

И на «Вейбо» вскоре появился один интересный пост.

«Все, обратите на этот пост внимание и покажите его своим друзьям! В игре появился извращенец, который в течении последних нескольких часов посещает разные комнаты (вообще любые, он заходит в любую открытую комнату). Пока я со своими товарищами спокойно проходил уровень, он вдруг появился и начал нам всячески мешать! Этот игрок нарядил своего персонажа в полицейскую форму. Одна из наиболее очевидных особенностей этого игрока - это слово «Шоу», которое написано на его спине, пожалуйста, будьте осторожны!»

Вскоре многие комнаты были запаролены, вообще закрыты или же требовали специального приглашения...

Когда некоторые хосты видели, что в их комнате появлялся игрок в полицейской форме, они сразу же выходили из комнаты со своими друзьями и пересоздавали комнату, но на этот раз она уже была с паролем...

Чэнь Мо почувствовал себя беспомощным - почему он вдруг стал таким знаменитым?

Увы, похоже, что если человек был действительно выдающимся, он был словно яркой лампой в темноте, и даже если он играл со своего смурфа, его все равно рано или поздно узнают!

Полицейская форма и слово «Шоу» на спине выдавало его!

Кхе-кхе, ну и ладно.

На самом деле Чэнь Мо мог игнорировать любые пароли или ограничения на вход в комнату, но если он сделает нечто подобное, его личность точно будет раскрыта!

Так что подумав об этом деле немного, он решил махнуть на него рукой.

В конце концов его игра должна начать спокойно развиваться...

После напряженного дня и ночи сфера веселья была почти заполнена, а сфера негодования была заполнена только на чуть меньше четверти.

Чэнь Мо относился к этому скептически, ведь получать счастье от игроков было намного проще, чем получать от них негодование, и в долгосрочной перспективе получать негодование будет невероятно сложно, потому что если игра делала игрока несчастным, он мог просто рано или поздно перестать в нее играть.

Поэтому система должна была учитывать то, что собирать негодование было намного сложнее,

поэтому значение необходимого количества для прокрутки должно было постепенно снижаться. Однако было неясно, произойдет ли это когда-нибудь, потому что на этих двух сферах не было написано никаких конкретных значений.

На данный момент ему нужно было получить много негодования, но мешать другим игрокам в его новой игре было слишком неэффективно.

- О, нужно просто создать еще одну игру.

Чэнь Мо, как и было нужно, предпочел просто создать еще одну игру, которая будет заточена под сбор негодования!

Но так как праздник уже начался, создать какую-нибудь большую игру было попросту невозможно. Сейчас у него хватало сил и времени на создание лишь маленькой игры.

Разве он сможет собрать достаточное количество негодования с помощью маленькой игры?

Хе-хе, конечно! И она даже будет приносить не меньше негодования, чем какая-нибудь большая игра!

На лице Чэнь Мо появилась загадочная улыбка. Раз уж все зашло в это русло, давай создадим игру, которая проверит мозг игроков!

Во время весеннего фестиваля игра «Human: Fall Flat» успешно промелькнула на всех популярных и не очень платформах, из-за чего она начала распространяться с бешеной скоростью.

Самое главное, что она была бесплатной, и она очень хорошо подходила для компаний, и играть в нее было довольно весело.

Во время весеннего фестиваля многие люди собирались группами и шли в интернет-кафе, чтобы во что-нибудь поиграть. После того, как им надоедало играть во что-то одно, многие решались попробовать «Human: Fall Flat», и находили ее довольно интересной и веселой.

И эта игра не принесет Чэнь Мо и юаня, потому что сама по себе она была бесплатной, а в самой игре не было никакого магазина за реальную валюту.

Но Чэнь Мо не заботился о такой маленькой сумме денег. Сейчас все, что ему нужно было получить от игроков — их негодование и радость!

Пока они будут радоваться или злиться, Чэнь Мо будет доволен.

Многие люди начали сомневаться в том, что они видели, так как они, кажется, просто так начали наговаривать на Чэнь Мо?

И это на самом деле было похоже на правду!

В результате, когда популярность игры «Human: Fall Flat» еще находилась на пике, новая игра от Чэнь Мо вдруг вышла в свет.

«Вторая маленькая игра вышла в свет! Новую игру под названием «Normal Adventure» теперь можно скачать! Это мобильная игра-головоломка. И она также совершенно бесплатна, хе-хе!»

Игроки были шокированы, черт возьми, Чэнь Мо был слишком продуктивен!

Он не собирался отдыхать в новый год? И что за «хе-хе»?

«Чэнь Мо сидит на допинге? Всего несколько дней назад он выпустил одну игру, а сегодня выпускает еще одну? Он что, привлек своих работников работать в такое время?»

«Я слышал, что он сам уже давно в отпуске. Эти две мини-игры, должно быть, были созданы Чэнь Мо во время китайского нового года».

«Потрясающе, он действительно хороший парень. Пока мы отдыхаем дома, Чэнь Мо тоже сидит дома, но создает игры! Я восхищаюсь им!»

«Головоломка? Похожа ли эта игра на игру «Растения против зомби» или на игру «Апирор»? Головоломки, которые вышли из под пера Чэнь Мо, получились довольно хорошими!»

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1422354>