

Само собой разумеется, что люди в комитете по надзору за играми не будут контролировать то, какую игру создает геймдизайнер. Пока его детище не нарушало законы и нормативные акты, никто ничего не скажет. Именно геймдизайнер в первую очередь хотел сделать игру прибыльной и популярной, и все это прекрасно понимали.

Но «Dark Souls» не совсем подходила под это правило, потому что эта игра - первая игра, в которой присутствует Пангу, и многие люди в комитете по надзору за играми с нетерпением ждали игры, которая сможет уничтожить игру «Рыцарская слава». Но что в итоге? Чэнь Мо создал еще одну игру, которая унижала игроков.

Но Цяо Хуа ничего не мог с этим поделать. Эта игра уже была выпущена в свет. Конечно они могли попросить его уменьшить сложность, но учитывая упрямого и прямолинейного Чэнь Мо...

Поэтому Цяо Хуа мог только надеяться на «чудо».

----

После нескольких дней напряженной работы первая партия игроков, которые начали играть в «Dark Souls» еще в магазине, смогли продвинуться к концу игры.

Линь Сюэ почти выполнила все существующие задания, собрала все души и только что дошла до финального босса.

Она столкнулась с Душой Пепла. Убив его, история третьей части «Dark Souls» по сути подходила к концу.

В это время Линь Сюэ, одетая в набор тяжелых доспехов, держала огромный щит в левой руке, а в правой руке прямой меч, выглядела как самая настоящая черепаха.

«Боже мой, она собрала набор самой настоящей черепахи!»

«Не говори так, в конце концов она перестала умирать только после того, как нашла этот щит + это выглядит довольно мемно!»

«Ух ты, она бросит вызов последнему боссу? Сможет ли она пройти его?»

После нескольких дней усердных тренировок Линь Сюэ стала заметно сильнее.

Стиль игры Линь Сюэ заметно изменился, так как теперь она предпочитала играть железобетонным танком, нежели полу-танком полу-дамагером.

Она так же распределила все атрибуты в здоровье и выносливость. Конечно это привело к тому, что ее урон был очень маленьким, но Линь Сюэ это не волновало. В конце концов она была очень упрямой и могла бить одного босса не один десяток минут...

Атаки Души Пепла были очень сильными и быстрыми.

Линь Сюэ заблокировала несколько быстрых выпадов своим щитом, при этом ища возможность для атаки...

Умерев около десяти раз, Линь Сюэ наконец убила финального босса игры...

- Ух! Я так хороша, я наконец убила! Ребята, поздравьте меня! - взволнованно воскликнула Линь Сюэ. Если бы она сидела перед компьютером, то, возможно, начала бы прыгать от радости...

Ее чат взорвался поздравлениями, а экран сразу же покрылся разными подарками. Линь Сюэ не первой прошла эту игру, но ее можно было отнести к числу тех, кто прошел ее одним из первых.

Особенно если брать во внимание стримеров, так как многие стримеры сейчас не прошли и половины игры, в то время как Линь Сюэ, полагаясь на память и терпение, сегодня успешно убила последнего босса игры!

«Ух ты, Сюэ имеет просто необыкновенный природный талант. Чэнь Мо, наверное, даже не думал, что такой игрок вообще появится».

«Ха-ха, это было действительно интересно!»

«Чэнь Мо, должно быть, с самого начала думал, что кто-то пройдет игру таким образом, и я думаю, что он дал подсказки, которые указывали на такой путь прохождения, но большинство людей хотят выглядеть круто и убивать любого босса за два удара!»

«Хм, стиль игры Сюэ действительно очень безопасен, и я на самом деле не видел никого, кто играл бы точно так же, так что это указывает на то, что у нее IQ больше двухсот!»

Персонаж Линь Сюэ подошел к костру...

Ее рука поднялась над костром...

Огонь перекинулся на ее руку, после чего рыцарь в тяжелых доспехах сел рядом с костром, а затем камера медленно начала отодвигаться вдаль...

«DARK SOULS».

Линь Сюэ глубоко вздохнула. - Эх, сегодня я играла в «Dark Souls» и наконец-то прошла эту игру! За эти последние несколько дней я слишком сильно устала. Я собираюсь сделать перерыв на некоторое время. Спасибо всем за присутствие, всем пока!

Сев за компьютер, Линь Сюэ испытала смешанные чувства.

Последние несколько дней принесли ей слишком много разных чувств, изначально она и другие стримеры думали, что это игра была создана для унижения игроков, и из-за этого Линь Сюэ решила стать непробиваемым танком.

Но в процессе прохождения Линь Сюэ понимала эту игру все лучше и лучше.

Эта игра не была игрой, которая предназначалась исключительно для унижений. Высокая сложность этой игры подчеркивала изысканную боевую систему и дизайн уровней.

Линь Сюэ не была сильна в таких вещах, но прямо сейчас она отчетливо понимала, что ни за что не сыграет ни в одну другую копию этой игры.

В «Dark Souls» она получила букет из разных чувств, и эти чувства приходили к ней равномерным потоком вместе с достижениями, например каждое убийство босса приносило ей немалое удовольствие, которое она уже давно не получала от игр.

И сейчас она прекрасно понимала, что ни за что не будет портить прекрасное послевкусие от этой игры ее дешевыми подделками.

Но сейчас Линь Сюэ чувствовала усталось, поэтому она решила пока что отвлечься от игр, и решила зайти на официальный форум «Dark Souls».

В настоящее время официальный форум «Dark Souls» по-прежнему в основном был забит обсуждениями и постами, где обменивались фишками и советами. Игроки «Dark Souls» делились друг с другом знаниями и фишками, причем она не смогла найти и одного тролля, который советовал бы что-нибудь плохое...

И в этот момент внимание Линь Сюэ привлек очень популярный пост.

«О различных концовках «Dark Souls»».

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1482730>