

Цю Хэнъян заблокировал две атаки босса, после чего сразу же начал атаковать его.

- Сейчас!

Цю Хэнъян знал, что эта серия атак состояла всего из двух ударов, так что у него появилось окно, которым он захотел воспользоваться.

И вот, когда он уже замахивался своим мечом и хотел ударить Гундира в шестой раз....

... Цю Хэнъян почувствовал, как в него врезался автомобиль, а его количество здоровья резко снизилось до четверти от максимального значения.

И посмотрев на количество здоровья Гундира, Цю Хэнъян был ошеломлен.

Его пять удачных атак отняло всего десятую часть здоровья!

- Что за бред?!

Цю Хэнъян был ошеломлен. Битва с этим боссом больше напоминала ему битву мечника и реального танка. Количество здоровья, атака, скорость... этот босс превосходил его во всех аспектах!

- Эта игра точно багованная!

Цю Хэнъян решил выйти из игры. Ему просто стоит подождать, пока этот баг пофиксят, и все, верно?

Когда Цю Хэнъян вышел из виртуальной капсулы, он обнаружил, что другие посетители так же начали выходить из своих капсул.

Поскольку первая партия игроков смогла зайти в игру в одно время, все только что покинувшие капсулу, скорее всего, тоже застряли на Гундире...

Небольшое количество игроков все еще играло, но основная часть уже начала покидать капсулы.

- Где администратор? У меня тут игра багованная. Почему босс убил меня с трех ударов?

- Тоже самое, может просто они где-то намудрили, из-за чего все настройки сбились?

- Это связано с Пангу?

Многие игроки, которые только что вышли из виртуальной капсулы, пребывали в замешательстве.

«Это же гриндилка, так почему самый первый босс убивает меня с трех ударов?» - так думали многие только что покинувшие капсулу игроки.

Некоторые игроки не смогли дойти до босса, так как их убивали каждый раз начальные скелеты...

И когда они начали делиться своим мнением друг с другом, выяснилось, что все в основном испытывали одно и тоже.

В итоге некоторые игроки отправились на поиски Чэнь Мо, а другие игроки, которые ожидали своего часа, быстро зашли в виртуальные капсулы.

Они даже не задумывались над тем, почему они покинули капсулы так быстро.

Вскоре самые активные игроки нашли Чэнь Мо в вестибюле первого этажа.

- Босс, в твоей игре есть ошибка!

- Он прав, сложность игры, кажется, полностью неисправна, мы не можем пройти даже первого босса!

- И mobs тоже какие-то ненормальные, они даже несколько раз меня убили!

Столкнувшись с подобными мнениями, Чэнь Мо был очень спокоен. - Сложность игры в порядке, как и первый босс.

Все были потрясены. Никаких проблем?

- Черт, босс, разве это не гриндилка?

Чэнь Мо прищурился. - Я когда-нибудь говорил, что эта игра будет такой простой?

Толпа была ошеломлена, и все замерли на некоторое время.

Чэнь Мо никогда не говорил, что она будет гриндилкой!

И даже на игровой выставке, когда журналисты спросили его, он просто сказал, что эксперты с легкостью будут проходить ее, в то время как новички столкнутся с некоторыми трудностями...

Но в том случае, если все думали о том, что это будет гриндилка...

Все это было спланировано с самого начала!

Чэнь Мо радостно сказал: - Не имеет значения, является ли она для вас «гриндилкой» или же нет. Любой монстр может быть убит, так что дерзайте.

Все присутствующие были шокированы.

Они конечно знали о том, что он был очень толстокожим, но чтоб настолько!

Суровый взгляд Чэнь Мо фактически уничтожил возможные агрессивные вопросы присутствующих, но вскоре они пришли в себя и начали контратаковать.

- Босс, я не против поиграть в сложную игру, но стандартная сложность слишком высока, верно? А иначе почему никто еще не прошел первого босса?

- Совершенно верно, этот разрыв слишком велик! Первый босс вообще убивает с трех ударов, его разве можно пройти?

Чэнь Мо улыбнулся. - А почему его убийство должно быть невозможным? Или вашего упорства хватает только на пару смертей?

Все посмотрели друг на друга в полном смятении.

Цю Хэньян сказал: - Я умер около шести раз.

Чэнь Мо спросил: - Сколько раз обычно Гундир махает своей алебардой за одну серию атак?

Цю Хэньян сказал: - Самое большое четыре раза, но обычно после такого комбо я могу ударить его около шести раз.

Чэнь Мо сказал: - Правильно, видишь ли, ты только что сам сказал, что можешь наносить ему довольно много урона. А что это значит? Помимо того, что ты можешь наносить ему урон, ты можешь также не получать урон.

- Так почему ты вдруг начал обвинять мою игру вместо продумывания тактики против босса?

Цю Хэнъян был ошеломлен. - Но разве Гундир рано или поздно не попадет по мне? И в таком случае я потеряю как минимум треть здоровья.

Чэнь Мо покачал головой. - Я был достаточно милосерден, создавая этого босса. Ты и сам только что сказал, что его атака сносит треть здоровья, так что ты можешь умереть только если пропустишь четыре его обычные атаки, но не забывай о том, что у тебя есть три хилки, которые помогут тебе выдержать еще около двенадцати его атак, так что, ты действительно не сможешь его убить?

Убить его имея при этом возможность пропустить двенадцать его ударов?

Это... выполнимая задача!

Чэнь Мо сказал со слабой улыбкой: - Эй, почему вы все такие раздражительные? Игра же только началась! Вспомните «Diablo» и то, как вы превозмогали, пытаясь пройти первый акт на максимальной сложности. Или же вспомните «Outlast», где вы пытались выжить...

- Черт побери, Чэнь Мо, это же совершенно разные игры, особенно «Outlast», где мы вообще ничего не можем сделать, кроме как трястись от страха!

- *Кашель, кашель*, - Чэнь Мо дважды кашлянул. - Короче говоря, «Dark Souls» - это игра, которую нужно прочувствовать. Не будьте импульсивны, выпейте чашку ароматного чая, а потом попробуйте убить Гундира.

- Я верю в вас!

Присутствующие игроки были поражены.

Не будьте импульсивны?

Сам ты импульсивен, вся твоя родня...

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1476633>