Эффект этого видео был очень хорошим. Многие люди начали переслать его своим друзьям, что способствовало увеличению продаж «Switch» и объему загрузок «King of Glory».

Ближе к концу года у многих игровых компаний накапливалось множество внутренних дел, поэтому им приходится из года в год под конец года создавать разные отчеты и прорабатывать разные мелочи, из-за чего создание игр отодвигалось на второй план.

К тому же люди также были заняты подготовкой к новому году, так что рекламный эффект от запуска новой игры не будет хорош. Конечно из-за отсутствия конкуренции запуск любой игры с рекламой будет довольно прибыльным делом, однако в таком случае компаниям придется переплачивать огромные суммы за переработки в такое время, что нивелировало все плюсы от такого решения.

К тому же из-за действий Чэнь Мо в течение двух последних лет, эти игровые компании в основном старались не попадаться на глаза Чэнь Мо во время нового года...

Во всяком случае, во время нового года, независимо от того, какая игра будет выпущена, она потерпит крах в том числе из-за действий Чэнь Мо, так что многие просто напросто выпускали свои игры после нового года, чтобы не конкурировать с игрой Чэнь Мо.

Что касается игры года этого года, то хотя до церемонии награждения еще было много времени, в принципе все уже понимали, кто заберет главный приз. Игра «Dark Souls».

Отличная боевая система и дизайн уровней, уникальный сюжет, большое количество контента, и это первая и самая успешная игра, сделанная с Пангу до сих пор.

К тому же не стоит забывать о том, что в то время Пангу нуждался в хорошей рекламе, чтобы его конкурент отошел на второй план, так что Чэнь Мо получит много дополнительных баллов среди важных шишек.

Многие люди понимали, что игрой года станет «Dark Souls». Единственное, о чем они сейчас думали — станет ли она игрой года и за рубежом?

Вскоре Чэнь Мо наконец-то объявил дату выхода «Prototype» - второе февраля!

Узнав о такой дате, многие обрадовались, ибо это означало, что поиграть в эту игру можно будет уже в двадцатых числах января!

Однако из-за такой даты многие игроки начали думать о том, что игровой потенциал «Prototype» не сравнится с потенциалом «Dark Souls».

Но если хорошенько подумать, то, что он смог выпустить столько разных игр за год, уже было удивительно. Если бы это был другой геймдизайнер, то одна хорошая игра в год — это уже хороший результат.

Чэнь Мо, который был известен как «образцовый работник», практически никогда не бездельничал, но учитывая, что он и так потратил много времени и сил на создание «Dark Souls», было очевидно, что игра «Prototype» не будет столь же мощной, как и «Dark Souls».

Но игроки не возражали, потому что многие просто хотели побегать по стенам!

Атмосфера в магазине видеоигр Чэнь Мо была непринужденная и оживленная.

После завершения разработки игры «Prototype» вся компания находилась в состоянии повышенной веселости.

Сотрудники компании Чэнь Мо на данный момент либо были дома, либо общались с игроками в игровых зонах.

До сих пор компания «Удар молнии» официально запустила множество онлайн – игр, однако все они еще, можно сказать, находились в начале своего пути и требовали постоянной доработки и улучшений.

По мере приближения нового года все игры, которые были выпущены компанией «Удар молнии», готовились к запуску мероприятий по теме нового года. Хотя контента требовалось создать не так уж и много, учитывая, что игр было много, работы было много.

Новогодние эксклюзивные скины, новогодние красные конверты, новогодние скидки на донат, новогодние лотереи...

Короче говоря, новый год - хорошее время для всех игровых компаний.

В вестибюле многие посетители приветствовали Чэнь Мо.

- Директор магазина, доброе утро!

- Чэнь Мо, а «Prototype» действительно приятная и веселая игра?

- Босс, скажи честно, твоя новая игра — это потомок «Dark Souls»?

С каждым днем магазин Чэнь Мо посещало все больше людей, из-за чего запомнить хоть кого-либо становилось довольно трудно.

Но в любом случае это не имело значения, так как Чэнь Мо не обязан был помнить всех, и в основном те, кто подходил к нему, разговаривал с ним чисто из вежливости.

Чэнь Мо вопросительно посмотрел на парня. - Просто забудь о ней, раз у тебя есть душевная травма из-за «Dark Souls».

Парень торопливо махнул рукой. - О нет, нет, я обязательно сыграю в нее! Просто если это будет еще одна игра по типу «Dark Souls», то это будет действительно неловко...

Чэнь Мо серьезно сказал: - Юноша должен быть крепким, как кремень!

Парень начал качать головой, словно был неваляшкой. - Я просто соленая рыба, и я просто хочу насладиться хорошей и приятной игрой...

Чэнь Мо рассмеялся. - Расслабься, эта игра действительно приятная.

- Действительно? Спасибо! - сказав это, парень радостно поднялся на третий этаж.

Так как все еще помнили выход «Dark Souls», многие опасались еще одного подвоха.

Испытав игру «Dark Souls» и игру «Dark Souls: Prepare To Die», многие опытные игроки решались для начала посидеть и подождать смельчака, который поднимется и принесет себя в жертву во имя науки...

[1] Наш новый год и китайский новый год совершенно разные вещи. В Китае новый год отмечают обычно в феврале. Ну а вообще, если быть точным, то: Традиционный Новый год приурочен к зимнему новолунию по завершении полного лунного цикла, состоявшегося после зимнего солнцестояния. В григорианском календаре это соответствует одному из дней между 21 января и 21 февраля. Ну и по сравнению с нашим новым годом, в их новый год не работает практически ничего, от слова совсем.

http://tl.rulate.ru/book/48330/1545812