.

Но вскоре на вопросы этих игроков были даны ответы.

Чэнь Мо вышел на сцену и взял микрофон в руку. - Всем привет.

- Айя, я наконец-то увидел живого Чэнь Мо!

- Можно автограф?

- Поторопись и начни говорить о своих новых играх!

Кто-то поздоровался, кто-то хотел получить роспись, кто-то хотел узнать об обновлениях, кто-то...

Чэнь Мо подал знак, чтобы все замолчали. - Сегодня состоится два важных события. Первое событие - анонс нового героя и нового обновления для игры «League of Legends». Второе событие - анонс совершенно новой виртуальной игры. Кроме того, вы сможете поиграть в новую игру и в еще не вышедшее обновление прямо сейчас.

- О, еще кое-что. На этот раз тут будут присутствовать пять человек из команды «NRG». Через

некоторое время состоится шоу-матч.

- Не волнуйтесь, каждый успеет опробовать новое обновление и поиграть в новую игру. Пожалуйста, выстройтесь в очередь и следуйте инструкциям персонала.

- Ну а пока давайте посмотрим один занимательный ролик, - сказав это, Чэнь Мо ушел со сцены.

Игроки, которые стали свидетелями этого анонса почувствовали, как будто им ударили по голове дубиной. Столько хороших новостей влились им в уши менее чем за минуту!

Игра «League of Legends» скоро получит обновление, но они смогут прямо сейчас опробовать его...

Команда «NRG» проведет шоу-матч...

И еще эта загадочная виртуальная игра!

Это вообще нормально?

Многие игроки не могли больше ждать, но персонал смог сдержать порядок, и большинство игроков были относительно спокойны, так что ситуация не вышла из-под контроля.

В итоге вскоре все обратили свое внимание на экран.

Вскоре все увидели синематик.

В тихом лесу трое солдат продвигались вперед.

Они, казалось, что-то слышали и начали оглядываться, чтобы найти незваного гостя. В это же время над ними находилась черная тень, которая наблюдала за ними сквозь щели между листьями.

Вспыхнуло холодное свечение, и зрители увидели маску ниндзя. Холодный блеск появился в его глазах, а затем черная тень прыгнула с дерева!

Шуа!

Огромный сюрикен пригвоздил солдата к дереву.

Двое других солдат отреагировали и посмотрели в сторону нападавшего.

Ниндзя в железной маске показал двойные клинки на своей руке.

Два солдата закричали и бросились к ниндзя, но ниндзя за долю секунды разрубил меч первого солдата, а потом и его самого, и после непродолжительной схватки убил и последнего солдата...

Синематик под названием «Зед: Клеймо смерти[1]» представлял собой анимацию с частичным чернильным стилем. На этот раз Чэнь Мо решил полностью оставить раскадровку оригинала.

Этот короткий синематик возбудил игроков. Все увидели, что этот герой мог управлять тенями, и его облик отличался от традиционного японского стиля ниндзя...

Но синематик на этом не закончился – его концовка плавно соединилась с обычным матчем из игры. Имя нового героя также отображалось в правом нижнем углу экрана: «Мастер теней – Зед».

[1] <https://www.youtube.com/watch?v=EW1TLwvXfDM> — ссылка на синематик.

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1386965>