

Старый Персли еще не принял решения, а другие игроки уже начали выпрыгивать из самолета...

Большинство игроков быстро исчезли за облаками, но были и те, кто решил сразу раскрыть свой парашют.

Прыжки с парашютом в виртуальном режиме были сравнимы с реальными прыжками, различий между прыжком в реальности и в виртуальном режиме было очень мало. И эти игроки, видимо, не очень внимательно читали брошюру. Они слишком боялись того, что разобьются, поэтому сразу же раскрыли свои парашюты.

В конце концов, это была игра, и очень малое количество игроков стало бы читать брошюру от начала и до конца, хотя там и содержалась довольно полезная информация.

Количество игроков в самолете мгновенно сократилось до шестидесяти четырех, то есть пятнадцать игроков выпрыгнули в самом старте, и все они хотели приземлиться на военной базе. Первая часть из выпрыгнувших хорошо понимала то, что такое место не могло быть бедным на лут, а другая просто чувствовала, что ранние прыжки имели преимущество по сравнению с поздними прыжками.

Старый Персли взглянул на карту и прикинул траекторию полета самолета. Самолет летел с юга на север, то есть он долетит до верхней части острова. Сначала военная база, потом школа, какой-то город, гора и еще один город.

Старый Персли заметил, что помимо этих мест по бокам были расположены еще несколько потенциально хороших мест, и он отчетливо понимал, что мог спокойно добраться до них.

В брошюре говорилось, что во время прыжков с парашютом игрок мог замедлить свое падение или же ускорить его, так что он сможет долететь до этих мест без каких-либо проблем.

- Тогда я приземлюсь в этом городе.

Старый Персли отметил точку на карте и стал ждать.

Старый Персли выбрал именно этот город потому, что, с одной стороны, там было много домов и скорее всего не будет игроков, и с другой стороны... в его владении будет целый город, разве это не круто?

Вскоре после того, как они пролетели над военной базой, Старый Персли посмотрел на карту и выпрыгнул из самолета.

Сразу же он почувствовал, что начал стремительно падать в низ, а в ушах у него нереально свистел ветер...

Он резко повернул голову и посмотрел в направлении самолета. Похоже, что в этот город собралось упасть всего пара игроков. Другие игроки скорее всего будут сосредоточены в местах, над которыми будет пролетать самолет, но это было неудивительно.

Всего три игрока выбрали тот же город, что и он.

Старый Персли немного успокоился. Если там будет всего три игрока, то его не будут трогать сразу после приземления. Во всем этом городе он насчитал более сорока домов, так что игроки определенно будут избегать друг друга. Существовала вероятность, что они вообще не столкнутся друг с другом и спокойно разойдутся.

Спустя пару минут Старый Персли приземлился на дом с зеленой крышей, который находился чуть поодаль от основного количества домов, но перед непосредственным приземлением он успел оглянуться на места приземления троих игроков.

Один упал за пределами города, другой упал на северо-восточной стороне, а третий упал относительно близко от него – они были разделены всего двумя домами.

Оглядевшись, Старый Персли тут же толкнул дверь в дом и принялся искать хоть что-нибудь.

Сейчас все были буквально голыми и имели только свои кулаки, так что он должен был найти хоть что-нибудь.

В этот момент в нижнем левом угле его поля зрения начали появляться странные строки...

«Deadfire использовал «СКС» и убил Nightman... осталось 78 выживших».

«Deadfire использовал «СКС» и убил Лю Лайлай... осталось 77 выживших».

Видимо первая группа игроков, которая спрыгнула в военную базу, уже начала сражаться. Этому игроку по имени «Deadfire» повезло, так как он успел найти «СКС» и убил двух несчастных игроков, которые видимо не нашли даже пистолет.

Вскоре после этого начали появляться и другие уведомления об убийствах.

Старый Персли отвел взгляд и перестал обращать внимание на эти уведомления, решив сосредоточиться на поиске полезных вещей.

Комнаты в доме были в основном пустыми, но вскоре он обнаружил на столе дробовик «S686».

Старый Персли быстро поднял его и подобрал патроны для дробовика, а так же банку

энергетика.

Так же на стуле, что стоял около стола, лежала красная футболка, но Старый Персли посчитал, что этот цвет слишком яркий, по сути он эквивалентен крупным надписям «Я тут», поэтому он не стал надевать эту футболку на себя.

- Я не люблю дробовики, но для начала сойдет.

Зарядив дробовик, Старый Персли продолжил поиски.

Вскоре Старый Персли нашел еще и «P18C», по сути это был тот же «GLOCK», и он не очень сильно любил такие пистолеты, но в «PUBG» он мог довольствоваться только тем, что нашел, так что жаловаться было не на что.

По крайней мере, этот пистолет можно будет использовать на средней дистанции...

Обыскав второй этаж, Старый Персли начал обыскивать следующий дом и нашел там шлем первого уровня, броню первого уровня, рюкзак второго уровня и несколько повседневных вещей - спортивные напитки, бинты, топливо для машины...

Хотя оно занимало много места, Старый Персли чувствовал, что ему, возможно, придется уехать через пару минут, так что будет лучше, если у него будет под рукой бензин.

Что касается оружия, то он не нашел ни одной крупнокалиберной автоматической винтовки, только пистолет-пулемет Томсона.

Процесс поиска вещей был относительно комфортным. На самом деле он даже был обманчиво хорош. От буквально отсутствия хоть какого-то оружия в начале, до забитого вещами игрока... поиск вещей дарил ему иллюзию постоянного улучшения.

Обыскав три ближайших дома, старый Персли больше не осмеливался так безрассудно бегать туда-сюда.

Потому что он знал, что в его городе было еще три игрока, и что если он будет бегать, он рано или поздно попадет под руку одного из игроков, а так как в этой игре все могла решить одна пуля, рисковать просто так он не хотел.

Поэтому старый Персли поступил довольно умно - закрыл дверь на второй этаж и начал наблюдать за окружающей обстановкой.

Но в это время вдруг появился синий круг.

Старый Персли был шокирован и тут же открыл карту...

В брошюре говорилось, что синий круг являлся одной из важных составляющих игры. Игроки должны были прибыть в безопасную зону в течение ограниченного времени, иначе они будут терять здоровье и в конечном итоге умрут.

- К счастью я в безопасной зоне, можно не двигаться.

Старый Персли продолжил сидеть на втором этаже и внимательно наблюдал за окрестностями.

----

В это же время некоторое количество игроков начало выходить из виртуальных капсул.

Игроки, что ждали освобождение виртуальных капсул, уже было обрадовались, однако только что покинувшие капсулы игроки быстро донесли до них, что они решили проветриться, так как были убиты другими игроками, а новый матч запускать только ради них никто не собирался.

- Как тебе эта новая игра? - спросил юноша.

Его друг энергично замотал головой. - Я только приземлился, а какой-то парень уже нашел «СКС». Я даже не успел пробежать и десяти метров!

<http://tl.rulate.ru/book/48330/1612368>