

Фанаты, когда увидели этот синематик, начали проявлять невиданную активность!

Хотя этот синематик был довольно коротким, информации, что содержалась в нем, было вполне достаточно.

Конкретные подробности насчет войны с драконами, о четырех столпах, о персонаже, что был неизвестным, но все же имел душу.

Этот синематик окончательно подтвердил то, что произошло в войне с драконами, а также рассказал, что все таки существует четыре души.

Однако на главный вопрос ответ все же не был дан — каков мир был до прихода огня?

Многие игроки подозревали, что души существовали и до него, но они находились в хаосе, и порядок, принесенный огнем, начал разделять души на группы.

Теории насчет этого загадочного персонажа были все так же сильны, и этот синематик только подлил масла в огонь...

Конечно, Чэнь Мо не был намерен рассказывать что-либо о своей игре.

Ключи к тайнам этого мира были разбросаны в самой игре, и игроки будут медленно, шаг за шагом, раскрывать эти тайны.

Хотя в этом синематике содержалось множество информации, большая ее часть была показана ранее, вот только на этот раз многие детали более тщательно разъяснены. Многие игроки предполагали, что в приквеле они отправятся в прошлое, что было весьма логично, вот только в насколько далекое прошлое?

Более того, в этом синематике даже не вспомнили о главном герое, за которого все это время играли игроки...

Существовали ли еще более древние времена, до Эры Огня? Что на счет других Богов? Откуда появился сам Огонь?

Этот синематик только создал еще больше вопросов. Очевидно, что сюжет приквела «Dark Souls» будет еще эпичнее.

Многие вопросы, скорее всего, будут решены с помощью этого приквела!

В это время и китайские, и иностранные игроки пришли к соглашению, что было весьма

удивительно.

И те и те просто хотели отдать свои деньги, чтобы сыграть в «Dark Souls: Prepare To Die» как можно раньше!

----

В магазине видеоигр Чэнь Мо слабо улыбнулся Цзоу Чжо.

Цзоу Чжо улыбался настолько натянуто, насколько это было возможно. - Босс, могу я подождать, пока она появится в сети?

Чэнь Мо сказал со слабой улыбкой: - Сейчас огромное количество игроков жаждет сыграть в нее, так почему ты не хочешь поиграть в нее? Разве это не честь — сыграть в приквел «Dark Souls» раньше всех остальных?

Цзоу Чжо вытер холодный пот со лба и сказал: - Босс, пожалуйста, не обманывай меня, я знаю, что первая партия геймеров определенно столкнется с невероятными проблемами! Будет лучше, если я подожду, пока первопроходцы не составят парочку гайдов!

Чэнь Мо рассмеялся. - Разве боль не является основным источником удовольствия в этой игре?

Цзоу Чжо сказал: - ... ну... тогда я буду первой подопытной белой мышкой! Может быть в итоге именно я напишу первый гайд, который поможет многим игрокам.

Цзоу Чжо вошел в виртуальную капсулу, по сути став первым официальным игроком приквела «Dark Souls».

Он занял единственную виртуальную капсулу, где был установлен приквел «Dark Souls», так как на остальные капсулы приквел будет установлен только завтра.

Несмотря на то, что он был немного напуган, Цзоу Чжо чувствовал себя очень польщенным, так как он стал первым игроком приквела «Dark Souls».

Устроившись поудобнее, Цзоу Чжо быстро нашел иконку игры «Dark Souls: Prepare To Die» и запустил ее.

Просмотрев синематик, который ранее был опубликован Чэнь Мо на форуме, он увидел главное меню игры.

Цзоу Чжо немного нервничал, ведь это, в конце концов, приквел «Dark Souls»!

Он и так немного настрадался в «легкой» версии, а учитывая то, что Чэнь Мо не раз сказал о том, что приквел будет сложным... сейчас его сильно волновал вопрос — насколько сложной будет этот приквел?

- Спокойно, спокойно, я прошел основной сюжет, так разве приквел будет чем-то сложным? Учитывая мой опыт, этот приквел я пройду в два счета! - пробормотал Чжоу Чжо.

Нажав на кнопку [Начать новую игру], Чжоу Чжо оказался в чистом черном окружении. Он мог спокойно летать туда-сюда, он сейчас по сути был духом и мог наблюдать за всем в округе, правда в этом месте ничего не было...

Вскоре перед ним появился человек, который, должно быть, будет его игровым персонажем.

Появилось меню создания персонажа, которое ничем не отличалось от меню «Dark Souls», в основном все тоже, разве что настройка лица была более продвинутой.

Так как Цзоу Чжо вошел в систему используя свой основной аккаунт, он мог просто на просто импортировать в приквел «Dark Souls» уже готовые настройки из «Dark Souls», что значительно упрощалось процесс создания персонажа.

Цзоу Чжо импортировал образ красивой девушки, которую он создавал на протяжении часа, выбрал класс рыцаря, а затем начал игру.

- Хм, в конце концов я — старый игрок, так что я не буду выбирать дополнительные вещи! - пробормотал Цзоу Чжо.

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1518238>