

На самом деле таков был результат стадного эффекта и неверия в слова других людей. С одной стороны, существовало действительно много людей, которые были заинтересованы в новой игре Чэнь Мо, к тому же разные обсуждения этого вопроса на форумах подогрели интерес к вопросу за десять тысяч юаней, плюс такой ответ привел к тому, что все сами захотели удостовериться в том, что Чэнь Мо дал такой ответ.

Ну а Чэнь Мо... он заработал десять тысяч юаней сказав всего четыре слова!

----

Ответ Чэнь Мо привел многих игроков в отчаяние, потому что это была не та игра, которую они хотели видеть.

«Все в порядке, создать виртуальную игру по типу «Getting Over It» очень просто, даже если она действительно будет виртуальной, а не компьютерной. Чэнь Мо сможет создать ее самое большее за месяц, и он все равно будет создавать шутер от первого лица. Давайте подождем. После того, как выйдет виртуальная версия «Getting Over It», мы сможем использовать ее, чтобы уничтожить стримеров, не так ли?»

Хотя они начали утешать друг друга, большинство игроков было разочаровано. Эта новость также дошла до компании «Императорская династия» и компании «Дзен». Хотя многие люди выражали свое недоверие, эта новость стала горячей темой и создала множество волн в довольно тихом периоде.

Ведь в это время крупные компании спешили как можно быстрее разработать новую игру...

Вскоре компания «Императорская династия» и компании «Дзен» начали выпускать разные рекламные материалы для своих новых игр, включая рекламные видеоролики и «настоящие» клипы из своих игр.

В рекламном ролике игры «Волчья душа: поле боя» освещались транспортные средства и сцены перестрелки двух команд...

Реклама игры «Тяжелый штурм 2» фокусировалась на построении сюжета и показала некоторые фрагменты из сюжета, из-за чего у смотрящих возникли как сомнения, так и нетерпеливое ожидание.

Что касается Чэнь Мо, то многие игроки спрашивали его: «Почему не вышла хотя бы реклама продолжения «Getting Over It»?»

Многие игроки смеялись над тем, что пока другие компании создавали разные красочные перестрелки, Чэнь Мо продумывал путь крепыша и его кувалды...

Но что заставило всех игроков закрыть рты, так это то, что Чэнь Мо вдруг опубликовал на своем «Вейбо» синематик!

Многие игроки были ошеломлены. Синематик? Синематик для «Getting Over It»?

Синематик для такой игры, как «Getting Over It»?

С большим сомнением многие начинали просматривать этот синематик.

В самом начале камера показывала горизонт, после чего посмотрела вниз - на сверкающую морскую воду. Небо было заполнено белыми облаками, и солнце медленно поднималось. Вдали виднелся остров, который был покрыт пышной растительностью.

Вместе с фоновой музыкой, полной ритма и напряжения, камера начала быстро приближаться, скользя по воде по направлению к далекому острову.

Пилотируемый самолет, предназначенный для военно-воздушных сил, летел по небу...

В каюте самолета персонажи разной внешности аккуратно сидели в два ряда, друг напротив друга, и в то же время вдруг в каюте зазвучал голос из громкоговорителя.

- Сегодняшний рейс полностью забит - в общей сложности сто пассажиров, и все вы направляетесь в нужное место, но вскоре вы увидите, что вас будет становиться меньше.

- Мы рекомендуем вам ознакомиться с инструкцией по технике безопасности. После приземления вы сможете найти транспортные средства, разные вещи, которые предназначены для защиты своего тела и оружие, а также увидите, как синяя стена начнет медленно подгонять вас к одному месту.

- Независимо от того, являетесь ли вы пассажиром нашего рейса в первый раз или часто посещаете его, вот вам теплое напоминание: если вы не займете первое место...

- ... тогда вы умрете!

Большое количество черных теней с парашютными сумками начали выпрыгивать из самолета и раскрывать их в воздухе.

Когда камера чуть отдалилась, стало видно, что в небе под самолетом летели десятки парашютов, и это зрелище было впечатляющим.

После этого камера начала следить за разными персонажами. Вот в комнате на столе лежал

автомат Калашникова, а на полке лежал револьвер, который уже взял один из игроков...

Вот множество разных персонажей бегали по маленькой деревушке. Одежда на них была очень простой. На ком-то были простые брюки и рубашки, и некоторые из них даже не носили обувь...

Красивая босоногая старшая сестра бежала вперед с пистолетом в руке, а в доме, в который она бежала, около входа сидел мужчина с дробовиком в руках...

Военный джип быстро проехал вперед, высоко подпрыгнул на склоне, а затем приземлился на землю. За джипом гнались оранжевая машина и трехколесный мотоцикл!

Люди в оранжевой машине высунулись из окон и начали стрелять по джипу. В итоге этой ожесточенной погони джип взорвался...

Мотоцикл начал перелетать через крутой склон, перевернулся в процессе полета но благополучно приземлился на колеса и поехал дальше. Вдруг на дороге появился человек, который начал непрерывно стрелять по нему, но мотоцикл ехал слишком быстро и смог уехать из-под интенсивного огня...

Странная синяя полупрозрачная стена приближалась к группе из трех человек, вынуждая их в спешке начать прорываться в здание...

На большом камне снайпер с «AWM» целился в проезжающую машину и одним метким выстрелом он прострелил водителю голову!

Сцены перестрелок, разные локации, разные персонажи, разное оружие... В течении пары десятков секунд промелькнуло множество сцен.

По мере показа этих сцен фоновая музыка становилась все более и более нагнетающий, и, наконец, резко оборвалась, и экран вдруг потемнел!

Но вскоре камера показала персонажа со снайперской винтовкой, который целился в человека в масках зеленого цвета...

Но в этот момент человек в костюме клоуна подкрался к нему сзади, поднял сковородку и ударил его по голове!

С хрустящим звуком он упал на землю и больше не двигался...

Но синематик на этом не закончился.

Камера в очередной раз показала персонажа, который вдруг выпрыгнул с парашютом из самолета. Пока он падал вниз, в воздухе начали появляться слова.

«Дата выхода игры - 4 апреля».

После того, как он приземлился, на экране появилось несколько крупных слов.

«PlayerUnknown's BattleGrounds - PUBG - Королевская Битва».

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1609924>