

Цзоу Чжо по-прежнему продолжал играть в «Prototype», и у него не было даже и мысли выйти из виртуальной капсулы и немного передохнуть.

В конце концов, эта игра сильно отличалась от игры «Dark Souls». Играя в «Dark Souls», Цзоу Чжо чувствовал, как будто он находился на острие ножа, из-за чего усталость накапливалась невероятно быстрыми темпами, что не способствовало длительным игровым сеансам.

Но игра «Prototype» отличалась от «Dark Souls», особенно по части сложности. Главный герой «Prototype» в основном был непобедим и мог делать все, что угодно!

Игра не ставила перед игроком каких-нибудь особо сложных испытаний, вместо этого она наоборот подкидывала игроку еще больше веселья.

Сюжет «Prototype» не был особо сложным, и можно было даже сказать, что он был довольно простым. Однако понимание сюжета не влияло на получаемый опыт игроком. И поскольку метод повествования игры «Prototype» был довольно броским но простым, он хорошо скрывал дыры сюжета при первом прохождении.

С самого начала в виде морга и до конца игры висел один простой вопрос - кто такой Алекс? Как он получил такие способности?

По мере развития сюжета Алекс будет проходить через различные испытания и будет непрерывно впитывать в себя различные воспоминания, мало-помалу решая эту головоломку.

По мере развития сюжета Алекс постепенно открывает все больше и больше навыков...

На протяжении всей игры игроки отчетливо испытывали чувство становления сильнеешим.

В конце концов, игрок побеждал финального босса игры и тем самым разблокировал все оставшиеся воспоминания. Правда, наконец, раскрывалась во всей красе, и сюжет достигал кульминации, и вместе с этим конец этой игры - идеальное завершение данной истории.

Для такой игры такой удачный финал действительно был удивительным достижением.

Хотя в прошлом мире Чэнь Мо игра «Prototype» по разным причинам не стала классической игрой, влияние этой игры в Китае было отнюдь не слабым, и до сих пор в некоторых интернет-кафе эта игра находилась на рабочем столе.

----

В тоже время стрим Цзоу Чжо привлекал все больше и больше зрителей.

«В какую игру играет стример? Дайте название!»

«Новая игра от Чэнь Мо - «Prototype». Я вот думаю прикупить ее себе!»

«Потрясающе, но разве эта игра еще не вышла в свет? Он стримит прямо из магазина Чэнь Мо?»

«Стример только что... съел прохожего?!»

«Старина, снова лезь на стену, я хочу посмотреть за тем, как ты будешь лезть на стену, это выглядит так круто!»

«Поскорее бы она появилась в продаже, она выглядит так круто!»

Чат стал довольно оживленным, потому что многие ожидали выхода новой игры Чэнь Мо, и стрим Цзоу Чжо запустился просто в идеальное время.

Смотря прямую трансляцию Цзоу Чжо, многие зрители начали размещать на разных форумах сообщения о том, что Чэнь Мо на этот раз не соврал, и что его новая игра действительно очень приятная!

Видя подобные сообщения, многие начали подозревать Чэнь Мо в накрутке подобных комментариев, но так как Цзоу Чжо все еще стримил, многие случайно натыкались на его прямую трансляцию и убеждались в правдивости подобных слов.

Играть в «Prototype» в настоящее время можно было только в магазине видеоигр Чэнь Мо, поэтому стримил эту игру на данный момент всего один человек - Цзоу Чжо, из-за чего он получал абсолютно все внимание. И из-за того, что комментариев о легкости новой игры Чэнь Мо становилось все больше и больше, некогда пустой стрим Цзоу Чжо всего за час обрел более десяти тысяч зрителей!

Помимо того, что он вдруг начал получать довольно приятные суммы в виде пожертвований, он теперь банально не мог управиться со своим чатом, из-за чего всё постепенно вышло из-под контроля.

В тоже время виртуальная зона магазина видеоигр Чэнь Мо спустя час была полностью забита!

По-началу многие игроки боялись того, что «Prototype» - это клон «Dark Souls», но после того, как они увидели стрим Цзоу Чжо и услышали отзывы от других игроков, они тут же начали занимать виртуальные капсулы!

И после того, как капсулы занимали игроки, они не выходили из них спустя час или два,

вместо этого они явно намеревались исчерпать свой дневной лимит времени, из-за чего в итоге образовалась большая очередь!

Вся виртуальная зона была заполнена игроками, и около каждой виртуальной капсулы была выстроена очередь. Игроки стояли в очередях и наблюдали за стримами других игроков с помощью своих мобильных телефонов.

- Черт возьми, смотреть, как толстячок играет в «Prototype», это так приятно! Синематик действительно не врал нам, главный герой действительно силен! Интересно, играть в нее будет еще приятнее?

- Черт побери, я знал, что нужно было занимать капсулу сразу же, как она вышла! Но из-за своей боязни мне теперь придется ждать пару часов!

- Когда она выйдет, я куплю ее сразу же! В такую классную игру можно играть в любое время!

----

Вскоре различные видеоролики о «Prototype» появились на крупных видеосайтах, и все больше и больше стримеров приходили в магазин видеоигр Чэнь Мо ради стрима игры «Prototype».

Цзоу Чжо, который был первооткрывателем, получил много внимания. Количество зрителей его стримов взлетело до небес. В начале он был почти что неизвестным стримером, но сейчас имел столько зрителей, сколько имел любой более-менее крупный стример.

Более того, поскольку популярность Цзоу Чжо резко взлетела и не собиралась падать, одна крупная платформа выразила свое намерение подписать с ним контракт и пообещала предоставить ему некоторые ресурсы после подписания контракта.

После всего лишь одного дня популярность игры «Prototype» внезапно взлетела до небес.

В этот период Чэнь Мо не сидел сложа руки. С одной стороны, он начал закупать рекламу везде, где только можно. С другой стороны, он вел переговоры с крупными виртуальными интернет-кафе.

Хотя агрессивную рекламу многие презирали, нельзя было отрицать того, что она была чрезвычайно эффективна.

Конечно, после официального выпуска игры ажиотаж естественным образом упадет до разумного уровня, что является естественным процессом. Но шумиха действительно только пойдет на пользу игре и только увеличит ожидаемую от нее прибыль.

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1567022>