

Старый Цинь был потрясен, и он был ошеломлен таким развитием еще некоторое время, так как трое игроков просто напросто чуть не умерли из-за такой атаки! И это еще при условии, что они все были забаваны по самое не балуй!

Все поспешили прочь от босса и те трое начали пить Эстус, но как раз в тот момент, когда они уже достали Эстус и приготовились его выпить, Гундир прыгнул вверх и его меч с грохотом опустился на землю!

Еще один игрок выбыл из этой битвы!

После того, как он был убит, другой игрок, что стоял около Гундира, бросился к нему, желая провести удар в спину. В результате Гундир не только чуть не убил его, но и увернулся от всех летящих в него заклинаний...

- Черт, этот босс слишком силен!

Ранее, из-за помощи скелетов, что так или иначе отвлекали босса от битвы, он думал, что этот босс был им по силам...

Однако прямо сейчас он так не думал. Гундир уворачивался, контратаковал, довольно резко реагировал на попытки проведения удара в спину, а так же довольно резко начал скакать по арене, причем время от времени он атаковал этим пламенем.

Хотя все игроки, что были в группе Старого Циня, были известными игроками, они прямо сейчас прекрасно понимали, что этот босс был очень силен.

Когда они думали, что после убийства игрока он на мгновение приостановится, оказалось, что он так просто напросто приманивал к себе игрока, который в итоге чуть не умер...

Мало того, что он не смог ударить в спину, так еще и все заклинания улетели в никуда, и к тому же после того, как Гундир чуть не убил игрока, он сразу же залил всю арену пламенем!

Пять игроков было поражено этим огнем, и хоть урон не был таким высоким, это было очень неприятно!

- Старый Цинь, будь осторожен!

Старый Цинь поспешно поднял щит и заблокировал атаку, однако помимо того, что его выносливость сразу же ушла в минус, так еще и половина его здоровья исчезла!

После того, как Старый Цинь пал, Гундир продлил свою ярость!

Но на этот раз это уже был точно конец, ибо после этого Гундир забрал и второго танка, а дальше и остальных игроков...

Через минуту после убийства Старого Циня эта атака в итоге официально захлебнулась.

Атмосфера в группе была очень печальной. Когда эти «профессионалы» в последний раз страдали в «Dark Souls»? С того момента прошло так много времени, так много времени...

Старый Цинь сказал: - Все в порядке, это наш стимул! Соберитесь! Давайте сегодня убьем этого босса и станем первыми, кто смог убить его!

Через четыре часа.

В живых остался один танк. У Гундира же было чуть меньше половины здоровья...

Каждый раз, когда они проигрывали, у них было ощущение, что вот еще немного и все, они победят.

И в течении всего этого времени они чувствовали себя новичками, которые только только запустили эту новую и прекрасную игру, наполненную болью и депрессией. Но раз за разом они видели проблеск надежды. Каждый раз, когда они проигрывали, они чувствовали, что были как некогда близки к победе.

Но это была всего лишь иллюзия.

Старый Цинь дважды кашлянул и сказал: - Играть в виртуальные игры в течении более чем четырех часов в день плохо. Продолжим завтра...

Все к этому времени уже устали, а без концентрации играть смысла не было.

Будет лучше, если они восстановят силы и завтра надерут зад Гундиру.

Старый Цинь, а точнее Ван Лацци, выполз из виртуальной капсулы и умылся.

Хотя уже было поздно, спать ему не хотелось. Он быстро перекусил и залез обратно в виртуальную капсулу.

Ван Лацци по привычке запустил «Dark Souls» и обнаружил, что Гу Саньгуан тоже играл в нее. Очевидно, что этот парень тоже был совой.

Ван Лацзи написал ему: «Давай вдвоем попробуем пройти того босса в режиме постоянных смертей?»

Гу Саньгуан быстро ответил: «Я слишком устал. Может попробуем режим случайных вещей, а то такими темпами я пойду на боковую».

«Режим случайных вещей? Ну давай попробуем».

В итоге двое игроков начали играть в режиме случайных вещей.

В конце концов, режим постоянных смертей заставил их почувствовать себя беспомощными. Обычная сложность игры же позволит им немного расслабиться...

Легко расправившись с Гундиром, Ван Лацзи подобрал витой меч.

- Хм? Не случайный дроп, - с любопытством сказал Ван Лацзи.

Гу Саньгуан сказал: - Некоторые ключевые предметы будут выпадать как обычно, а иначе мы бы сейчас застряли на одном месте.

Два игрока спокойно продолжили болтать и во время схваток с монстрами, так как для них обычный режим был больше похож на прогулку в парке.

Вскоре, прежде чем Ван Лацзи подобрал белый огонек, он несколько раз восславил солнце и сказал: - Пожалуйста, дай мне что-то хорошее! Лучше всего будет какой-нибудь крутой меч!

Ван Ладжи подобрал огонек и ему выпал...

Пепел с экскрементами!

Ван Лацзи был ошеломлен. - ... я к тебе по-хорошему, а ты мне в ответ даешь говно?!

Ван Лацзи лишился дара речи... первый же предмет и экскременты? Стоило ли ему и дальше играть в эту игру

Ван Лацзи спросил: - Братан, что ты подобрал?

Гу Саньгуан улыбнулся. - О, золотое кольцо жадного змея.

Ван Лацзи: ???

Ван Лацзи был недоволен, и вскоре нашел еще один огонек.

- У меня есть предчувствие, что на этот раз я получу что-то хорошее! Хочу очень сильный меч!

Ван Ладжи поднял предмет и....

Он получил угасающую душу, самую худшую душу из всех!

Ван Лацзи печально сказал: - Ну, это хотя бы лучше, чем самое настоящее говно. Что у тебя?

Гу Саньгуан сказал: - О, душа понтифика Саливана.

Ван Лацзи: - ... ты играй, играй, я что-то есть захотел, поем и вернусь.

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1533336>