

В это же время в магазине видеоигр Чэнь Мо.

По сравнению с другими зрителями, которые будут смотреть за игрой через свои мониторы, посетители магазина Чэнь Мо будут смотреть за игрой с помощью голографических проекций!

Голографические проекционные устройства показывали зрителям невероятно сочную картинку, с которой не могла посоревноваться картинка с экрана монитора!

И причем картинка, которую транслировали голографические проекционные устройства, не являлась ретрансляцией официального прямого эфира компании «7th Horizon».

Чэнь Мо договорился на счет эксклюзивной трансляции с организаторами, из-за чего он получал картинку без задержек, в то время как официальный стрим транслировал игру с задержкой в пару минут.

И на данный момент все оборудование уже было отлажено и транслировало происходящие.

- Начинается!

- Ух ты, я так взволнован, мне не терпится узнать, кто победит на этот раз!

- На этот раз битва между человеком и искусственным интеллектом вышла на новый уровень!

- Тише, сейчас начнется!

Все пристально начали наблюдать за первой официальной битвой человека и машины.

Победитель будет определен согласно турнирным правилам — то есть одной из сторон будет необходимо достигнуть трех побед быстрее, чем это сделает другая сторона. Турнирные правила решили использовать из-за того, что только таким способом можно было убрать фактор «удачи» в вопросе битвы человека и машины.

С каждым новым матчем карта будет выбираться случайным образом, как и начальное местоположение игроков.

Это давало небольшое преимущество для Старлайта, потому что на разных картах не могла использоваться одна и та же стратегия. Например, на больших картах тактика по застраиванию базы противника своими башнями попросту не работала, так как времени на застройку вражеской базы башнями попросту бы не хватило.

И чтобы Происхождение мог играть на супер высоком уровне на всех картах, его «мозги»

должны быть очень продвинутыми, так как с такими условиями в виде случайных карт ему будет необходимо просчитать множество исходов, что само по себе было не легкой задачей.

Из-за этого факта Происхождение не мог на данный момент играть случайными расами, потому что он все еще не был совершенен ни в технологическом, ни в количестве приобретенного боевого опыта плане.

Однако компания «7th Horizon», очевидно, было уверена в своем детище и считала, что он сможет справиться и выиграет Старлайта на любой карте.

В это же время Чэнь Мо, Ли Цзинси и Гоп вместе с другими старыми посетителями сидели в зрительном зале и смотрели на большой экран.

Если бы Чэнь Мо прямо сейчас запустил стрим, он бы собрал невероятное количество зрителей, так как на данный момент в его магазине присутствовали почти все знаменитости игры «Warcraft: The Frozen Throne».

Однако Чэнь Мо не запускал стрим, потому что он был слишком ленив, и ему не хотелось комментировать такое событие. Однако Дигва вызвался быть комментатором данного события чисто для тех, кто на данный момент присутствовал в магазине Чэнь Мо

- Начальные действия обеих сторон одинаковы, сначала они построили алтарь старейших, после чего наняли охотника на демонов. Но теперь все зависит от того, что они выбьют из нейтральных монстров.

- Айя, Старлайту не повезло. Маска на реген маны? Увы, это даже не смешно. Эта штука бесполезна для охотника на демонов.

- Происхождение... черт, рог? Ладно, я беру свои слова назад, маска весьма полезная вещь!

Многие из посетителей рассмеялись.

Красноречие многих профессиональных игроков было довольно хорошим, особенно при условии хорошего понимания игры, профессиональный игрок не только сможет легко и четко объяснить ситуацию в игре, но и рассказать пару шуток, чтобы все улыбнулись.

Если говорить о ситуации в целом, что посетители магазина, что зрители стримов - все надеялись, что Старлайт победит.

Игра «Warcraft: The Frozen Throne» не была похожа на шахматы, так как в этой игре присутствовал фактор удачи. И когда зрители увидели, что Происхождению выпала такая мусорная вещь, многие хотели рассмеяться.

В тоже время игра продолжалась

Обе стороны вступили в относительно стабильный период развития, но небольшие трения вспыхивали тут и там. Происхождение с каждым разом демонстрировал свой высокий скилл, из-за чего зрители довольно часто непроизвольно восклицали.

С точки зрения понимания происходящего и реагирования на разные ситуации, Происхождение не имел себе равных.

Если бы его ДВМ не был ограничен, он смог бы просто напросто уничтожить своего противника без единого потерянного юнита. Но в этом не было никакого смысла.

Поэтому ДВМ Происхождения был строго ограничен. Но даже так, он играл намного лучше подавляющего большинства людей.

Старлайт же, то ли от напряжения, то ли по каким-то другим причинам, очевидно, играл недостаточно хорошо. Это отражалось в его недостаточной реакции и странных приказах.

Но это было нормально, ведь Старлайт - человек, и для человека было невозможно делать все всегда в совершенстве. К счастью, игра «Warcraft: The Frozen Throne» не была похожа на шахматы, где одно неверное движение могло привести к окончанию игры.

Тактика обеих сторон была на удивление схожа, они оба стартанули с охотников на демонов, далее нанимали двух лучниц, после чего шли убивать нейтральных крипов. Общее направление их развития было очень похожим, существовали различия лишь в некоторых мелких деталях.

Ведь после долгого времени бурного развития игры «Warcraft: The Frozen Throne» оптимальный стиль игры для каждой расы был уже давно сформирован. Происхождение же еще не мог создать свою собственную уникальную тактику. Пока что он только мог улучшать существующую тактику.

Для начала ему нужно было сыграть против бесчисленного множества игроков, чтобы он смог начать развивать свою собственную тактику.

По мере того, как протекал первый матч, атмосфера в магазине начала постепенно становиться горячей.

- Это... потрясающе!

- Как тяжело, по началу они еще были равны, но чем дольше они играют, тем очевиднее разница.

- Этот робот ужасает. Теперь я понял, почему Происхождение играет только на эльфийской расе. Только на ней можно использовать очевидное преимущество в ДВМ на полную!

Многие люди видели общее направление первого матча, но сказать точно, кто победит а кто проиграет, было невозможно.

Но все присутствующие могли сказать одно с полной уверенностью - Старлайт явно находился не в очень выгодном положении!

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1408408>