

Основная причина того, что они не снесли ему и четверти здоровья, заключается в том, что действия и удары боссов в режиме постоянных смертей полностью отличаются от обычного режима. Помимо того, что боссы теперь обладали другими атаками и более прокачанными мозгами, так они еще стали намного сильнее в плане характеристик.

Поэтому никто из игроков не осмеливался действовать опрометчиво, так как всего один-два пропущенных удара вполне могли отправить их отдыхать.

Но вскоре они все-таки выяснили правило, что игрок, который чаще всего атаковал босса, все таки ловил агр босса и становился его целью номер один. Поэтому три танка должны были разделить эту весьма тяжелую ношу.

- Скелетов избегаем, просто давайте уничтожим Гунди...

Старый Цинь еще не закончил говорить, как этот красноглазый скелет бросился к нему и сразу же провел серию очень быстрых атак!

- Офигеть, осторожно, эти скелеты чрезвычайно быстры и скорее всего и сильны, так что не подставляйтесь!

Старый Цинь перекатился около четырех раз, чтобы отойти от этого скелета, после чего принялся драться с этим скелетом, в то время как другие игроки были вынуждены спокойно наблюдать за этим.

Дело не в том, что они не хотели вмешиваться. Просто это было слишком рискованно и на самом деле не принесет никакой пользы.

Старый Цинь вздохнул. - Ладно, со скелетами я разобрался, давайте перейдем к боссу.

- Начинаем спамить заклинаниями. Но не тратьте всю ману, не забывайте, что второй этап самый сложный, - напомнил Старый Цинь.

Какое-то время различные заклинания попадали в Гундира один за другим.

Однако точность попаданий заклинаний была не очень высока, в то время как игроки ближнего боя были вынуждены стрелять с арбалетов, которые не наносили много урона и к тому же не обладали высокой скоростью полета болта.

Более того, учитывая нынешнюю ситуацию, их первый поход скорее всего будет провален, ибо их урон был не то чтобы очень большим.

- Айя, еще один красноглазый скелет!

Появился еще один скелет с горящими красными глазницами!

Вообще скелеты были весьма неплохими монстрами, ибо на них почему-то отвлекался Гундир, позволяя игрокам чуть передохнуть. Однако нынешняя ситуация и так была не очень хороша, плюс скелеты были довольно толстыми и били очень сильно.

Большое копье вдруг было взято в одну руку и было резко выброшено вперед...

В тоже время игрок с двумя мечами спокойно разбирался со слабыми скелетами. Убив троих, он начал пить Эстус, но тут его вдруг насквозь пробило копье, из-за чего его здоровье опустилось до нуля...

- Он метнул свое копье? Вот это поворот!

Этот игрок был весьма неплох, но просто потому, что сейчас ситуация была слишком хаотичной, он даже не смотрел в сторону босса...

Гундир же внезапно начал светиться красным, после чего он немного увеличился, достал из ниоткуда большой меч и ринулся на игроков!

Так как он убил одного игрока, он вошел в состояние ярости!

Старый Цинь поспешно сказал: - Все в порядке, он идет к танку. Остальные расходимся и ждем, пока его ярость не спадет!

Вскоре ярость босса спала, и все заметно расслабились, когда это произошло.

В тоже время игроки узнали о том, что появление скелетов было полностью случайным и не зависело от уже находящихся на арене скелетов, что было и хорошей, и плохой новостью.

Игроки же после того, как Гундир потерял ярость, начали поливать его и бить всем, чем только можно.

- Готово, он вот-вот войдет во вторую стадию, - сказал Старый Цинь.

Как и в обычном режиме, никто практически не умер от рук Гундира.

Но вот его вторая стадия... трудно сказать, смогут ли они сделать это.

Когда его здоровье опустилось чуть ниже половины, Гундир вдруг остановился и начал преображаться.

- Ладно, все готовы... черт!

Старый Цинь хотел сказать несколько слов, но Гундир мгновенно бросился к нему – его большой меч пронесся по земле, и при этом на клинке меча появился огонь!

Старый Цинь сразу же откатился в сторону. Очевидно, что следующая атака явно не будет легкой и простой, так что он даже думать не смел о блокировании этой атаки.

Другие игроки думали точно так же и начали перекатываться!

Вжух!

Большой меч в руках Гундира мгновенно вспыхнул пламенем, после чего он взмахнул им, и трое игроков, к сожалению, не смогли увернуться от волны пламени, из-за чего почти потеряли все свое здоровье.

Старый Цинь и другие не были поражены этим пламенем, однако то, что это пламя нанесло такой дикий урон, ошеломило всех игроков.

- Seriously? Я думал, что этот огонь просто фикция! А оказалось, что этот огонь может запросто убить нас, осторожно!

Старый Цинь отреагировал и моментально увернулся. Вообще он еще не встречал босса, который делал бы нечто подобное, а исходя из его опыта игры подобные атаки обычно не сносили много здоровья.

Однако в «Dark Souls», с помощью Пангу, это пламя представляло из себя довольно серьезную головную боль. Очевидно, что система посчитала, что эти трое игроков были подожжены, поэтому они и получили такой высокий урон.

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1533335>